

Sint of the second of the seco

ourra mus re





Si vous nous demandez pourquoi adidas power soccer est le

meilleur jeu de foot jamais créé...

Nous ne pourrons pas non plus vous l'expliquer

il y a des choses comme ça...



LE TALENT NE S'EXPLIQUE PAS

CONSOLES+ l'actualité sur toutes les consoles

Ce numéro comporte 2 suppléments gratuits brochés au centre (un supplément de 32 pages "Appleseed" ©Glénat; un supplément "Consoles+ Spécial Salon USA"). Ces suppléments gratuits à Consoles+ n° 55 ne peuvent être vendus séparément.

CINSOLES NINTENDO LE RETOUR Nintendo 64: les jeux inédits WIPEOUT 2027 REPORTAGE EXCHUSIF Le jeu de baston du créateur de DBZ Le jeu de DBZ

Couverture Consoles+: ©Psygnosis Ltd 1996

LES TESTS LES PLUS COMPLETS

Liste des jeux classés par ordre alphabétique avec renvoi aux pages

ART OF FIGHTING 3 (Neo Geo)	96
BAKU BAKU (Saturn)	106
DOUBLE DRAGON (Playstation)	104
EURO 96 (Saturn)	90
EXTREME PINBALL (Playstation)	112
FADE TO BLACK (Playstation)	86
GAMBARRE GOEMON (Playstation)	92
MEGAMAN X3 (Playstation/Saturn)	100
PO'ED (Playstation)	94
SPACE HULK (Playstation)	102
STAR FIGHTER 3000 (Playstation)	108
TETRIS X (Playstation)	95
WINNING ELEVEN 2 (Playstation)	110

NOUS REMERCIONS POUR LEUR AIMABLE COLLABORATION

- LES MAGASINS: ADGG, CAPTAIN GAMES, DRAGON'S GAMES, ESPACE 3, ESPACE VIDEO, GAME PARTNER, GAME STATION, MICROMANIA, SAMOURAI, ULTIMA GAMES, VIDEO STORY, SCORE GAMES
- ET TOUJOURS LES MAGAZINES JAPONAIS: FAMICOM TSUSHIN ET KADOKWA SHOTEN

TROMBINOSCOPE

6

La suite tant attendue des "XXL-Files". Deux pages pleines de suspense, d'amour et de fraîcheur.

CONCOURS TROMBINOSCOPE

8

Les résultats tant attendus du concours du Trombinoscope Interactif. Qui sera l'heureux élu?

LE JAPON EN DIRECT

10

Pour une première, Kagotani San, notre nouveau correspondant au Japon, frappe un grand coup: les premières images de Tobal, de King of Fighters 95 sur Playstation et des nouvelles de Nights sur Saturn...

WipEout 2097
tel que vous ne l'avez
jamais vu et tel que vous
ne le verrez nulle part
ailleurs. Psygnosis
secoue la Playstation
comme jamais.



NIOUZES

48

Le point sur l'actualité des nouveautés et des ragots les plus croustillants du moment.

PREVIEWS

50

Un mois de juin riche en nouveautés: Thor (Saturn), Track & Field (Playstation), Jumping Flash! 2 (Playstation). L'été promet d'être bouillonnant!

WORK IN PROGRESS

62

En exclusivité pour Consoles+, Psygnosis a ouvert ses portes à Niiico. Résultat: rien que pour vous, les premères photos de WipEout 2097, la suite tant attendue et inattendue du premier épisode. Attention danger!

TIPS

70

Switch, plus en forme que jamais, s'est plié en douze pour vous offrir trucs, astuces et autres bidouilles. Au fait, vous auriez pas 5 francs? C'est pour lui offrir une p'tite bière...

ANIMÉ +

78

Le Panda, tel qu'en lui-même, continue à dépouiller un à un les derniers mangas et cassettes vidéo à la mode. Au fait, vous auriez pas un matelaS pour lui? C'est que le sol de la salle des Zordis est un peu dur!

les tests les plus complets de toute la presse ludique

TESTS

86

Un mois de juin comme à son habitude un peu timide en nouveautés. Cependant, avec Fade to Black (Playstation), Art of Fighting 3 (Neo Geo), Megaman X3 (Playstation/Saturn) et Baku Baku (Saturn), vous allez pouvoir attendre l'été en toute quiétude.



Fade to Black, après de longs mois d'attente, arrive enfin sur Playstation. De l'aventure, du suspense et toujours beaucoup de fraîcheur.



SPEEDY GONZATEST



Plus rapide que son ombre, plus speedou que Marc devant une belle pomme à croquer, les tests éclairs de notre souris nationale.

VENUS D'AILLEURS



Pour sa deuxième apparition dans Consoles+, "Venus d'Ailleurs" pénètre un peu plus en profondeur dans l'univers passionnant des jeux de rôles et des cartes à jouer.

KILLER



Quand Ze s'abreuve de Killer Juice[©], il ne fait pas bon lui adresser la parole. La Jaguar en a perdu toutes ses dents.

COURRIER

120

Lettre après lettre, Bomboy épluche vos incessantes questions et use sa plume pour y répondre... Beaucoup d'amour.

SERVICES +

126

Six pages de publi-reportage pour tout connaître sur les adresses et autres numéros de téléphone des bons plans du moment.

KAGOTANI SAN, CE MOIS-CI CHEZ VOUS! Anciennement correspondant permanent au Japon pour nos honorables confrères de

"Joypad", Kagotani San vient grossir les rangs de l'équipe de Consoles+. Dès ce mois-ci, vous retrouverez Kagotani San

dans les colonnes de Consoles+, et il vous offrira encore plus d'infos et de scoops sur l'univers du jeu vidéo au Japon. Allez donc tout de suite jeter un coup d'œil aux pages "Japon en direct", dans lesquelles vous découvrirez des petites merveilles comme Tobal (un jeu de baston de Square auquel Toriyama lui-même a collaboré), ou encore les dernières photos de Nights, le futur hit de la Saturn. Bienvenue donc à notre nouveau correspondant qui a commencé en beauté ce mois-ci...

Si les tests ne se bousculent pas dans ce numéro (de nombreux éditeurs ayant pris depuis quelques années la fâcheuse habitude d'hiberner de janvier à septembre), vous pourrez vous consoler en découvrant les previews de tous les hits de la fin de l'année. En plus de toutes les previews japonaises, vous devriez vous éclater avec notre supplément "Spécial USA", dans lequel vous découvrirez toutes les superbes nouveautés qui étaient présentées à l'E³, le plus grand salon de jeux vidéo au monde qui vient de se tenir à Los Angeles. Bonne lecture et rendez-vous le mois prochain avec le numéro d'été de Consoles+, ainsi qu'un hors-série consacré aux mangas.

Alain Huyghues-Lacour

CHANGEMENT À LA HOT-LINE DE CONSOLES+!

La Hot-Line de Consoles+, c'est sur le 3615 TCPLUS.

Avec Switch-Tips le mercredi, de 14 heures à 18 heures, et avec le Panda-Mangas, le vendredi de 14 heures à18 heures. Mais la Hot-Line de Consoles+, c'est aussi des débats en direct, des PA, des concours... toujours sur le 3615 TCPLUS. Encore + de tips? Appelle le 36 68 00 64, et nous te donnerons tous les trucs pour aller plus loin. Encore + de jeux? Appelle le 36 68 05 20 et affronte les questions de la rédaction, pour un max de cadeaux. Encore + de copains? Appelle le 36 68 24 00, et fais-toi un max de potes, pour échanger des infos et parler jeu.

trombino

ÉPISODE 2 "LA BACTÉRIE (VACHEMENT) FOLLE"

Le mois dernier, les dossiers des XXL Files nous ont appris comment les frères Mulder et les sœurs Scully étaient parvenus à découvrir où le Panda était interné. Ce nouvel épisode reste inédit en France. Bien que l'ami Pradel soit sur le coup, c'est à Consoles+ que revient l'exclusivité de sa diffusion (non censurée). Ames sensibles et cerveaux spongiformes s'abstenir...



Diable, comme c'est curieux... cette couscoussière est bien étrange, et cette odeur de friture plutôt saugrenu!

Ventre-Saint-Gris, ma caille, cela ne me dit, C'est bizarre, rien qui vaille... cette morgue a quelque chose Oh didi wah, de louche didi, didi, didididiiiii

Pendant ce temps-là, les sœurs Scully se rendent à l'endroit où le Panda a été localisé. Le médecin légiste est déjà à l'œuvre.

> Impatiente, Madeleine Scully a tôt fait de prendre la place du médecin légiste et commence à découper elle-même le tendre et néanmoins velu morceau de chair, sans fausse pudeur...

H E (XXL La vérité e Assez de questions,

Mulder. Dites à votre frangin Mister "Z", quelle surprise! de faire le guet, je ne tiens pas Comment allez-vous, ce matin? à ce que l'on me voit avec vous, Ouvrons I'œil. on pourrait s'imaginer des choses! et le bon!

8 h 33, heure de Los Angeles. Raymond et Fox Mulder ont rendez-vous avec le mystérieux Mister "Z". Ce dernier doit leur remettre un indice de première bourre.

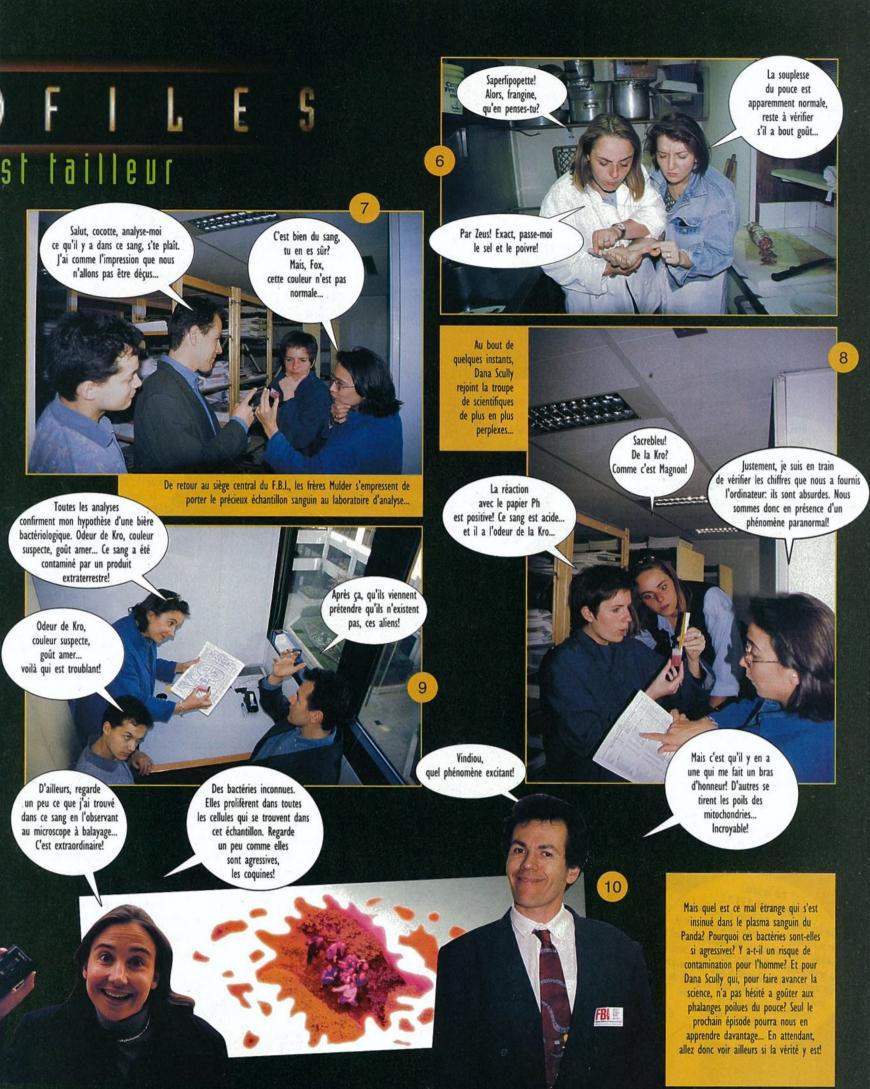
Désolé, Mister "Z", mais, vous savez, les petites vieilles, on ne s'en méfie iamais assez! Vous verriez ma mère...

Assez de questions, Mulder. Tenez, cette capsule contient trois centilitres du sang de votre ami. Ne le buvez pas: portez-le aux sœurs Scully, elles en feront tout un plat, j'en suis certain...

Et n'oubliez pas de fermer le couvercle,

le fond de l'air est frais. Du sang? Mais c'est affreux!









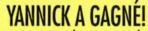






C'est décidé,

je vais créer la S.P.F.M.O. Société Protectrice des Fours à Micro-Ondes) car je recueille tous les fours abandonnés, et je cat le terneme inne ses innes apaudouves bins; Ces petites bêtes souffrent énormément attachées à des arbres en forêt. Donnez! Donnez 250 po par four et par jour pour leur dose de gratin de concombres surgelé dont ils ont besoin. Faites un geste, donnez!



Vous avez été des centaines à répondre au concours du "Trombinoscope" lancé dans Consoles+ n°53. Après de longues heures de consultation, nous avons décidé que Yannick Vougeot l'emportait, mais les délibérations furent longues et houleuses. Il gagne donc comme il le désirait Donkey Kong 2 sur Super Nintendo. Bien joué, p'tit gars! Nous tenons par ailleurs à remercier tout particulièrement Othmane Benomar, Ali Belmadani et Salim Tahro, les seuls Marocains à avoir participé au concours, mais aussi Laurent Dubus, le premier à nous avoir envoyé sa réponse. Le plus jeune de nos participants, Nicolas Legendre, est âgé de 8 ans 1/2. Comparé à lui, Ricardo Rubio, avec ses 31 ans, fait office de vieillard. Enfin, nous tenions à remercier mesdemoiselles Martine Boudinet, 18 ans (miam, miam), Annelyne Vitu, 15 ans (idéale pour Switch) et Roselyne Faron,

toutes les présentatrices télé dont le prénom 17 ans, de Saint-Rambert (hé, je connais! je partais en vacances à Montavec Jacques Martin et du Killer Juice® à gogo. ariffon!), les seules filles à nous avoir répondu. On les embrasse bien évidemment très fort. Encore bravo, vous avez tous été super.

est Claire. On se lera une super soirée

Quant aux autres, les 50 prochains inscrits

recevont une pizza gratuite, généreusement offerte

par mon garde du corps.

GRAND CONCOURS "TROMBINOSCOPE"







SONY GAME LINE: 36 68 22 02*

L'actualité de la PlayStation 24h/24h et les conseils d'un spécialiste en direct.

28" et "PlayStation" marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc. marque déposée, est la propriété exclusive de Sony Corporation.
 № 8 © 1996 NAMCO Ltd. Tous droits réservés. *2,23 F/mn TTC.

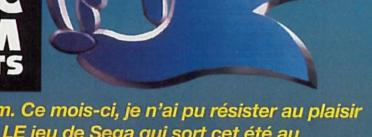


REPORTAGE . REPORTAGE . REPORTAGE

Nights

Nous vous présentions le mois dernier en avantpremière Nights, la nouvelle

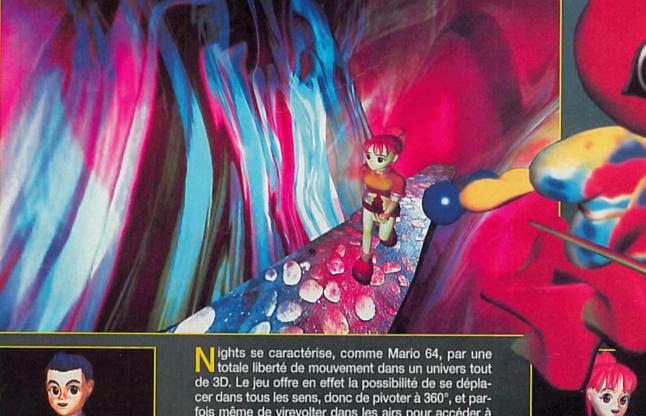
SONIC TEAM PRESENTS



REPO

super-production signée Sonic Team. Ce mois-ci, je n'ai pu résister au plaisir de vous en dévoiler encore plus sur LE jeu de Sega qui sort cet été au Japon. On est comme ça, chez Consoles+!







fois même de virevolter dans les airs pour accéder à certains endroits. Mario 64 utilise une manette révolutionnaire incluant un mini-joystick? Qu'à cela ne tienne, Sega va sortir une manette analogique destinée à fournir au joueur la même aisance sur Nights! Il n'est pas besoin de préciser que, pour un plaisir de jeu optimal, cette manette est chaudement recommandée. Il semble d'ailleurs qu'un packaging spécial, actuellement à l'étude, propose le jeu et la manette en même temps. La conception d'une telle manette est significative, car cela laisse entendre que Sega et ses éditeurs tiers ont l'intention de l'exploiter par la suite. Nights est actuellement développé à 50%, et sa sortie est toujours prévue pour les alentours du mois de juillet prochain. Juillet prochain? Eh oui, plus que deux ou trois mois à attendre! Oh, et puisque de belles photos valent plus qu'un long discours, bavez donc sur celles-ci!





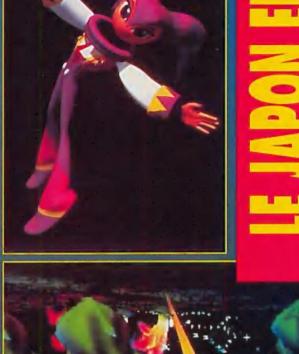
Votre personnage virevolte en tout sens, et ne s'en laisse pas conter face aux ennemis qu'il rencontre.



On retrouve beaucoup de l'univers féerique de Sonic dans ce jeu développé par le père de Sonic.



Rencontre au sommet.



Les trois personnages principaux de Nights vous sont présentés dans un décor magnifique,

On s'y perd un peu au début male, avec de la pratique, on arrive à s'y retrouver dans ce décor extrêmement fouillé et coloré.

MÉTAMORPHOSE



aux grandes oreilles vous donnera du fil à retordre.



Votre personnage prend son élan...



... saute...



... se transforme en super-héros digne de Sonic...



... et peut commencer ses acrobaties aériennes.

REPORTAGE • REPORTAGE •

REPORTAGE

REP



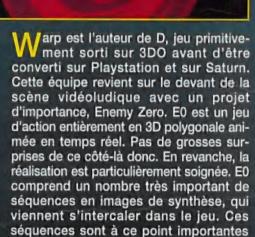
Cette charmante jeune femme dénudée s'appelle Laura Luis. Pour l'anecdote, il s'agit de l'héroïne de la précédente production de Warp. Vraiment, ces scénaristes manquent un poil d'imagination!

nen

Après l'énorme succès rencontré par son premier jeu, D, Warp nous prépare une autre grosse production répondant au doux nom d'Enemy Zero,

E0 pour les intimes. Cette fois, fini les vidéos entrecoupées de phases de jeu, Warp nous propose de plonger dans une nouvelle dimension. Suivez le guide...

> Laura voyageait dans un caisson de cryogénisation quand l'ordinateur a programmé subitement son réveil: les aliens attaquaient.



qu'elles ne tiennent pas sur un simple CD-Rom. Il a donc fallu non pas un, voire deux CD, mais pas moins de quatre pour faire tenir le jeu! Du jamais vu! Et ce

n'est pas tout.



E0 vous plonge d'emblée dans un univers terrifiant, qui fera peut-être date dans l'histoire des jeux vidéo. Sous l'apparence







d'un simple Doom-like se cache en fait une petite révolution. Vous incarnez Laura (vous souvenez-vous de Laura, dans D?), et vous travaillez dans une sorte de base spatiale, l'Aki. Personne ne se souvient comment tout cela a commencé, mais une meute d'aliens a fait irruption dans la base et a massacré les humains qui s'y trouvaient. Il vous faudra tout votre sang-froid pour découvrir le pourquoi du comment et, surtout, la manière de débarrasser la base des aliens meurtriers!

Laura, gardez-vous à droite, gardez-vous... partout!

Et c'est là que se situe le gros point fort de E0. En effet, les ennemis sont invisibles, et ils le restent tant qu'on ne les a pas tués! Glups! Comment faire alors? En s'aidant du son! A la manière de la bande sonore du film "Aliens", un détecteur émet un signal qui vous renseigne sur la présence d'un alien ainsi que sur sa distance approximative. Le signal s'affole au fur et à mesure que ledit alien s'approche de vous. Enfin, le détecteur vous renseignera par des signaux particuliers si l'ennemi se trouve à votre droite, à gauche ou derrière vous. Que d'émotion! On est déjà captivé par l'ambiance lugubre qui règne dans la base, renforcée par d'excellents graphismes et un fond sonore adapté, et ce système d'ennemis invisibles qui vient parachever le tout! Mais attention, pour pouvoir expérimenter E0 dans des conditions optimales, il vous faudra acquérir un boîtier à brancher sur votre console. Ce dernier gère le son d'une manière similaire au Q-Sound. Une prise sur le boîtier est destinée à recevoir un casque classique pour plonger totalement le joueur dans le jeu. Le développement de E0 n'en est qu'encore qu'à ses débuts, mais le jeu est déjà considéré au Japon comme l'une des productions les plus attendues de l'année.

Alors si traquer des ennemis invisibles dans la pénombre de votre chambre par un soir d'automne vous tente, et si votre cœur est assez solide, E0 viendra à coup sûr satisfaire vos attentes!



Laura n'est pas seule à bord. Sept autres passagers, membres de l'équipage, vont devoir sauver leur peau.



Un soin tout particulier a été apporté aux effets de lumlère, comme le montre cette photo.



Grâce à ce détecteur, vous pouvez repérer la position des aliens, qui ne tarderont pas à vous foncer dessus.



Cette coursive lugubre fait penser aux fabuleux décors de "Alien". Réfléchissez bien avant de pousser cette porte.

PLAYSTATION, RIEN NE VA PLUS?

Sony semble rencontrer certaines difficultés avec ses éditeurs tiers. Pour preuve Warp, qui a carrément infligé un camouflet à Sony lors de la dernière Playstation Expo. En effet, à la fin de la présentation officielle d'E0, on pouvait voir un passage montrant le P-DG de Sega Enterprises annoncer le jeu sur Saturn! Warp se serait plaint de la politique de Sony, qui ne laisse pas les éditeurs développer comme ils le voudraient et impose des dates de sortie ou un droit de regard sur les jeux. Bref, rien ne va plus entre Warp et Sony. A l'issue de la Playstation Expo, Warp a d'ailleurs annoncé que le jeu ne sortirait pas sur Playstation au Japon. Quant aux sorties américaine et européenne, elles pourraient être supprimées... Mais que fait Sony?



Tobal n°1

ongtemps considéré comme une rumeur, le fameux jeu de combat en 3D de Square montre enfin le bout de son nez! Square, en quête de projets originaux, a mis le paquet et s'est attaché les services des plus grands pour ce jeu. Pour preuve, l'équipe de développeurs est en grande partie composée de personnes ayant travaillé sur des jeux d'arcade tels que Virtua Fighter 2, Tekken 1 & 2, Virtua Racing, Daytona USA. Pour le côté design, Square a fait une nouvelle fois appel à Toriyama Akira (DBZ). L'ambition de Square et de Sony est

Alors qu'ils poursuivent leur exploration de l'espace, les Terriens découvrent, en l'an 2027, une autre forme de vie très proche de celle des humains, sur une planète encore vierge et préservée de la pollution: Tobal. Cette planète recèle un minerai appelé Mormoran qui possède la particularité de dégager une énergie extraordinaire. Les Terriens affluent vers ce nouvel Eldorado. Le roi de Tobal, grand amateur de compétitions d'arts martiaux, est intéressé par les Terriens, inlassables

combattants devant l'Eternel, et que

l'utilisation du Mormoran rend

évidente: créer LE jeu pouvant rivaliser

avec VF 2 sur Saturn.

encore plus forts. Ainsi se tient durant deux cents jours (une année sur Tobal) un grand tournoi qui permet de désigner le Tobal n°1. Nous sommes en 2048, et le 98° tournoi va commencer. Le grand vainqueur remportera le titre de Super Tobalman...

Le jeu est entièrement réalisé en 3D surface pleine avec du Goureau Shading. Les pro-

REP

grammeurs ont très peu utilisé la texture mappée, ce qui confère un aspect simple et presque dépouillé aux graphismes, mais la gestion de la lumière apporte du volume à l'ensemble. C'est en fait du Virtua Fighter 1 revu et corrigé à la sauce 32 bits Sony. Le procédé de Motion Capture a été utilisé pour les mouvements des combattants, comme c'est l'habitude maintenant. Il est par ailleurs amusant de retrouver certains coups de Virtua Fighter 2 ou de Tekken 2! Tobal reprend une gestion du pad chère à Capcom, avec l'utilisation de 6 boutons (Punch/Kicks faible, moyen et fort). Pour l'instant, seuls quatre personnages ont été présentés, mais près de dix combattants nous sont promis pour la version achevée. Tobal n°1 devrait être prêt au Japon pour le mois de juillet prochain! Vous aviez cru

atteindre le nirvana avec Tekken 2 ? Eh bien, préparez-vous pour ce qui sera peut-être l'un des événements les plus importants sur Playstation avec Final Fantasy VIII!



Pour l'instant, les personnages sont traités en Gouraud Shading. Mais par la suite, il se peut que des textures mappées soient ajoutées.



Tous les mouvements des combattants ont été réalisés en Motion Capture.





C'est Akira Toriyama (Dragon Ball Z) qui s'est occupé du design des personnages.



de Virtua Fighter, mais la gestion des boutons fait penser aux jeux de Capcom. REPORTAGE • REPORTAGE • REPORTAGE • REPOR

Monster

Farg

Bichonnez-le, entraînez-le... faites de lui un vrai monstre! Tecmo se propose de vous transformer en éleveur. Mais attention, en éleveur de monstres! A la manière d'un éleveur de chevaux de course, vous allez faire naître de nouveaux monstres et les entraîner à combattre. Vous prendrez ensuite part au tournoi des monstres afin de devenir le meilleur. Le CD-Rom du jeu devrait inclure un grand nombre de monstres. Il sera également possible de faire tourner le CD de son choix pour le fond musical.

Il est pas mignon, votre golem?



Après avoir élevé vos monstres, vous pourrez les faire combattre.

Sword & Sorcer

près avoir rencontré un grand succès au Japon sur 3DO il y a déjà plus de huit mois, Sword & Sorcery, sorte de clone de Tactics Ogre, arrive sur Saturn. Le jeu n'a pas bougé, avec sa représentation 3D et son système de combat à la Shining Force. On sait cependant qu'il devrait proposer de petites évolutions et changements au niveau du scénario. Les sorts de magie sont l'occasion d'effets spéciaux de toute beauté. Si vous n'avez pas connu Sword & Sorcery sur 3DO, préparez-vous à le découvrir sur Saturn, car Microcabine semble ne pas vouloir le sortir sur Playstation.



Une vue en 3D isométrique qui ne gâche en rien la lisibilité.

MICROCABINE/SATURN

Un des premiers combats du jeu.

Pal

al est un jeu de rôles, dont l'histoire a été imaginée par Amamiya Keita, scénariste célèbre au Japon, et féru de science-fiction devant l'éternel. Vous devrez découvrir comment et pourquoi a disparu Kaoru, une jeune fille dont le seul ami et confident n'est autre que son

chien, Pal. Kaoru n'est cependant pas tout à fait solitaire, puisqu'elle a un petit ami... et une épouvantable belle-mère, une mégère de la pire espèce, dans le style de la belle-maman de Blanche-Neige, qui fait tout pour lui pourrir l'existence. Elle exige ainsi qu'elle se



On me voit à peine, mais, sur la photo, je suis à la troisième fenêtre en partant de la droite, au deuxième étage. Pour vous permettre de me localiser, j'agite une serviette en papier sur laquelle il est écrit "Chez Tanaka y en a bon restaurant!" en petits caractères sur le côté gauche. Vous ne pouvez pas me l o u p e r!



débarrasse de Pal. Kaoru demande alors à Yukito, son amoureux, d'en prendre soin, mais ce dernier refuse. Une nuit, Kaoru entend en songe une mélodie superbe et ensorcelante, mais les paroles de la chanson qui l'accompagne sont effrayantes. Quelques jours après, alors que Kaoru se rend à l'école, la mystérieuse mélodie se fait de nouveau entendre. Et Kaoru disparaît. Une déesse confie alors à Pal que s'il réussit à sauver Kaoru de la puissance maléfique qui l'a capturée, il pourra devenir un humain. Pour l'aider à remplir sa mission, la déesse lui donne une apparence humaine. Pal se rend chez Yukito, le petit ami de sa maîtresse, et tente de le convaincre qu'il est le petit chien de Kaoru, et qu'ils doivent joindre leurs efforts pour la retrouver. Celui-ci le jette dehors, puis finit par se rendre à l'évidence. Les deux compères partent à la recherche de Kaoru, et de l'auteur de la

mystérieuse et envoûtante mélopée. Les proportions du corps des protagonistes ont été pour une fois à peu près respectées. Point de personnages ici dont le corps arrive à la moitié des bâtiments pour tenir entier dans l'image! Le système de jeu est suffisamment simple pour qu'il soit possible d'y jouer d'une seule main, ce qui vous laisse l'autre pour... euh... vous gratter le nez, par exemple. A chaque fois que l'on trouve un obiet ou que l'on obtient une information intéressante en discutant avec quelqu'un, toutes ces nouvelles données sont automatiquement placées dans un index facile à manipuler. Pal offre par ailleurs une multitude de moyens de transport, de la voiture au bateau en passant par l'avion et la fusée... Votre héros, le valeureux Pal, a hérité de sa vie antérieure la capacité à converser avec la gent canine. Il peut d'autre part lancer des sorts magiques.



Si vous avez toujours voulu démolir de petites bicoques dans un beau blindé d'acier, Pal va vous permettre d'exaucer votre désir!



C'est le genre de coin où il ne fait pas bon traîner trop longtemps.



Comme tout bon héros de jeu de rôles, vous ne cesserez d'explorer minutieusement les lieux dans leurs moindres pixels.



Vue comme cela, l'île a l'air un peu petite. Mais si je vous disais qu'il s'agit de la carapace d'une tortue géante qui vous sert de destrier marin...







Ce boss est un croisement entre un jet et une harpie tout droit sortie de nos légendes.

Mais qu'allezvous donc faire dans cette galère?





VOUS POSSEDEZ UN MAGASIN ET VOUS DESIREZ PASSER A L'ECHELON NATIONAL SANS VOUS FAIRE ARNAQUER ET AVOIR DE MEILLEURS PRIX! ALORS REJOIGNEZ L'ENSEIGNE OBJECTIF GAMES SIEGE SOCIAL: OBJECTIF GAMES 29 RUE GAMBETTA 62000 ARRAS

PAIEMENT EN 3 FOIS*

A partir de 1500 Fd'achat. Envoyez nous trois chèques avec leurs dates d'encaissement au dos *Dans certains magasins

PLAYSTATION SONY		
version fra		
	NEUF	OKAZ
DRAGON BALL Z	399	299
DRAGON BALL Z 2 (Jap)	499	349
ZERO DIVID	399	299
KRAZY YVAN	399	299
ASSAULT RIGS	299	199
WARHAWK	379	279
MORTAL KOMBAT 3	399	299
WIPE OUT	379	299
TOSHINDEN	349	249
WING COMMANDER 3	399	299
RAPID RELOAD	349	249
ACE COMBAT	379	249
RAYMAN	369	249
TOTAL NBA	369	249
MAGIC CARPET	369	249
DESTRUCTION DERBY	349	249
DISCWORLD	369	249
RIDGE RACER 2	399	299
TOBSHINDEN 2	499	349
ACTUA SOCCER	399	299
FIFA SOCCER 96	379	299
NHL 96	379	249
FINAL FANTASY 7 (Jap)	549	449
VIEW POINT	379	249
LOADED	399	299
DOOM	399	299
TEKKEN 2 (jap)	499	399
GOEMON FIGHT (lap)	499	399
KINGS FIELD (us)	449	349
ADIDAS POWER SOCCER	399	299
SLAM AND JAM 96	399	299
NEWS	TEL	

SATURN S	EGA	
version française		
	NEUF	OKA
DRAGON BALL Z	399	299
SEGA RALLY	399	299
WING COMMANDER 3	399	299
LUNAR RPG (US)	399	199
DRAGON FORCE (jap)	399	299
MORTAL KOMBAT 2	369	299
MYSTERIA	379	299
TOSHINDEN REMIX	349	249
ALBERT ODYSSEY (jap)	399	299
LINKLE STORY	399	299
GULLIVER BOY(jap)	379	249
RAYMAN	369	249
VAMPIRE HUNTER (jap)	369	249
THOR (jap)	399	249
XMEN	399	299
KING OF FIGHT. 95	399	299
VIRTUA FIGHTER 2	399	299
PANZER DRAGON, 2	449	349
MAGIC CARPET	399	299
FIFA SOCCER 96	379	299
NHL 96	379	249
WORMS	369	249
DI .	379	249
STREET FIGHTER 0 (Jap)	499	349
HI OCTANE	399	299
TENGAIMAKYO (Jap)	489	399
DRAGON KNIGHT 4 (Jap)	499	399
GEX	299	199
BOMBERMAN SS (Jap)	399	299
NIGHTS (Jap)	399	299
VIRTUA KIDS	399	299
NEWS	TEL	

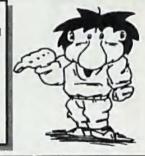
OBJECTIF GAMES C'EST AUSSI:

LE PLUS GRAND CHOIX EN JEUX NEUFS & D'OCCASION SUR SUPER NINTENDO, NEC PC ENGINE, MEGADRIVE, NEC PC-FX, GAME BOY, NEO GEO CD, 3DO, JAGUAR.

UN SUPER RAYON PC CD-ROM NEUF & OCCASION

DES CARTES MAGIC, STAR WARS, X-FILES, DBZ.

UN ARRIVAGE DE NEWS TOUTES LES SEMAINES



AJACCIO
VIDEOTEC rue maréchal
Lyautey, Im. Massena 20090
AJACCIO
95/23/44/75

CHALON START AND PLAY 20 RUE D'AUTUN 71100 CHALON/SAONE 85/48/16/40 MULHOUSE
VIDEOGAMES 68 11 RUE
DE LA JUSTICE 68100
MULHOUSE
89/46/48/43

NIORT MICRO CLIMAT 12 PASSAGE DU COMMERCE 79000 NIORT 49/24/34/50 ROUEN LOGITHEQUE 116 RUE DU G^{AL} LECLERC 76000 ROUEN 35/15/53/84 VILLEJUIF
PHOTOVIDEO 2000 67
AV.DE STALINGRAD 94800
VILLEJUIF
46/78/80/80

SAINT LOUIS OBJECTIF GAMES 10 RUE CH.DE GAULLE 68300 ST LOUIS 89/67/08/37 TOULOUSE GAME DISCOUNT 1 PLACE DUPUY 31000 TOULOUSE 61/62/55/66 HALLUIN OBJECTIF GAMES 117 RUE DE LILLE 59250 HALLUIN 20/76/09/73

ARRAS
OBJECTIF GAMES
29 RUE GAMBETTA
62000 ARRAS
21/23/46/43

NINTENDO 64 BIENTOT DISPONIBLE

ACHAT - VENTE - LOCATION - ECHANGE NEUF & OCCASION TOUTES MARQUES POUR COMMANDER TELEPHONEZ AU MAGASIN LE PLUS PROCHE DE CHEZ VOUS

MCGCFOSS ANDAI VISUAL/PLAYSTATION TO SEE



En préparation depuis plusieurs mois, Macross VF-X va prendre bientôt son envol sur la Playstation.

e conflit entre les Zentradiens et les Terriens se poursuit sur le front des 32 bits. Tiré d'une série qui n'est plus à présenter, Macross VF-X va vous permettre de piloter une Walkyrie grâce à votre Playstation. Lors d'un concert sur une planète lointaine, cinq stars, dont Ri Mi-Mey, la chanteuse vedette, sont enlevées par les Zentradiens. Votre mission consiste à enfourcher votre Walkyrie, cette espèce de robot géant à la Gundam, pour récupérer l'élite vocale de la Terre.

Le CD-Rom vous demande de choisir votre Walkyrie parmi six modèles qui ont marqué la série de Gundam, comme la VF-1, la VF-11, la VF-17 (Macross 7) ou la 19 (Macross+)... Chacune de ces Walkyries peut prendre trois apparences différentes, à n'importe quel moment du jeu. En mode Fighter, elle ressemble à un jet de combat, en mode Battroid, elle a l'apparence d'un robot géant, de style Gundam, et, enfin, en mode Gawalk, elle prend une forme inter-

médiaire entre le jet et le robot, et peut gambader dans les vertes prairies grâce à ses deux jambes.

Le jeu propose deux angles de vue. Le premier vous permet de voir votre Walkyrie de l'extérieur, et peut être situé derrière l'appareil, sur le côté ou bien devant celui-ci. Le second permet de visualiser le jeu depuis le cockpit. La représentation extérieure est alors située dans une petite fenêtre, mais en contrepartie un tableau de bord apparaît au bas de l'écran. Il vous fournit des informations pertinentes comme votre altitude, votre vitesse, votre cap, un radar de proximité ou le cours de l'onquiva mauritanien.

le cours de l'onguiya mauritanien...
Les combats se déroulent à grands coups de missile et de laser. Les cibles à distance peuvent être verrouillées, et il ne reste plus alors qu'à envoyer une bordée de missiles pour transformer ces chacals de Zentradiens en chaleur, lumière et jappements. Mais

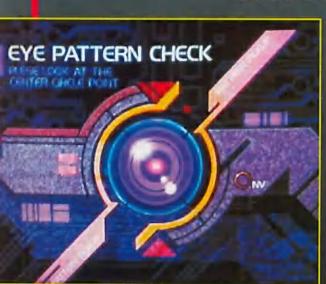
comme ces bougres sont plutôt du genre tenace et nombreux, la plupart du temps vous n'en viendrez pas à bout avec vos missiles. Il vous faudra donc les éliminer un par un, à l'aide de vos petits canons-lasers.



En plus de volre laser principal, vous avez la possibilité d'envoyer une sena de missiles sur dez cibles que vous aurez au préalable verrouillées.



Les décors du jeu ant l'air un peu... vides. Mais attendons la version définitive!



Eh oui, c'est bien vous!

Les missiles volent bas...





De jet, votre engin peut se transformer en robot géant.

Heureux possesseurs de PlayStation !...



Accrochez très sérieusement vos ceintures car vous allez faire une descente infernale à bord de votre vaisseau dans les profondeurs abyssales de Pluton, pour récupérer des otages ; et, avant de fermer la porte du gouffre, n'oubliez pas de faire sauter les réacteurs nucléaires... Si vous arrivez à vous en sortir, faites nous signe • Le seul jeu d'action en environnement 3D à 360° sur PlayStation • 30 niveaux d'action à grande vitesse.

peuplés de redoutables robots, de pièges mortels et d'une multitude de

passages secrets . Intelligence artificielle hyper

sophistiquée · Peut se jouer à plusieurs joueurs . Effets sonores multidirectionnels 3D explosifs . Bande son "rock industriel" inédite (Type O Negative, Ogre de SKinny Puppies).

"Un chef-d'œuvre, un des hits de la CONSOLES + PlayStation 95 % "Incontestablement une réussite. On 5'y perd avec un bonheur incommensurable... 9 PLAYER ONE

"Ce jeu va vous enivrer comme jamais un jeu ne l'avait fait jusqu'ici. JOYPAD







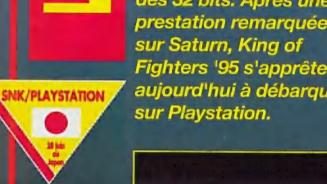




Le premier jeu d'action à 360° sur PlayStation

ghters

Annoncé à grands coups de communiqué de presse, SNK fait son entrée dans le monde merveilleux des 32 bits. Après une prestation remarquée sur Saturn, King of Fighters '95 s'apprête aujourd'hui à débarquer sur Playstation.







Ryo (à droite sur la photo) est un personnage très prisé par les aficionados. Son style est inimitable.



Ryo exécute ce qui était dans les premiers Art of Fighting une Fury, devenu aujourd'hui un simple coup spécial.

près l'arcade, la Neo Geo, la Game Boy et la Saturn, c'est aujourd'hui sur la 32 bits de Sony que KoF'95 s'installe pour des bastons de folie. Le scénario n'a pas changé d'un iota. Un personnage énigmatique organise un étrange tournoi réunissant les plus grands combattants du monde... selon SNK. Ces bastonneurs de talent sont en effet issus, dans leur quasi-totalité, d'autres titres de l'éditeur (Fatal Fury, Art of Fighting, etc.). Par équipe de trois, vous devrez ainsi défier les autres prétendants au titre, dans des décors disséminés aux quatre coins du monde. A l'équipe victorieuse revient ainsi la chance et l'avantage d'affronter les boss suprêmes de fin de jeu. Et ce n'est pas une mince affaire!

Mais qu'est-ce qui change? Nombre d'entre vous connaissent déjà ce grand succès de la baston, qui sévit depuis longtemps sur Neo Geo. Le scénario doit donc vous être assez familier. Bien sûr, la question est de savoir quelles sont les différences avec la récente version Saturn. Force est de constater que le jeu est en gros identique. La démo d'introduction est exactement la même que

REPORTAGE REPORTAGE REPORTAGE TAGE



Kim Kaphwan est en train de se prendre une dérouillée, au grand dam de son compagnon de combat.



Mai plonge vers la victoire

Les décors sont toujours aussi originaux, mais on ne note aucun changement par rapport à la version Saturn.



sur Neo Geo ou Saturn et tous les coups sont de la partie. On note cependant deux différences.

La première différence concerne les temps de chargement du jeu, qui demeurent assez longs sur Playstation, même s'ils sont nettement moindres que sur Neo Geo CD. Il y a deux raisons à cela. D'une part, la mémoire vidéo de la Playstation est plus faible que celle de la Saturn. De plus, la Playstation ne possédant pas de port cartouche, il est impossible de réduire les accès CD par l'adjonction d'une cartouche comme cela s'est fait pour la version Saturn.

La seconde différence se situe au niveau des options, qui proposent désormais un fichier de tous les personnages du jeu (une sorte de mini art-book) ainsi que la possibilité d'écouter les musiques. Pour ce qui est du jeu, le plaisir est toujours aussi intense, malgré les accès CD. Devenu un véritable jeu culte au Japon, KoF'95 sur Playstation sera, à n'en pas douter, aussi génial que ses grands frères! Avis à tous les possesseurs de Playstation qui bavaient sur KoF Saturn: le plus grand titre SNK débarque enfin sur votre 32 bits préférée!

Ryo Sakazaki et son coup de pied légendaire.

Les claques s coups claquent... Vous allez en prendre plein la vue, comme Tori Yagami en prend ici plein les dents.



C'EST L'HISTOIRE D'VINGT MECS...

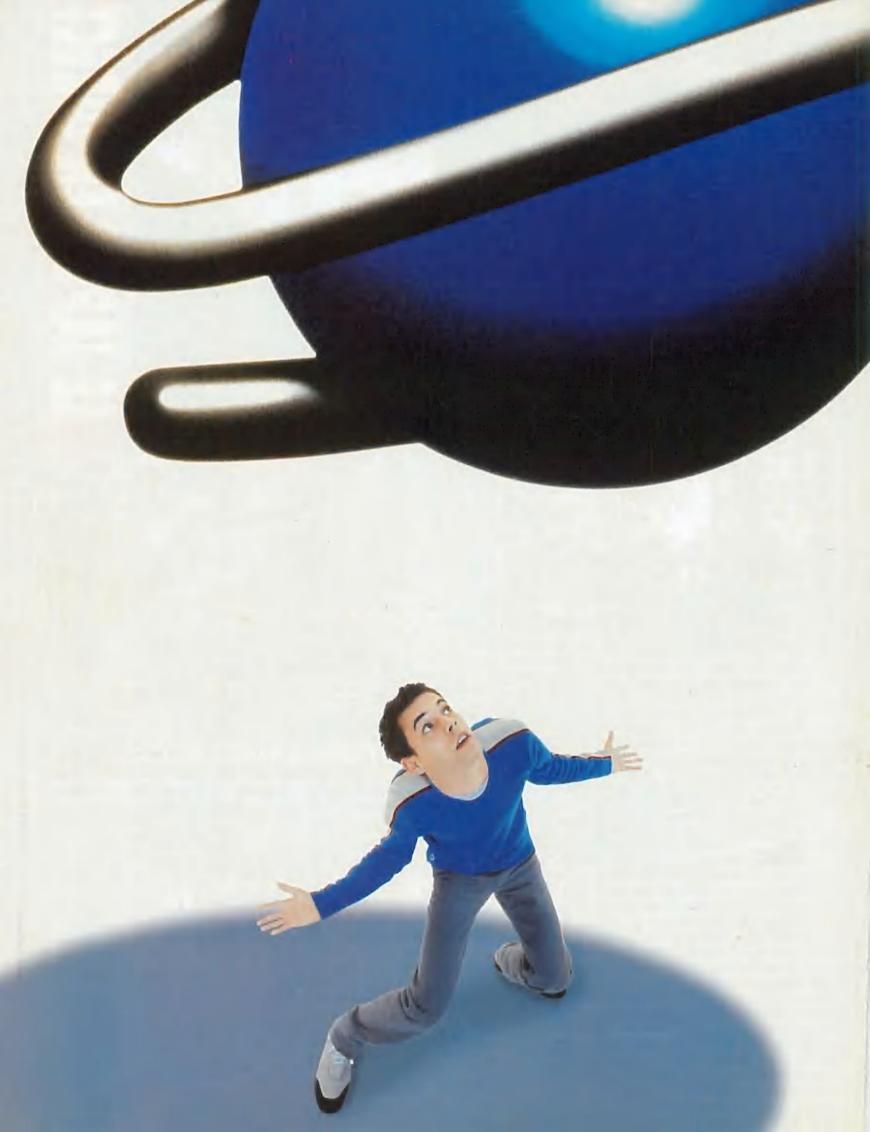
... et de quelques nanas, perdues dans ce monde de brutes, lesdites brutes ne perdant rien pour attendre. Cette bande de doux durs dingues se retrouve pour participer à un tournoi légendaire, dont le vainqueur recevra le titre de King of Fighters.



Certains personnages viennent de différents jeux de SNK (Art of Fighting, Fatal Fury...), mais certains p'tits nouveaux viennent gonfier les rangs.



Vous devrez constituer des équipes de trois personnages dont vous choisirez l'ordre d'apparition.





Seule Saturn a autant d'influence sur vous.















Les effets de Saturn sur l'être humain sont multiples : augmentation du taux d'adrénaline, déformation du visage par la vitesse, sueurs froides, écarquillement des yeux... Il n'y a que sur Saturn que l'on trouve autant d'expériences marquantes. Elles ont pour noms Virtua Cop, Sega Rally, Virtua Fighter II, Panzer Dragoon II, Euro 96, Wipe Out, Toshinden... La console Saturn a également une formidable capacité multimédia : elle peut lire les CD audio, les CD photo et les CD video (avec une carte MPEG). Ne sentez-vous pas déjà le pouvoir d'attraction de Saturn ? Console Saturn : 1990 F (prix TTC généralement constaté).

Astuces, infos, cadeaux : la ligne Sega 36 68 01 10° et sur minitel 36 15 Sega**.

* 2,23F/min ** 1,29F/min



formulc CIFCUS

es fanas de la PC Engine de NEC s'en souviennent certainement: F1 Circus fut une course de formule 1 vue de haut très célèbre sur cette 8 bits. Avec l'avènement des 32 bits, la série des F1 Circus, rebaptisée Formula Circus pour l'occasion, reprend du service sur Playstation. Mais Formula Circus s'est mis au goût du jour en passant de la 2D à la 3D. Mi-simulation, miarcade, Formula Circus emprunte beaucoup du game-play de Virtua Racing en ajoutant une partie gestion intéressante, comme la possibilité de régler les différents éléments de la machine (ailerons, suspensions, etc.). De plus, le jeu vous propose de suivre l'évolution du monde de la F1 depuis les années 70 jusqu'aux années 80 (voire 90!), et les voitures subissent les modifications technologiques en conséquence. Enfin, selon vos performances, il vous sera possible de passer d'une écurie à une autre. Côté technique, le jeu, même non terminé, est graphiquement plutôt réussi. L'animation est bonne et ne souffre apparemment pas de gros bugs. Nichibutsu a bien sûr pensé à y inclure plusieurs vues, comme le veut la coutume maintenant, dont une vue de haut qui rappellera de bons souvenirs à ceux qui se sont éclatés avec la PC Engine! Nostalgie! Il existe même un mode où on joue avec une vue qui change tout le temps comme pour une retransmission télé! Pas vraiment des plus pratiques!

Mais si la saga F1 Circus a connu son heure de gloire autrefois, à présent la bagarre est plus difficile, car la concurrence risque d'être rude sur Playstation, surtout avec Formula 1, le jeu très attendu de Psygnosis. Mais pour savoir si le jeu en vaut la chandelle, il faudra encore attendre quelque temps.

Formula Circus risque d'avoir un challenger de taille avec le Formula 1

Ne tentez pas d'imiter Alesi: ici, il n'y a pas de gravier, et l'affaire est plutôt risquée.

NICHIBUTSU/PLAYSTATION





Une vue aérienne est disponible, réservée aux nostalgiques du premier F1 Circus.



On peut suivre la course sous plusieurs angles de caméra.



Transfuge de la PC Engine, Formula Circus est maintenant entièrement en 3D sur Playstation.



La vue interne est tout indiquée pour voir l'asphalte défile sous vos roues, comme si vous y étiez





Sur Saturn que l'action prend une telle envergure.



Panzer dragoon II , La suite des aventures de Kail dans son univers féérique à dos de dragon. Ce dernier a changé : en plus de voler, il peut marcher et courir dans des décors 3 D encore plus fabuleux. Seule ombre au tableau : la présence de nombreuses créatures malfaisantes annonciatrices de boss particulièrement imposants. Heureusement, vous avez des atouts : une grande puissance de feu, un destrier ultra-rapide avec des rotations à 360° et le choix des angles de vue. Vous n'avez pas le mal de l'air au moins ?

Astuces, infos, cadeaux: la ligne Sega 36 68 01 10° et sur minitel 36 15 Sega**. * 2,23 F/min ** 1,29F/min



REPORTAGE • REPORTAGE • REPORTAGE • REPORTAGE

WILLIAMS Fantip-ux

Vild Arms semble bien incarner le nouveau standard en matière de jeu de rôles/action. En offrant un jeu aux sprites de grande taille, tout habillé de 3D, la Playstation se déchaîne sur le genre. Tout le monde était beau, tout le monde était gentil au pays de Falugaia, jusqu'au jour où un groupe de monstres à l'haleine fétide, envahissent ce coin de paradis. Le Gardien, une force animale qui était jusque-là garante d'une vie harmonieuse, faiblit peu à peu sous les attaques répétées des influences maléfiques. Le chaos s'abat sur la contrée, et il ne fait bientôt plus bon se déplacer à la tombée de la nuit. Une bande de trois héros se forme. Sans peur et sans reproches, ils partent en voyage, comptant bien occire le plus grand nombre d'indésirables en cours de chemin... Lodi est armé (d'un flingue) et dangereux. Zak est un chasseur de trésors qui ne se sépare jamais de son animal familier. Enfin, Cecilia, l'élément féminin du trio, est télépathe. Grâce à un collier dont les Pas-Beaux essaient de s'emparer, elle communique par télépathie avec le Gardien. Le trio manie aussi bien l'arme que la magie.





Tout en 3D et avec des sprites de grande taille, Wild Arms risque de faire l'effet d'une bombe.



Un sort magique envoie balader l'espèce d'araignée qui assaillait votre équipe d'aventuriers.



Fantasy VII et avec Wild Arms, la Playstation semble décidée à innover en matière de jeu de rôles/action.



Les combats sont impressionnants, comme cette attaque où vous sautez, l'épée au poing, sur l'adversaire.



A l'arme blanche ou à l'aide de sorts magiques, frayez-vous un passage.



© 1996 Gremlin Interactive Ltd © 1994 UEFA TM

Sur Saturn L'Euro 96 est retransmis 24h sur 24 7 jours sur 7.



Commentaires de Thierry Roland



Euro 96 est le jeu officiel du championnat d'Europe. On y retrouve les 16 équipes européennes qualifiées et tous les points forts du championnat avec une animation en temps réel. On peut y jouer à 4, et choisir ses propres tactiques de jeu. Et quand vous verrez votre équipe en action à l'écran, vous aurez droit en plus aux commentaires de Thierry Roland. Ça va sûrement faire de l'audimat.

Astuces, infos, cadeaux: la ligne Sega 36 68 01 10° et sur minitel 36 15 Sega**. * 2,23 F/min ** 1,29F/min



SEGA SATURN PEUT-ÊTRE UN PEU TROP REEL.



Autrefois nombreux, les beat'em up n'étaient plus tellement à la mode sur Neo Geo après la déferlante des jeux de combat. Cependant, 1996 risque d'être l'année des grands chambardements avec l'arrivée de jeux aux genres diversifiés. Metal Slug vient quant à lui ressusciter le genre du beat'em up!

nfin, les possesseurs de Neo Geo ont droit à autre chose qu'à un jeu de baston! Il était temps... Depuis Top Hunter, on pensait que le genre du beat'em up s'était définitivement éteint. Que nenni, car voilà que Metal Slug, frais et pimpant représentant de l'espèce, s'apprête à débouler sous peu sur la bécane de SNK! Le jeu propose à deux joueurs en même temps de participer au renversement du dictateur Deviliers Mooden, qui vient de réaliser un coup d'Etat. Il vous faudra, tout le long de six niveaux, délivrer les otages et anéantir les forces ennemies! Il s'agit donc d'un jeu au concept très classique, mais qui se démarque cependant par une réalisation impressionnante et un humour omniprésent. Les effets spéciaux sont superbes et les sprites de grosse taille. Parfois, les ennemis projetés par une explosion zooment vers l'écran. Génial! Comme dans Top Hunter, il est possible de conduire des véhicules ennemis et d'augmenter du coup sa puissance de feu. Et, comme à l'accoutumée, des tas de bonus vous permettront d'accéder à un armement de plus en plus destructeur. La bande sonore est de bonne facture et colle parfaitement à l'action trépidante. Bref, Metal Slug est une véritable bouffée d'air frais sur Neo Geo. Un jeu 100% action qui vous fera passer un bon moment, seul comme à deux!



REPORTAGE REPORTAGE REPORTAGE TAGE



CRE



द्यात

CREDITS 03



Tout comme dans Top Hunter, vous pourrez jouer à deux et utiliser certains objets du décor (armes, véhicules...).



Non, vous n'êtes pas dans "Cliffhanger", et ce n'est pas Stallone qui fait le guignol. lci, c'est vous, dans Metal Slug...



Vous pensez vraiment que vous ne viendrez pas à bout d'un tel monstre avec votre arme misérable?... Vous avez bien raison!



Après une explosion, il n'est pas rare que les ennemis soient projetés par la déflagration aux quatre coins de l'écran.

Visiblement, votre Rambo de service a fait son boulot: le pont occupé par les ennemis a l'air inutilisable, et leur bateau prend légèrement l'eau...

CREDITS



En fin de niveau, vous pourrez comparer vos prouesses avec celles de vos acolytes.

REPORTAGE • REPORTAGE • REPORTAGE



La recherche d'informations est une étape incontournable de tout RPG qui se respecte.

Samurai

Alors que sa date de sortie est sans cesse repoussée, le jeu de rôles annoncé par SNK livre peu à peu ses secrets! On en sait désormais un peu plus sur ce nouveau volet de la saga Samurai Shodown.



Nakoruru vient-elle rendre visite à son mentor? Vous le saurez en juillet...



Après avoir fait vos courses, en route pour de nouvelles aventures.

NK avait fait sensation en annonçant, il y a maintenant un peu plus d'un an, le développement d'un jeu de rôles pour sa Neo Geo CD. Après plusieurs évolutions, Samurai Spirits RPG se prépare pour le jour J de sa sortie. Spécialement conçu pour permettre aux joueurs qui ne connaissent pas cet univers de l'aborder sans problème, ce jeu regroupe les deux premiers volets de la saga Samurai Shodown.

Six personnages en quête d'aventure Le scénario a été gardé secret pour en préserver la surprise et

Le scénario a été gardé secret pour en préserver la surprise et ne pas gâcher le plaisir des joueurs. Cependant, d'après nos informations, il se pourrait que le jeu propose en fait trois scenarii différents (ce qui en augmenterait d'autant la durée de vie). Il semblerait que cette option soit à l'origine, du moins en partie, des reports successifs de la sortie du jeu. On constituera son équipe au fur et à mesure de la progression de l'histoire. Celle-ci pourra se composer de quatre personnages. Le jeu débute par le choix entre six personnages de base: Homaru, Ukyo, Nakoruru, Galford, Tam Tam et Kyoshiro Senryo. Ce RPG sera aussi l'occasion pour SNK d'en introduire de nouveaux dans le monde de Samurai Spirits.

Une réalisation sans faille

Un soin extrême a été apporté à la réalisation, les graphismes sont fins et colorés, et l'ambiance sonore est de très bonne qualité. Le système de combat n'est pas fini, mais on sait d'ores et déjà qu'il proposera des affrontements proches de ceux de FF VII. On note cependant l'apparition de paramètres supplémentaires, comme, entre autres, le Spirit (une sorte de

force mentale), qui conféreront aux phases de combat de ce jeu de rôles la petite touche action/arcade qui a fait la réputation de l'éditeur. Eh oui, on ne se refait pas! En ce qui concerne la musique, SNK n'a pas lésiné sur les moyens, puisque les morceaux ont été enregistrés en Europe, et interprétés par de grands orchestres nationaux.

La sortie de Samurai Spirits est annoncée pour juillet prochain. Espérons que, cette fois, ce sera la bonne! Mais, en tout cas, attendez-vous à prendre une sacrée claque! En diversifiant sa logithèque, la Neo Geo tend de plus en plus à devenir une machine tout public.



Votre équipe est composée des personnages du mythique jeu de baston Samurai Shodown.

pirits RPG





Rencontre au sommet.

Les mines aux alentours du village sont le théâtre d'événements sordides.



Mais qu'est donc venu faire Galford à l'intérieur de cette maison...

SAMURAI SPIRITS RPG EN CHIFFRES

- Plus de 200 événements-rebondissements.
- Plus de 80 possibilités de composition de son équipe.
- Plus de 10 Mb de messages enregistrés. Plus de 4 700 écrans animés pour la carte totale du jeu.
- Plus de 100 thèmes musicaux.
- Plus de 200 monstres et ennemis.
- Plus de 140 batailles surprises.
- Plus de 200 pouvoirs.



Les trois personnages les plus attachants de Samurai Shodown sont enfin réunis,

Nakoruru au début de l'aventure.



Scène de vie sur le port.



Rencontre sur un pont suspendu au-dessus d'une rivière de lave. Attention, danger.



CLIMAX/SATURN

REPORTAGE • REPORTAGE • REPORTAGE • REPO



Il y a des éditeurs tiers dont le nom est intimement lié à un constructeur. Malgré un titre sur Super Famicom (Lady Stalker), Climax est de ceux qu'on range facilement dans le camp des éditeurs Sega. Après le superbe Landstalker sur Megadrive, Climax remet le couvert avec Dark Savior sur Saturn. Miam!



Votre personnage peut courir et, croyez-moi, l'animation n'en souffre pas du tout.

UNE CROISIÈRE EN ENFER

L'introduction de Dark Savior vous met brièvement dans le bain, ou plutôt dans le bateau... puisque vous êtes chargé d'escorter, tout au long d'une périlleuse croisière, une bébête immonde et franchement inhospitalière (fort heureusement logée dans une cage, au fond de la cale). Quelle chance de naviguer sur les flots en si agréable compagnie. Voici quelques-unes des images de votre embarquement pour l'aventure... Et, surtout, bonne traversée!





AGE • REPORTAGE • REPORTAGE • REPORTAGE



Les gros biftecks sur les tables vous permettront de vous ressourcer.

Ne touchez pas les murs rouges.

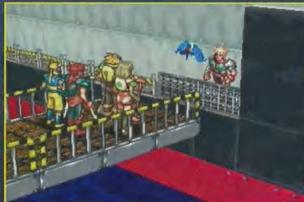
















andstalker fut en son temps Lun superbe jeu d'aven-ture/action sur Megadrive. Entièrement en 3D isométrique, il proposait au joueur un bon mélange d'aventure, d'action et d'énigmes à résoudre. Son seul défaut était qu'il était parfois extrêmement difficile d'évaluer les distances entre certaines plates-formes. Ce qui se soldait par des crises de nerf! Cette fois, avec l'avenement des 32 bits, le jeu est totalement en 3D et inclut une fonction qui permet de visualiser le décor dans tous les sens afin de mieux se rendre compte de la position du personnage par rapport aux éléments du décor. Un peu comme dans... Mario 64!

Des scénarii dans le scénario

Dark Savior a été conçu dans le même esprit que Landstalker, reprenant le principe d'une histoire à rebondissements multiples. Certains passages nécessiteront ainsi de la réflexion, tendis que d'autres feront appel à votre adresse et à une bonne maîtrise de vos nerfs! Si l'interaction avec les décors était assez limitée dans Landstalker, dans Dark Savior il vous faudra appuyer sur des boutons, des leviers, des ordi-

nateurs. laissé la personnune elfe séquence viendrois moments Enfin, sa cée com celle de du scéna droit à de toire d'ét A voir ce faire, alor 75% de comprer super-hit de la Mei ture ne cofort de la Mais, av

nateurs. La petite fée a cependant laissé la place à deux nouveaux personnages: un oiseau bleu et une elfe du nom de Koyuki. Des séquences en images de synthèse viendront même ponctuer les moments importants du scénario. Enfin, sa durée de vie est annoncée comme bien plus longue que celle de Landstalker car, en plus du scénario principal, vous aurez droit à des scénarii parallèles, histoire d'étoffer encore l'aventure!

A voir ce qu'il est déjà possible de faire, alors que le jeu n'en est qu'à 75% de son développement, on comprend que Sega tient là un super-hit en puissance. Du temps de la Megadrive, les RPG/aventure ne constituaient pas le point fort de la firme au hérisson bleu. Mais, avec la Saturn, les choses semblent avoir bien changé!



Le bouton L vous permettra de bouger la caméra sur un axe, histoire de voir ce qui se trouve autour de vous.

Dans certains passages du jeu, vous pourrez porter des objets pour atteindre des plates-formes haut perchées.



Pour actionner ces passerelles, appuyez sur le cristal rouge.

DE L'INTÉRÊT DES CAMÉRAS

Pour empêcher les problèmes liés à la lisibilité de la 3D, Climax a mis au point un système qui permet de visualiser le décor sous toutes ses coutures. Voilà pour vous éclairer.

Votre personnage se retrouve derrière ces tuyaux.



Appuyez alors sur le bouton L pour avoir accès au système de gestion des caméras...



... et enfin voir ce qui arrive à votre personnage.



REPORTAGE REPORTAGE FPARTA

Ka



Les graphistes ont bien avancé le jeu,

et la jaquette est dores et déjà prête.

Les points clefs du jeu seront ponctués par de magnifiques séquences en images de synthèse. Admirez le flou du personnage qui contraste avec la netteté des décors.

rès le combat 3D, le jeu de société, le jeu de platesformes ou de course automobile, Takara poursuit sa diversification avec SON projet de Role Playing Game de l'année: Schrödinger. Derrière ce nom plutôt étrange se cache un jeu dont le développement vient tout juste de débuter. On sait seulement qu'il proposera des séguences animées de très belle qualité lors des temps forts du jeu. Peu de chose ont encore filtré, mais vous pouvez compter sur votre fidèle espion pour vous en dévoiler davantage dans notre prochain numéro.

Hissatsu

issatsu! ne vous dit peut-être rien, mais il est issu d'une série japonaise, mettant en scène des samouraïs, qui a rencontré un beau succès sur l'Archipel, à tel point que la série devient un film dont la sortie en salle est annoncée à grand renfort de promotion! Le jeu, quelque peu pompé sur Shin Shinobi, vous fera traverser le Japon du XVIº siècle afin de mettre fin aux agissements d'une puissante organisation dirigée par un homme plutôt discret, pour ne pas dire mystérieux. L'action est soutenue, mais les graphismes ne semblent pas aussi soignés que ceux de Shinobi. Il faudra attendre le test pour savoir si le game-play et la durée de vie sont au rendezvous. On peut tout de même saluer les efforts de Bandai pour nous proposer un catalogue de jeux diversifiés.



Les scènes de combat de nuit sont l'occasion de découvrir des effets de lumière intéressants.





Les décors sont inspirés du Japon médiéval du XVI^e siècle.

Certaines scènes rappellent Shin Shinobi, l'un des premiers jeux disponibles sur la Saturn lors de sa sortie.



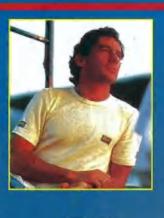
Au lever du jour, le ciel revêt une couleur rouge sang qui rappelle la violence des combats.

GAPS/PLAYSTATION

REPORTAGE . REPORTAGE .

REPORTAGE

REPO

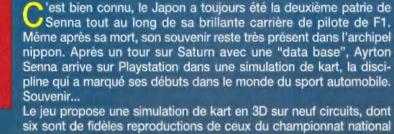


Ayrton Kart Due





L'écran de présentation du jeu vous offre différentes options, dont la Senna Memorial Data, qui regorge d'informa-tions sur ce pilote de légende.



six sont de fidèles reproductions de ceux du championnat national de kart. Deux vues sont sélectionnables au cours de la course. Si elle n'atteint pas les sommets d'un Sega Rally, la réalisation est tout à fait correcte: la 3D est de bonne facture, de même que l'ambiance sonore, si particulière au kart (les petits moteurs de ces engins sont très bruyants!). ASKD permet aussi à deux joueurs (munis de deux Playstation) de s'affronter via le câble Link. A noter que, en cas de victoire du championnat, vous aurez l'honneur et l'avantage de vous mesurer au maître en personne, Ayrton! Si les modes de jeu sont archi classiques (Training, Time Trial...), certaines options, comme le Senna Memorial Data et une encyclopédie du sport automobile Yamaha, sont très originales. Enfin, un mini-jeu cadeaubonux est inclus. Mais pas de quoi s'emballer: il s'agit d'une antiquité du jeu de course, vestige des temps immémoriaux où les ordinateurs 8 bits régnaient sans partage sur le monde du jeu vidéo. Sympa! Certes, Ayrton Senna Kart Duel ne restera probablement pas dans les annales, et l'hommage qu'il entend rendre à Senna reste une opération commerciale. Il ne fait cependant aucun doute que les fans du pilote disparu seront ravis en acquérant ce titre au demeurant plutôt agréable, et qui témoigne bien de l'admiration des



L'effet de clipping ne se fait pas trop sentir et les sensations du kart sont bien rendues.

Japonais pour Ayrton Senna, même plus de deux ans après sa mort.



Les décors sont vraiment dépouillés, mais n'est-ce pas la sensation de conduite qui doit primer dans un tel jeu?



Jeu dans le jeu, vous allez retrouver les graphismes des softs de course d'antan pour ce jeu-bonus.



Le virage que vous êtes en train d'amorcer va mettre vos réflexes à rude épreuve.

LE JAPON EN DIRECT

Lunchte Silve

près le Mega CD et la Game Gear, c'est sur 32 bits que le RPG de Game Arts arrive. Occupé à terminer son fameux GunGriffon, Game Arts a laissé à Kadokawa le soin de réaliser Lunar sur Saturn, mais suivant une direction préalablement définie par ses soins. Kadokawa est une société très connue au Japon pour la place qu'elle occupe dans l'industrie de l'animation ("Sorcerer Hunter", "Lodoss War", "Evangelion"...) et de l'édition (mangas, magazine "Newtype"...). Mais Kadokawa a ouvert également une branche jeux vidéo. A noter à ce propos que la saga Lunar va bénéficier d'un O.A.V. Le jeu est très proche de la version Mega CD dans son principe. Les changements se situent principalement au niveau graphique. C'est en tout cas l'élément le plus flagrant, car le jeu n'est pas encore terminé et tous les éléments ne sont pas

inclus. Le jeu propose une introduction animée très réussie. Lunar sur Saturn est à la fois une sorte de suite et une mise à jour de Lunar the Silver Star, sorti sur Mega CD. On note cependant une différence dans le déroulement des combats, où vos personnages pourront évoluer sur le champ de bataille. Par ailleurs, quand on sait que Lunar sur Mega CD proposait un scénario caché, on se dit que la version Saturn pourrait bien nous refaire le même coup! La date de sortie de Lunar reste pour l'instant imprécise. La bonne nouvelle est que Sega en assurera très certainement l'adaptation en anglais! Voilà de quoi réchauffer le cœur de tous les amateurs de RPG!



Contrairement à la version Mega CD, les combats tiennent plus du RPG sur Saturn.



La magie occupe une part importante dans les combats.





Les graphismes ont été largement améliorés pour cette version.

Bonne nouvelle: Sega risque fort d'adapter ce RPG en anglais. Y aura-t-il un scénario caché comme dans la version Mega CD?



spécialisée dans l'animation et l'édition, qui s'est occupé de la réalisation sur Saturn.



NECHEUTSU/PLAYSTATION



Nichibutsu recycle ses vieux titres d'arcade. Sorti en 1980 en arcade puis sur Nec PC Engine, Crazy Climber passe à la moulinette Playstation et récupère au passage le qualificatif "hyper"... Ben voyons! Le principe du jeu est des plus

simples: il faut grimper le long d'une tour tout en évitant les projectiles, les pièges et autres monstres. Il vous faudra vous attaquer à sept tours infernales défendues par des boss plutôt du type coriace avant d'arriver à l'ultime tour. Vous avez le choix entre trois personnages aux caractéristiques

différentes (vitesse, résistance...). En s'aidant des boutons L et R, vous gérez les deux pieds de votre héros et il vous faudra trouver le meilleur rythme tout en surveillant les obstacles. Chaque passage d'une tour à une autre est ponc-

tuée par une petite séquence animée en images de synthèse.

Bien sûr, d'une tour à l'autre, la difficulté augmente et de nouveaux pièges et ennemis font leur apparition. Un problème tout de même: la durée de vie du jeu semble quelque peu limitée (seulement huit tours en tout et pour tout). Si Hyper Crazy Climber ne paye pas de mine en apparence, il se révèle à l'usage très divertissant. Et après tout, c'est bien ce qu'on demande à un jeu, non?



Vous pourrez choisir entre trois personnages au début du jeu.



Monter toujours plus haut sera votre seul objectif.



SCORE GINESON STEP UP SER BENUS PROPER STAGE 2

Certains passages regorgent de pièges et de monstres en tout genre.

Principale difficulté de cette escalade: ce pic est particulièrement étroit. De petits tableaux-bonus font parfois leur apparition dans le jeu, comme ici ce petit puzzle. Des vies et des points sont à récolter.





sters

ESNK/ADK 1996

A DK est un développeur bien connu des habitués de la Neo Geo. En effet, cette société conçoit exclusivement des jeux pour le compte de SNK. Les quatre volets successifs de World Heroes constituent, à ce jour, sa série la plus célèbre. Tout en restant fidèle à ce qui a fait sa réputation, à savoir le jeu de combat, ADK a opté cette fois-ci pour le changement. Et c'est ainsi que Ninja Masters est né.

Se voulant proche d'un jeu comme Real Bout dans son principe, Ninja Masters vous transporte dans le Japon médiéval. Sage, ninja, samouraï ou prêtre, ce sont près de dix personnages, hormis le (ou les) boss caché(s), qui vous sont proposés. Mais alors, simple clone des jeux de SNK ou World Heroes bis? Et peuton encore innover dans le domaine si visité du jeu de combat?

Tout d'abord, les commandes à 4 boutons gèrent un maximum de combinai- Comme d'habitude dans les jeux Neo Geo, sons (AB, BC...) pour une palette de coups assez large. Ninja Masters propose une jauge d'énergie classique

associée à des pouvoirs mystiques destructeurs. Le concept des Combos a été repris, mais on peut les créer soi-même à sa guise. On ne parlera donc pas de Rush ou de Combo, mais tout simplement de Hit. C'est d'ailleur l'un des intérêts du jeu. Chaque personnage possède trois styles de combat que l'on pourra sélectionner à tout moment durant l'affrontement. Les graphismes sont fins et

très colorés, mais ils semblent par moment d'une qualité inférieure à ceux de Real Bout ou de Art of Fighting Gaiden. A noter que Ninja Masters a nécessité une cartouche de 330 Mb pour pouvoir stocker tous ses graphismes et ses sons. L'animation est fluide et, côté sonore, les thèmes musicaux rappellent parfois ceux de Samurai Spirits. Le jeu doit sortir sous peu sur cartouche, puis sur CD-Rom. ADK voudrait en faire son nouveau fer de lance, mais espérons tout de même que la saga World Heroes

ne s'arrêtera pas pour autant.



la séquence d'introduction n'est pas "animée", mais son montage est très dynamique.

ADK/NEO GEO

Après un enchaînement de onze coups, Mamui fait exploser son adversaire dans un flot d'hémoglobine.



Ce coup de Goemon n'est pas sans rappeler un des coups d'Ukyo dans Samurai Shodown.



Paiga ou Blanka? Vous ne trouvez pas qu'il y a un petit air de famille?





Et voilà Gros-Pas-Beau qui vient de réaliser un enchaînement de neuf coups.





Le pied! Vous pourrez jouer jusqu'à quatre simultanément!



Un éditeur de tableau vous permet de créer vos propres niveaux, conférant au jeu une durée de vie infinie.

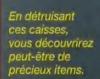


Quand l'écran est quasiment vide, il devient presque impossible d'éviter les ennemis.

Bomberman fait des émules! Bandai s'y met à son tour avec sa propre version. Fini les bombes et autres kangourous, place aux ninjas et gare aux shurikens!

oriBori propose un concept de jeu calqué sur celui de Bomberman. L'aire de jeu est parsemée de blocs à détruire, certains laissant la place à de précieux items sur lesquels vous devrez vous jeter. De un à quatre joueurs peuvent prendre part à une partie simultanément. Le vainqueur est bien sûr celui qui survit. Mais si dans Bomberman il était question de bombes, c'est ici à coups de shurikens et autres armes de la panoplie du parfait petit ninja que vous allez vous friter.

Le truc en plus Rien de bien nouveau sous le soleil de BoriBori, me direz-vous. C'est vrai. Mais Bandai y a pensé. Le jeu propose ainsi tout d'abord un éditeur de tableau, qui vous permettra de réaliser vos propres niveaux, puis de les sauvegarder sur la cartouche. Du coup, la durée de vie s'en trouve rallongée à l'infini! Enfin, et c'est peut être le point le plus important, BoriBori Ninja World est l'un des premiers jeux à exploiter le Super Famicom Turbo, conçu et édité justement par Bandai. Sans vraiment menacer la suprématie des Bombermen dans le genre, BoriBori parvient tout de même à se faire une place. Le jeu étant vendu à un prix plus qu'attractif au Japon, il est probable que de nombreux joueurs se laisseront charmer par la sirène de cette alternative au jeu de Hudson.



BANDAI/SFC TURBO



World





Avant de commencer à aller titiller son belliqueux voisin, mieux vaut augmenter ses propres pouvoirs en détruisant les caisses qui recèlent des items.



Pas besoin d'être un crack en informatique pour créer son propre tableau: l'utilisation de l'éditeur de niveau est d'une simplicité enfantine.



LE SUPER FAMICOM TURBO

Le Super Famicom Turbo est un système destiné en fait a réduire le prix de vente des jeux sur Super Famicom en dissociant la partie programme du jeu de la partie du support cartouche. Le jeu en luimême est réparti sur deux petites cartouches de type Game Boy, qui viennent s'enficher dans une cartouche porteuse, elle-même introduite dans le port cartouche de la SFC (ouf!). Par la suite, il suffit d'acheter uniquement le programme du jeu. Du coup, le prix du jeu est comparable à celui d'un CD-Rom. Près de trente titres sont annoncés sur le SFC Turbo. A quand son amvée en France?

Quand les personnages sont contrôlés par l'ordinateur, de petites séquences intermédiaires ponctuent les parties. HUDSON/SATURN

aturn mberman

'un des acteurs les plus importants du monde du jeu vidéo passe de la génération 16 bits à celle des 32 bits. Son nom? Man, Bomberman. Alors que le quatrième volet est sorti sur Super Famicom, les aventures explosives des Bombers vont se poursuivre sur la 32 bits de Sega.

Bomberman fait partie de ces jeux que l'on retrouve toujours avec plaisir tant son concept est génial. Tout comme Tetris, il n'est pas question d'esthétisme, mais seulement et uniquement de game-play! Le must, quoi! Sur Saturn, la révolution est en apparence timide. Il faut dire que ce n'est pas le type de jeu à proposer des graphismes 32 000 couleurs, en 3D Gouraud Shading mappé. Non, Bomberman reste fidèle à lui-même: rien dans la carrosserie, tout dans le moteur! Ainsi, son design n'a subi que peu de changements depuis le tout premier volet. La révolution est ailleurs...

La version Saturn permettra à dix joueurs de s'affronter en même temps sur un même écran à l'aide de deux Multitaps! Inutile de préciser que, pour des raisons de place évidentes, il faut un sacré écran pour y voir quelque chose! Mais, pour ceux qui ont les moyens de résoudre ce problème (une télé géante ou une très bonne vue), la tranche de rigolade est garantie! Longtemps en démonstration dans le hall de la NHK (télévision publique japonaise), le projet Hi-Ten s'est donc enfin concrétisé sur Saturn. Initialement, le jeu devait tourner sur la PC-FX d'origine (c'est d'ailleurs en partie la carte mère de la version en démo), mais les allègements successifs du hardware de la PC-FX, dictés par des nécessités d'économie, avaient rendu sa réalisation impossible sur cette machine. Outre ce fameux mode 10 joueurs, Saturn Bomberman propose quelques innovations, telles que des zooms, ou des boss énormes qui remplissent parfois une bonne partie de l'écran. Le jeu conserve les règles du BM4

sur SFC, avec des nouveautés comme la possibilité de lancer la bombe et non plus de la poser ou encore de l'envoyer à l'aide d'une sorte de lance-bombe! Enfin, Saturn Bomberman inclut également un Ranking Mode, comme Virtua dans Fighter 2. Bref, les soirées vont être animées!

















En mode 5 joueurs, les graphismes sont un peu plus gais



Au bout d'un certain temps, l'aire de jeu se réduit considérablement. La routine pour les Bombermen.

beau mais, au moins, on peut jouer à dix simultanément.

Ce n'est pas très

0.50.50 9 9 848 8 8 8**4**8 8 8 **24**44 8 8 8 8 8 enerene e e ene e enerene e e e ege

BOMBERMAN 3D!

Que les possesseurs de Playstation n'espèrent pas en vain: il n'y aura pas de Bomberman sur Playstation. En effet, Hudson est quelque peu en froid avec Sony. La firme de Hokkaïdo (la grande île du nord du Japon) fait partie des éditeurs qui ont rompu leurs accords avec le géant japonais pour des incompatibilités diverses et "insurmontables'

Bomberman débarquera sur la Nintendo 64 dès le début 1997 dans une version cette fois totalement relookée, puisque entièrement en 3D! Le jeu proposera en effet une représentation proche de la 3D isométrique avec la possibilité de faire pivoter le décor autour de soi! Reste à voir si la jouabilité sera au rendezvous, surtout en mode Multijoueur. Mais pas de panique, car le projet n'en est qu'à ses débuts. Wait and see...

WELCOME TO THE NEXT LEVEL



Tokyorama

LA GAME BOY COULEUR SUR LES STARTING-BLOCKS!

La Game Boy couleur est en fait déjà prête depuis plus de trois ans, avec deux prototypes en concurrence. Le premier (16 bits) était en fait une Super Famicom miniaturisée conservant une compatibilité avec l'ancienne Game Boy. Le second (32 bits RISC) était architecturé autour du processeur V810 de NEC (PC-FX). Mais c'est un troisième modèle qui aurait finalement été choisi. Le processeur serait un chip 32 bits RISC anglais, l'ARM-te. L'écran couleur serait soit un NEC, soit un Sharp (très bon rapport qualité/prix). Enfin, la durée d'autonomie annoncée serait de huit heures (à réviser autour de six heures). avec six piles classiques de type R6. Un tuner TV NTSC serait aussi à l'étude pour transformer la machine en télé de poche. Sa taille serait un peu plus importante que celle de la Game Boy actuelle. Un mode Link à 8 joueurs est prévu, mais il devrait logiquement se cantonner à 2 ou 4 joueurs, comme pour l'ancienne version de la portable...



SQUARE A CHOISI LE PLOMBIER

Le premier jeu de Square sur N64 ne sera pas un Final Fantasy, mais Super Mario RPG 2!

TRUE MOTION VS CINEPACK

Si vous possédez à la fois Gun Griffon et une carte MPEG dans votre Saturn, vous avez dû être époustouflé par la beauté de l'introduction du jeu! C'est ce qu'on appelle de la True Motion. Ce nouveau procédé va remplacer sous peu le vieillissant Cinepack chez Sega. La carte MPEG se généralise au Japon, et les éditeurs ont annoncé leur volonté de passer à la True Motion, qui permet d'avoir recours au procédé MPEG en transparence, c'est-à-dire sans aucune coupure dans le jeu. Genki a déjà annoncé une version remixée de son jeu Dead Heat Road. Vous pourrez cependant continuer à jouer avec les jeux conçus en True Motion, mais le programme basculera alors les animations en mode Cinepack.

NAMCO A CÉDÉ **AUX SIRÈNES NINTENDO**

C'est maintenant quasiment officiel: Namco aurait fini par signer avec Nintendo. En fait. Nintendo aurait déroulé le tapis rouge pour s'attacher les services de l'éditeur. Le premier jeu produit par Namco serait Rave Racer, dans une version Alpha, également prévu sur PC en juin, avec la carte accélératrice 3D de NEC-Namco (Power VR). Puis devrait suivre un Tekken sur la N64.

LA SFC **EN DEUIL**

C'est officiel depuis deux mois maintenant: Street Fighter Zero sur Super Famicom sera sans doute le demier gros jeu signé Capcom sur cette console.



SPIELBERG ET SEGA MAIN DANS LA MAIN

Sega Enterprises et Dream Works (Steven Spielberg) ont signé un accord portant dans un premier temps sur l'ouverture aux Etats-Unis d'une centaine de Game Centers calqués sur le modèle japonais des Gigo et des Joypolis. Ces ouvertures sont étalées sur cinq ans. Enfin, et c'est peut-être le plus important, cet accord a abouti à la naissance, outre-Atlantique, d'un monstre du jeu vidéo avec la fondation de Sega Gameworks (46% pour Sega, 27% pour Dreamworks, 27% pour MCA). Le premier Game Center a déjà ouvert ses portes à Seattle fin mars 96.

PREMIER MODÈLE **DE CASQUE RV** SUR LE MARCHÉ

Takara, en association avec la firme Virtuality, va sortir au mois de septembre un casque de Réalité Virtuelle pour la modique somme de 38 800 yen (environ 2 000 francs). Le casque comportera deux écrans couleur de 0,7 pouce de diagonale chacun. Ce casque est prévu pour se brancher sur les consoles, les ordinateurs, mais aussi sur les téléviseurs. Après les divers pro-

jets annoncés et avortés (Sega, Atari...), le modèle Takara serait le premier à débarquer dans le monde des consoles. Attendons tout de même septembre pour juger de la bête.

TEKKEN 2 NE FUIRA PAS...

Lors de la sortie de Tekken 2 sur Playstation, seulement 20% des jeux avaient été livrés aux magasins japonais afin de limiter les fuites sur les marchés étrangers, comme les Etats-Unis ou l'Europe. Namco n'a donc pas pu renouveler le coup de Ridge Racer Revolution avec ses 500 000 exemplaires vendus la première semaine.



REPORTAGE REPORTAGE REPORTAGE





N64, DU NOUVEAU
La N64 sortira bien le 23 juin sous deux formes: la console seule, et un package console + Mario 64. Cela n'aura aucune incidence sur les prix, il s'agit seulement d'une question de packaging.

MATSUSHITA MARCHE SUR DES ŒUFS

Depuis la rupture des négociations entre Sega et Matsushita au sujet du M2, voilà déjà quatre mois, rien ne va plus. L'élaboration d'un M2 version 2.0 pour cause de bugs importants du premier, la mise au point d'un nouveau système de développement, la révision des conditions de développement (moins libres qu'auparavant)... Matsushita devrait faire attention à ne pas renouveler l'expérience de la 3DO.

PROTEST SONGS...

D'après de nombreuses rumeurs, il semblerait que Sony rencontre quelques problèmes avec certains de ses éditeurs tiers. La grogne monte. Chaque constructeur instaure ses propres règles avec ses développeurs tiers. Nintendo, Sony, Sega, chacun a sa propre politique. Celle de Sony ne semble pas contenter tout le monde, car on assiste depuis quelques mois à des mouvements de protestation assez importants chez les éditeurs tiers. Ainsi, Hudson (Microcabine, etc.) ne développera pas sur Playstation. Capcom semble de plus en plus favoriser la Saturn. Warp, quant à lui, a clairement donné le ton en annonçant lors de la demière Playstation Expo que Enemy Zero ne sortirait pas sur Playstation au Japon. Et Namco ne digère pas l'affaire Tekken 2... Ça commence à faire beaucoup, non? Dans ce contexte, Sony doit être plutôt content de l'arrivée de Square avec ses deux gros titres.

OGRE BATTLE ET TACTICS OGRE

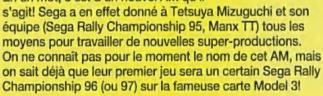
Riverhill et Quest annoncent la sortie sur Saturn de deux monstres du jeu vidéo au Japon: Ogre Battle et Tactics Ogre! Le premier est annoncé pour la fin de l'année et le second pour le début de l'année prochaine. Sachez



que les deux jeux reprendront les systèmes originaux, mais devraient tirer parti des capacités de la machine dans tous les domaines. Les scenarii devraient être modifiés pour nous permettre de redécouvrir les jeux.

UN AM CHASSE **L'AUTRE**

Lors du demier AOU 96, Sega a annoncé dans la plus grande discrétion la création d'un nouveau département de production de jeu d'arcade. En un mot, c'est d'un nouvel AM qu'il





EN BREF...

• Square prévoit de sortir près de cinq titres sur la Playstation, dont Final Fantasy VII et Tobal nº 1. En effet, la firme a bien besoin de se refaire une santé après les déboires financiers qu'elle aurait connus sur certains titres (Romancing Saga 3, Gun Hazard...).

 Le double joystick de Sony est enfin sorti, avec un mois de retard, alors que le premier jeu concu pour était déjà sur le marché. Il va enfin permettre aux joueurs de bénéficier pleinement de certains titres sur Playstation.

 Namco a annoncé que la firme accorderait les droits de ses produits aux éditeurs le désirant. Ainsi, il serait possible de trouver Pacman ou les personnages de Tekken dans des productions d'éditeurs tiers.

· Dès juin, les produits Nintendo, dont la N64, seront en vente vingt-quatre heures sur vingtquatre dans les Community Stores (magasins de proximité, ouverts sans interruption). Qu'est-ce qu'on ne ferait pas pour simplifier la vie du joueur!

TOSHIBA REJOINT SEGA

Après l'échec de la 3DO puis du Satella View (chaîne satellite de Nintendo, pour laquelle Toshiba avait participé à la conception du tuner), Toshiba va livrer à Sega une nouvelle carte à glisser dans la Saturn. Celle-ci est une sorte de Memory Card avec une capacité de stockage non encore défi-

nie, mais qui sera de toute facon largement plus importante que la cartouche actuelle. De taille réduite (45 x 37 x 0,7 mm), la SSFDC (c'est son nom!) équipera dès cette année les ordinateurs et les appareils photo numériques au Japon. Dans le cas de la Saturn, elle pourrait ser-



vir de disque dur avec le module Internet.

TIPS! TIPS! TIPS!

Dans Tekken 2, quand on a tous les personnages (Roger et Alex), on peut accéder à une mode assez surprenant en maintenant simplement les boutons L1 et L2 lors de la sélection de son combattant. Il s'agit en fait d'une vue secrète! Le personnage est alors représenté en fil de fer, et la vue du combat se fait à travers les veux du personnage. De plus, il est possible de jouer en mode SD. L'écran comporte également des instruments renseignant le joueur sur la distance séparant les deux combattants. Ce tip fonctionne seulement en mode 1 joueur.

MICROMANIA, L'UNIVERS DES CONSOLES 32 BIJS



têtes qui

explosent! Une action ininterrompue dans un jeu d'aventure palpitant!













3615 MICROMANIA Tout le catalogue des jeux! 1,29 F la minute



Un nouvel épisode réalisé spécialement pour la 32 bits : un jeu de baston en 3D plein de nouveautés retraçant l'histoire des mangas du n° 18 à

la fin! Incontournable !!













Le nouveau Street Fighter sur 32 bits vous apporte des nouveautés réelles qui vont surprendre les meilleurs spécialistes du titre. A découvrir de toute urgence !!

Dragon punch, boule de feu, hélicoptère, des furies réalisables combinées Ce jeu de combat en 3 D réalisé par Capcom est une merveille !!!







Plus de 75 équipes européennes, une réalisation 3D époustoufflante

grâce à la Motion Capture. Voici qu'arrive la meilleure simulation de football jamais réalisée !







Des Promos* d'enfor sur des centaines de jeux 16 et 32 Bits :

269F Int. Superstar Soc. Killer Instinct 249F Sup. 199F **Astérix** 249F Batman Forever

279F Mega. FIFA 96 279F Mega. NBA 96 199F Tiny Toon All Stars Mega. 199F Nigel Mansell Mega. 1991 Spot Goes to Holl. Mega.



Un jeu d'action intense proposé par Electronic Arts. Vous aurez des pièges à déjouer, des énigmes à résoudre, des techniques à développer, des personnages à rencontrer ; beucoup de fusillades et de sabotages sont au rende-vous !!

NEW





NEW





Révolution, c'est le mot !! De nouveaux circuits, une plus grande fluidité et surtout la possibilité de jouer à deux ! Ce jeu est tout simplement dvenu démoniaque.

Centre Commercial Le Polygone Niveau haut - Tél. 67 20 14 57 34000 Montpellier

Centre Ccial La Place des Halles Niveau haut - Tél. 88 32 66 89 67000 Strasbourg

Centre Commercial Cap 3000 Rez-de-chaussée - Tél. 93 14 65 22 06700 Saint-Laurent-du-Var

Centre Ccial des 4 Temps - Niveau 1 Rotondes des Miroirs - Tél. 93 14 65 22 92092 La Défense

Avec le système Motion Capture, GREMLIN annonce en exclusivité sur la SATURN une simulation de Soccer d'un réalisme et d'une fluidité qui ravira tous les passionnés de Coupe d'Europe.



Ils retrouveront une ambiance digne des plus grands matchs!!







Voilà un méga jeu de baston-aventure aux graphismes "made in Manga" qui vous donnera le choix parmi 45 combattants aux coups très spéciaux et où les zooms et la gestion de 6 joueurs





STRASBOURG

CAP 3000

PARIS LA DÉFENSE





grace à ce transformera votre



arque sur la Saturn avec une multitude de







Le plus beau shoot'em up de l'histoire a fait un petit dragon ! Dans cette seconde partie, vous devrez gran avec votre pour devenir le Maître des Cieux

NOUVEAUTÉS D'ABORD !

MICROMANIA MONTPELLIER

Centre Commercial Le Polygone Niveau haut - Tél. 67 20 14 57 NEW 34000 Montpellier

MICROMANIA FORUM DES HALLES

5. rue des Pirouettes - Niveau -2 75001 Paris - Tél. 45 08 15 78

MICROMANIA BVD DES ITALIENS

Passage des Princes - 5, bvd des Italiens 75002 Paris Tél 40 15 93 10



MICROMANIA EVRY 2

Centre Ccial Evry 2 - Tél. 60 77 74 02

MICROMANIA LES ULIS 2

Centre Ccial Les Ulis 2 - Tél. 69 29 04 99

MICROMANIA STRASBOURG

Niveau Haut (face entrée BHV) 67000 Strasbourg Tél. 88 32 60 70 NEW

MICROMANIA CHAMPS-ELYSEES

Gal. des Champs - 84, av. Champs-Elysées Tél. 42 56 04 13

MICROMANIA PARINOR

Centre Commercial Parinor - Niveau 1 93006 Aulnay-sous-Bois - Tél. 48 65 35 39

MICROMANIA MONTPARNASSE

Entourez votre

126, rue de Rennes - 75006 Paris Tél. 45 49 07 07

MICROMANIA CAP 3000

Centre Commercial Cap 3000 Rez-de-chaussée - Tél. 93 14 61 47 06700 Saint-Laurent-duVar NEW

MICROMANIA ROSNY 2

Centre Commercial Rosny 2 - 93110 Rosny Tél. 48 54 73 07

MICROMANIA VELIZY 2

Centre Commercial Velizy 2 - 78140 Velizy Tél. 34 65 32 91

MICROMANIA LYON LA PART-DIEU

Centre Commercial La Part Dieu - Niveau 1 69003 Lyon - Tél. 78 60 78 82

MICROMANIA LA DÉFENSE double sa surface !!

Centre Ccial Les 4 Temps Niveau 1 - Rotonde des Miroirs Tél. 47 73 53 23

MICROMANIA NICE ETOILE

Centre Commercial Nice-Étaile - Niveau -1 06000 Nice - Tél. 93 62 01 14

MICROMANIA LILLE V2

Centre Commercial Villeneuve d'Asca 59650 Lille - Tel. 20 05 57 58

MICROMANIA EURALILLE

Centre Commercial Euralille - Rez-de-chaussée 59777 Lille - Tél. 20 55 72 72

3615 MICROMANIA - Tout le catalogue des jeux - (1,29 F. la minute)

MICROMANIA

GRATUITE le 1er achat!

De nombreux privilèges avec la Mégacarte

et 5% de remise sur des prix canons!

* Saul sur les Consoles - Romise différée sous forme de bon de réduction de 50 F IMPORTANT : Les prix indiqués sont valables jusqu'au 1er juillet 96.

Titre	PRIX	Nom
		Adresse Tél.
		Code postal Ville
		PAYEZ PAR CARTE BLEUE / INTERBANCAIRE Date d'expiration
		Signature:
Participation aux frais de port et d'emballage ATTENTION! Consoles 60 F	+ 29 F	00 04 36 00
Précisez CD Cartouche Disk Total à payer =	F	Commandez par tél. 92 94 36 00 OUVERT DE 9H à 19H30

	Tél.	LI DALLET BUTTETTO TO THE TOTAL
Code postal	Ville	and the second s
PAYEZ PAR CARTE BLEUE / INT	ERBANCAIRE	Date d'expiration/
tententen	Link	Signature :

in LIIII

ie fami	l-	cuedon n	Militarii e	-	i cer	monou	. 101110							
		Je préfé	e paye	r ou i	acteur	à réception	(en ajo	utant 35 F) pour	frais de rembour	sement	N° de m	embre (facu	la
										Super Nintendo				

NEWS

MARIO RPG NE SORTIRA QU'AU JAPON!

C'est aujourd'hui une quasi-certitude: Super Mario RPG ne sortira ni aux Etats-Unis ni en Europe. Nintendo aurait décidé de ne pas sortir le produit ailleurs qu'au Japon, du fait de la désertion de Square vers Sony et sa Playstation. Le coup est dur, d'autant qu'un tel jeu aurait pu donner un second souffle aux ventes de la 16 bits de Nintendo sur les marchés européen et américain.

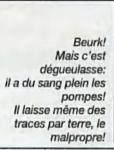


SANG POUR SANG PLAYSTATION

Ludi Games annonce un nouveau titre plutôt gore sur Playstation. Ce shoot-them-up en 3D isométrique a tout pour plaire: du sang, beaucoup de sang même, et une action endiablée. Après Loaded, Project Overkill est le deuxième jeu de tir à être aussi sanglant sur cette console! On aime ou on n'aime pas, en tout cas, ici, on adore. Voilà un jeu très prometteur qu'on attend avec impatience.



Quand on n'a plus de munitions, on termine les méchants à coups de crosse. Coooool!





LUDOPOLIS

Ludopolis devient une coutume pour nos amis marseillais. C'est du 20 au 30 septembre que se tiendra cette année LE salon provençal du jeu, du modélisme et des nouvelles technologies, au parc Chanot à Marseille. Comme chaque année, ce salon réserve son lot de surprises avec sa "Net City" (un espace entièrement consacré au réseau des réseaux) et sa "Virtuapolis"

(espace jeu vidéo et multimédia). On parle même d'une éventuelle présentation de la Nintendo 64... Entre deux pastagas, vous trouverez bien le temps d'aller y faire un tour.

LA MANIE DES MANETTES

Guillemot vous propose quelques nouvelles manettes en tout genre pour vos Saturn et autres Playstation. La prise en main de chacune de ces bestioles est assez bonne (voyez vousmême au cas par cas en boutique) et les prix



Varied Co. 1. Co

varient selon la
configuration. On
trouve des
manettes
classiques et pas
chères (1),
d'autres
bourrées de
futilités (Turbo,
mode Ralenti) et
pas données (2)
ainsi qu'une

manette assez
curieuse (3) – pour
les jeux de combat
– qui, lorsque vous
pressez un bouton
spécial, change la
configuration de la
manette. Si vous en avez

POSITION POS

marre de votre pad classique (que je trouve personnellement très bien conçu), voici quelques objets de remplacement qui s'avèrent assez efficaces et d'un bon rapport qualité/prix.

3D0, LA DÉBANDADE!

Alors qu'il est à présent acquis que la M2 de Matsushita sortira aux Etats-Unis en septembre 97 (et en Europe de six à huit mois plus tard), Panasonic ferme sa division anglaise dédiée à la 3DO et Goldstar cesse la fabrication de ses machines. Dans tous les cas, la société japonaise Panasonic pourrait revenir dans la danse lors de la sortie de la M2. C'est en revanche beaucoup moins certain pour Goldstar. La faible quantité de "titres forts" et l'arrivée de Sony et Sega sur le marché n'ont pas arrangé les affaires des fabricants, qui lâchent aujourd'hui la 3DO... mais reviendront sans doute à la charge avec la sortie de la M2.

INFOGRAMES ET OCEAN NE FONT PLUS QU'UN

Au terme de l'accord passé le 12 avril 96, Infogrames et Ocean ont décidé d'unir leurs compétences pour constituer le premier groupe européen de production de programmes interactifs. Cela n'a l'air de rien dit comme ca, mais à, elles deux, ces compagnies représentent plus de 700 millions de francs de chiffre d'affaires! De quoi faire flipper des boîtes telles que Virgin, Acclaim et Electronic Arts (qui assurent à elles trois une bonne partie de l'édition de jeux vidéo dans le monde). La fusion Infogrames-Ocean porte à plus de 500 personnes le total de leur effectif de développement. Pour le reste (actionnariat, prise de participation, etc.), cela ne nous intéresse que de très loin (regardez plutôt les journaux économiques, si vous voulez parfaire votre culture), mais il est intéressant de savoir que, dans notre "petit monde" (le marché juteux du jeu vidéo), les grandes structures et multinationales mènent de plus en plus la danse...

Faut-il vraiment s'en réjouir?

SEGA OUVRE LA PLUS GRANDE SALLE DE JEU VIDÉO... AU MONDE!

Segaworld... tel sera son nom. Son prix? La bagatelle de 45 millions de livres sterling (450 millions de francs). Son emplacement? Au Trocadero Center, à Londres. Ses particularités? Il s'étend sur sept étages et proposera aussi bien des jeux d'arcade (on parle d'une éventuelle présentation de Virtua Fighter 3 à l'ouverture du centre!) ou des jeux de réalité virtuelle que des "rides" (cinéma dynamique), et ce, pour une entrée avoisinant les 15 livres (150 francs environ). Sa capacité permet d'accueillir



3 000 personnes simultanément. Quand est-ce qu'on y va? Sega pense porter la dernière pierre à cet édifice dans le courant du mois d'août... C'est Namco (qui a ouvert l'année dernière une gigantesque salle d'arcade non loin de celle-ci) qui va être content!



DOSSIER 3

des épisodes "Duane Barry", du réel". Ces trois épisodes constituent un moment clé de la série télévisée, puisqu'ils amènent à l'enlèvement de l'agent Scully par des extraterrestres.

d'autant plus appréciable que les épisodes de la série où l'on voit apparaître les petits hommes verts sont rares. X-philes, à vos magnétoscopes!

PFC Vidéo, 145 francs, 138 mn. En vente à partir du 6 juin.



Fox Mulder et Dana Scully, thèse et antithèse.

NINTENDO 64... **RIEN QUE VOS** YEUX!

On l'attend toujours pour le 23 juin, et on ne sait toujours pas quel jeu sera vendu avec la bestiole, mais nous avons récupéré une image du packaging américain de la Nintendo 64.



DBZ CHOPE LES BOOLZZ

Fort de son succès à la télévision, en vidéo, au cinéma, en bande dessinée et en jeux vidéo (ouf!), Petites Boolzz, 10 francs. Dragon Ball Z arrive

maintenant au format Boolzz. Une Boolzz Dragon Ball Z est une capsule plastique contenant un personnage de la série. Six figurines articulées sont disponibles par série. Pour l'instant, deux séries sont proposées. L'une, appelée "Petites Boolzz", contient des personnages de 5 cm de haut et la seconde,

Boolzz", "Super enveloppe des héros de 7 cm. En vente dès maintenant dans tous les points de presse, vidéo et magasins de jouets, une deuxième série est attendue pour septembre prochain et une troisième pour octobre.



Super Boolzz, 20 francs.

X-FILES

Troisième dossier des "X-Files". "Enlèvement" est une compilation "Ascension" et "Coma", de la seconde saison des "Frontières

Une vidéo dont l'intérêt est





VIRTUELS, TU ES LE SEUL QUI PEUX NOUS AIDER!

DOC-KID A FRANCHI LE PASSAGE POUR ACCÉDER A UN NOUVEAU JEU.

BRUSQUEMENT DES FUSÉES LUI POUSSENT AUX PIEDS.

C'EST TROP MORTEL CES

TOUTES CES HISTOIRES DE TEST C'ÉTAIT DU FLAN, TU NE POURRAS

JAMAIS RETOURNER

LE MONDE VIRTUEL VEUT ÉTRE INDÉPENDANT.

ET COMME
CEST L'HOMME
QUI NOUS À
CRÉÉ, IL NOUS
FAUT UN
HUMAIN
À NOS CÔTÉS

POUR ASSURE

NOTRE SURVIE



SEGA...SEGA...SEGA...SEGA.



Leon, le héros, est toujours le roi de la tatane quand il saute. A terre, en revanche, il préfère utiliser ses armes. Dommage!

Thor

énagez votre tirelire, Thor débarque sur Saturn en septembre. Voilà une nouvelle qui va donner des airs de vacance à la rentrée des classes. Si la version Megadrive était fantastique, celle-ci est bien partie pour faire encore plus fort. Plus qu'une simple adaptation, c'est une nouvelle aventure qui vous attend avec maintenant six élémentaires au lieu de quatre. Chacune de ces créatures magiques vous aidera à sa manière dans les combats et pour résoudre les énigmes. C'est ce qui fait toute la force de Thor: plus on progresse, plus les possibilités sont nombreuses. Les graphismes magnifiques et l'animation parfaite ne gâchent rien à l'affaire. En effet, Ancient, la boîte qui a assuré la programmation, a vraiment réalisé un travail d'orfèvre. Que tous les fans de RPG/action "à la Zelda" se réjouissent: une nouvelle légende est sur le point de naître. Il est rare que l'on s'emballe autant dans une preview mais, croyez-nous, on s'est essayé à la version japonaise et ca déménage un maximum. Mais attendez plutôt la version officielle. Elle sera en anglais et, dans le jeu, les aides sont très importantes. Ca vaut le coup d'être patient, non?



La petite fée maîtrise l'eau et peut éteindre les flammes.



La plante mange les ennemis, les boules, et peut même creuser la terre pour trouver des bonus. Par contre, elle ne casse plus les grilles.

La découverte de l'esprit de l'ombre est très utile pour la suite de l'aventure.

SEGA/SATURN ACTION/RPG septembre



Cet œuf bizarroïde est un des boss du jeu. Chaque boss garde en captivité un élémentaire qu'il vous faudra libérer.



Avec la Saturn, on a droit à des sprites énormes et superbement animés.



Thor est très orienté action. Mais il propose aussi des énigmes assez corsées.



Votre dragon de métal peut faire éclater les cristaux.



NOUVEAUX MAGASINS
AVIGNON - 29, rue des Fourbisseurs (nouvelle admense
TROYES - 34, rue du Gl. Saussier LILLE - 41, rue de la Clé MONTPELLIER - 27, rue Saint Guilhem MELUN - 14, Av. du Gl. De Gaulle POINTE A PITRE - Angle des rues Abbe Grégoire & Jean-Jaures MOULIN - rue des Coutelliers

OUVERTURES PROCHAINES FORT de FRANCE - LE PUY - PERPIGNAN - MENTON - REIMS AUBERVILLIERS - MONT DE MARSAN - MEAUX



console SATURN et un pad"

1990,00 Frs

Les nouveautés Saturn

Olympic soccer - Albert Odyssey - Shockwave Dark Savior - Need For Speed Olympic Games Vol.1 - Alien Trilogy Darius Gaiden - Destruction Derby Slam'n Jam 96 - Earthworm Jim II Ultimate Mortal Kombat III

REPRISE DE VOTRE ANCIENNE CONSOLE 16 BITS CONDITION ARGUS

> Jeux d'occasion Méga Drive à partir de 39,00 Frs et Super Nintendo à partir de 00 Frs



PLAYSTATION Console PLAYSTATION FANATIC TOUR livrée avec un Sweat-shirt SONY 1990,00 Frs*
console Française distribuée et garantie par SONY France Les nouveautés Play Station Space Hulk - Formula One - Fade to Black Myst - Chronicle of the sword - Wiew Point Olympic Soccer - Resident Evil Olympic Games Vol.1 Dragon Ball z (VF) - Offensive

REPRISE DE VOTRE ANCIENNE CONSOLE 16 BITS CONDITION ARGUS

VOS INTÉRÊTS SONT EN JEUX! l'Engagement des DOCKS

- Vous racheter CASH* vos consoles et vos jeux vidéo sans contrepartie Nos tarifs sont clairement définis par un argus du jeu vidéo à parution mensuelle
- Vous offrir les dernières nouveautés au meilleur prix avec la SUPERCARTE et avoir un choix de jeux et de consoles d'occas comme nulle part ailleurs Play Station, Saturn, 3DO, Jaguar, Super Nintendo, Mega Drive, 8 bits, CD Rom, CDI, Etc...
- Vous présenter en direct du Japon et des USA les derniers goodies et news cardass, figurines, posters, mangas DBZ et autres, cartes MAGIC, pog's, air soft guns, etc..
- Vous informer et vous renseigner 24h sur 24, 7 jours sur 7, partout en France sur nos magasins, leurs promotions et informations par un simple appel téléphonique (sans Indicatif)

LE SERVEUR DOCK GAMES 36 68 22 06 À VOTRE SERVICE

Vous avez en projet la création d'un magasin de jeux vidéo dans votre ville Contactez nous, vous serez peut-être le prochain magasin DOCK GAMES.

Leader incontestable en France avec 80 boutiques spécialisées d'ici fin 96, notre groupe , fort de son expérience, vous apportera les gages de réussite dont vous avez besoin

Un Concept qui fait ses Preuves - Une Notoriété et une Communication Nationale - Une Centrale d'Achat

Renseignements 24H sur 24 au 36 68 22 06



- 02 St QUENTIN - Tél: 23 64 15 07 - 03 MONTLUÇON - Tél: 70 05 94 82 - 03 MOULIN - Serveur 36 68 22 06 Nouveau ! - 06 NICE St Laurent du Var - Tél: 92 12 87 30 - 06 GRASSE - Tél: 93 36 34 45 - 10 TROYES - Serveur 36 68 22 06 - 10 TROYES - Tél. 25 73 11 28 Nouveau ! - 11 NARBONNE - Tél: 68 32 07 60 - 12 RODEZ - Tél: 65 68 94 58 - 13 AIX en Provence - Tél: 42 21 95 26 - 13 MARSEILLE (Metro Castelane) - Tél: 91 78 96 75 Neuveau! -16 ANGOULEME - Tél: 45 94 43 15 - 17 LA ROCHELLE - Tél: 46 41 29 01 - 18 BOURGES - Tél: 48 24 92 62 - 19 BRIVE La Galllarde - Tél: 55 17 92 30 - 20 AJACCIO - Tél: 95 21 19 05 - 21 DIJON - Tél: 80 58 95 94 - 22 St BRIEUC - Tél: 96 62 33 13 - 24 PÉRIGUEUX - Tél: 53 09 84 00 - 26 VALENCE - Tél: 75 56 72 90 - 27 EVREUX - Tél: 32 62 54 72 - 30 NIMES - Tél: 66 21 81 33 - 33 BORDEAUX - Tél: 56 01 13 19 -34 SETE - Tél: 67 74 81 46 - 37 TOURS - Tél: 47 20 42 30 -38 GRENOBLE - Tél: 76 47 14 25 - 39 MONTPELLIER - Serveur 36 68 22 06 Neuvesu ! - 40 TARNOS - Tél: 59 64 18 66 - 41 BLOIS - Tél: 54 78 97 38 -42 St ÉTIENNE - Tél: 77 41 84 79 - 44 NANTES - Tél: 40 35 57 93 Neuvesu ! - 45 ORLEANS - Tél: 38 77 98 30 - 47 AGEN - Tél: 53 87 92 52 - 49 ANGERS - Tél: 41 87 59 14 - 49 CHOLET - Tél: 41 46 06 01 - 57 METZ - Tél: 87 36 33 33 - -59 DUNKERQUE - Tél: 28 66 73 73 - 59 LILLE - Serveur 36 68 22 06 Neuveau ! - 60 CREIL - Tél: 44 25 56 64 Neuveau ! - 63 CLERMONT-FERRAND - Tél: 73 28 93 37 Neuveau ! - Serveur 36 68 22 06 - 64 BAYONNE - Tél: 59 59 41 61 - 67 STRASBOURG - Tél: 88 22 54 81 - 69 LYON (Metro Guillottère) - Tél: 78 60 33 60 - 71 CHALON S/Saone - Tél: 85 42 98 58 -74 ANNECY - Tél: 50 51 44 98 Nouveau ! - 74 ANNEMASSE & Genève -Tél: 50 87 16 75 - 75 PARIS 16 (Metro Pompe) - Tél: (16-1) 45 04 13 10 -76 DIEPPE - Tél: 35 84 63 90 Nouveau ! - 78 LE HAVRE - Tél: 35 22 72 55 -77 MELUN - Serveur 36 68 22 06 Nouveau ! - 79 NIORT - Tél: 49 77 05 13 - 80 AMIENS - Tél: 22 92 28 85 - 81 ALBI - Tél: 63 49 94 40 - 82 MONTAUBAN - Tél: 63 66 57 33 - 83 FREJUS - Tél: 94 53 64 18 - 83 TOULON - Tél: 94 91 39 69 84 AVIGNON - Tél: 90 82 22 61 - 94 LA VARENNE St Hilaire - Tél: (16-1) 41 81 03 17 - 97 L A REUNION LE TAMPON - Tél: 27 87 76 - 97 POINTE A PITRE - Tél: 93 20 69 Nouveau!

KONAMI...KONAMI...KONAMI...KONA

International Track & Field

KONAMI/PLAYSTATION SPORT juillet



onami remet au goût du jour un de ses titres les plus célèbres. Peut-être l'avez-vous connu en arcade et sur micro? Marc, Niiico et A.H.L. ont versé une larme à la mémoire de tous les joysticks cassés à force d'être secoués. Mais rassurez-vous, vous allez enfin connaître les joies du tripotage de paddle. D'ailleurs, les paddles Playstation ne se brisent pas facilement. Pourtant, on s'est achamé dessus comme des bourrins... pour la bonne cause, bien sûr, puisque c'est le jeu qui veut ça. En effet, le mécanisme de base consiste à appuyer alternativement sur deux boutons en cadence le plus vite possible pour courir, nager, ou sauter. Il y a un autre bouton réservé à l'action et qui, selon la discipline, permet de choisir un angle d'inclinaison, de sauter par-dessus une haie ou encore de lâcher le marteau au bon moment lors d'un lancer. Dit

comme ça, ça a l'air tout bête, mais quand on y joue à quatre

(avec un Multitap), ça délire sec dans la salle des Zordis. En plus, la réalisation est magistrale: Motion Capture, 3D mappée avec Gouraud Shading, caméras dynamiques... on peut même choisir son propre angle de vue pour le saut en longueur. Avec International Track & Field, vous allez pouvoir battre des records du monde dans les onze disciplines proposées: 100 mètres, 110 mètres haies, 100 mètres nage libre, saut en longueur, saut en hauteur, triple saut, perche, lancer de poids, lancer de marteau, lancer de javelot, lancer de disque et destruction de paddles. Alors là, on est les plus forts...



Le saut en hauteur fait partie des disciplines les plus délicates.



Pour le triple saut, on peut choisir n'importe quel angle de vue.





Pour le lancer de disque, l'athlète ne fait que deux rotations. On n'a donc pas beaucoup de temps pour gagner de la vitesse.



Pour le lancer de marteau, il faut attendre la quatrième rotation pour relâcher le marteau.



La séquence du 100 mètres nage libre est particulièrement impressionnante avec des effets de transparence fabuleux.

OCEAN...OCEAN...OCEAN...

Cheesy

/oilà un jeu qui devrait plaire à notre Speedy speedée, puisque la vedette n'est autre qu'un membre de sa famille: Cheesy! Cette souris à la conduite très civilisée se retrouve enfermée dans le sombre château d'un savant fou. Les graphismes, de type cartoon, font vite oublier l'angoisse d'une telle situation pour laisser la place à une action sans trêve. Cheesy explore les lieux, évite les pièges, grimpe les étages, parfois poursuivie par le feu, monte sur le toit et tire sur des OVNI, fonce dans un wagonnet... Au passage, Cheesy se restaure de cœurs de vie et, surtout, de morceaux de fromage qui lui permettront d'accéder aux tableaubonus entre les niveaux. Les multiples caméras précalculées du jeu offrent des angles de vue variés avec de nombreux zooms, qui permettent d'étudier de plus près Cheesy la souris et son univers en 3D polygonale. Les détails en sont soignés et la fluidité de l'héroïne n'est pas en reste. Elle semble même parfois difficilement maîtrisable quand elle s'emballe, mais nous l'étudierons de plus près dans un futur test pour vous en dire plus. Quoi qu'il en soit, ce jeu de plates-formes semble plein de promesses avec sa trentaine de niveaux et

son esprit très cartoon renforcé par de nombreuses animations.

OCEAN/PLAYSTATION PLATES-FORMES juin



Un peu de surf dans les égouts en évitant des requins.



Il fallait tirer plus tôt... Maintenant, ça sent le roussi!



Premier boss rencontré: un dragon, que vous combattrez en rebondissant sur un trampoline.

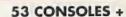


Les flammes vous poursuivent tout au long de l'escalade.





Jeux de tir sur des OVNI.



SONY...SONY...SONY...SO

esté en version japonaise il y a près d'un an, Jumping Flash!, premier du nom, avait sidéré bon nombre de testeurs de la rédaction. C'était en effet le premier jeu à mêler plates-formes et 3D. Avec Jumping Flash! 2, Robbit, le lapin-robot,

est de retour pour de nouvelles aventures. Par rapport à la version précédente, rien n'a fondamentalement changé. Les niveaux sont tout aussi nombreux (28, plus 18 supplémentaires que l'on obtient en terminant le jeu).

Le principe reste le même, puisque vous devez récupérer les quatre Muu-Muu, de gentils extraterrestres, qui portent les lettres qui forment le mot "E.X.I.T.", puis trouver la sortie pour passer au niveau suivant. Cependant, Sony a incontestable-

S.C.E.E/PLAYSTATION **PLATES-FORMES 3D** septembre

ment amélioré la qualité graphique du ieu. Les décors sont désormais beaucoup plus fouillés, et il est possible de se déplacer sous l'eau! Ainsi, certains niveaux disposent d'aires aquatiques, comme des lacs, des piscines ou par-

fois même des tuyauteries, et il est possible d'y plonger. Ces endroits dissimulent le plus souvent des passages secrets regorgeant d'objets et de gadgets en tout genre, fort utiles pour la suite du jeu. Enfin, sachez qu'au Japon, Jumping Flash! 2 est vendu avec le premier épisode: deux CD pour le prix d'un! Espérons que Sony Europe aura la délicieuse idée de proposer également cette compilation... Allez, quoi, un beau geste!







Comme dans le premier épisode, les ennemis s'apparentent tous à des animaux. Malgré leur dégaine sympathique, ils sont redoutables.

C'est une des nouveautés du jeu: il est possible de se déplacer sous l'eau. Sautez dans la piscine et vous verrez!

Chacun des mondes est basé sur un thème précis. Voici celui du cirque. On reconnaît la piste, les tribunes et quelques animaux...





A la fin de chacun des douze mondes, vous affronterez, comme d'habitude, un ou plusieurs boss.

0003200 Certaines plates-formes sont difficiles d'accès. sur celles-ci, comme par hasard, que se trouvent les Muu-Muu!



Suzuki est le demier boss du jeu, et pas des moindres! II faudra user de mille ruses pour vous en débarrasser.

Et c'est souvent

ULTIMATE MORTAL KOMBAT® 3





Enfin disponible sur Saturn



CODEMASTERS...CODEMASTERS...COD

Pete Sampras Extreme Tennis



Les effets de la 3D donnent aux coups un rendu saisissant.

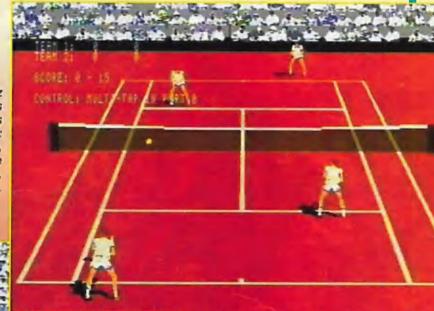
lus de 250 000 jeux de Pete Sampras Tennis ont déjà été vendus en Europe, tous supports confondus! Fort de ce succès, Codemasters met les bouchées doubles pour le retour de Pete Sampras sur 32 bits avec encore plus de réalisme à la clef. Les programmeurs ont utilisé la technique de Motion Capture avec des joueurs professionnels afin d'obtenir une simulation des plus réalistes. Côté options, le jeu propose huit angles de vue différents, des terrains variés, une option pour créer ses propres joueurs, de multiples effets sonores et des séquences de commentaires en Full Motion Video, histoire d'accroître l'ambiance. Vous pouvez choisir entre 24 joueurs et joueuses, 8 tournois internationaux sont proposés, et il est surtout possible de jouer à 4 simultanément en simple, double et mixte!



Une simulation réaliste et simple à prendre en main.



Vous pouvez modifier les caractéristiques des joueurs: gaucher, droitier, crocodile de fond de court, volleyeur...



Plus de 250 sons différents rien que pour les réactions de la foule.



Touche d'originalité, le jeu est inséré dans une émission TV.



A quatre joueurs simultanés, l'ambiance est à son comble!

TENNIS

LE PLUS GRAND CHOIX DE JEUX

VOLANT, FRISBEE, BOOMERANG.

Venez découvrir le nouveau cerf volant "Joystick" !



Livré avec fil + video 289 F

Tu as déjà vu des prix pareils SCULLY? En plus ils te reprennent aux meilleurs prix tes anciens jeux et consoles d'occasion.



les promos du mois*

ASSAULT RIGS

SATURN

299 F CLOCK WORK KHNIGHT 2 279 F CLOCKWORK KNIGHT 265 F CYBER SPEEDWAY 275 F 275 F **DAYTONA USA** • F1 LIVE INFORMATION 349 F 319 F HANG ON GP 96 269 F HI OCTANE JOHNNY BAZOOKATONE 299 F MANOIR DES AMES PERDUES 295 F 349 F MYST MYSTARIA 269 F 269 F NBA JAM TE PANZER DRAGON 1 339 F RAYMAN 349 F 279 F ROBOTICA 349 F SEGA RALLY 265 F SHINOBI X STREET FIGHTER MOVIE 269 F

THE D

THEME PARK

VICTORY BOXING

VIRTUAL HYDLIDE

VIRTUA RACING

299 F

269 F

239 F

259 F

315 F

PSX

289 F

289 F DEFCON 5 289 F GOAL STORM 239 F JOHNNY BAZOOKATONE 275 F JUPITER STRIKE 285 F LOADED LONE SOLDIER 295 F 289 F MORTAL KOMBAT 3

239 F NBA JAM TE 299 F NOVASTORM 289 F PARODIUS 259 F POWER SERVE 3D RAIDEN PROJECT RIDGE RACER

259 F 289 F 259 F STRIKER 96 299 F TOSHINDEN 269 F TOTAL ECLIPSE 289 F WARHAWK

GOODIES

• PAQUET DE CARTES :

10 F SAISON 1 **SAISON 2** 12 F 129 F TEE SHIRT 249 F MONTRE 79 F TASSE 129 F CASQUETTE 5 F CARTES POSTALES

DRACOM BALL

DUNGON F	MLL
• POSTER	15 F
 HERO COLLECTION 	20 F
 TRADING CARD 	25 F
• FIG SUPER BATTLE	79 F
• TAPESTRY	99 F
• PP CARD (DBZ GT)	4 F

VELIZY 2

Centre Commercial Tél.: 34 65 18 81

PARLY 2

Centre Commercial Tél.: 39 55 19 20

ST QUENTIN YVELINES

Espace St Quentin Tél.: 30 57 13 43

CERGY 3 FONTAINES

Centre Commercial Tél.: 30 75 95 42

PARIS - VINCENNES

28, avenue du Chateau Tél.: 43 98 29 29

ULLE

Grand Place Tél.: 20 13 92 92

VAL THOIRY GENEVE

Centre Commercial Tél.: 50 20 86 06

Centre Com, Halles de Beffroi Tél.: 22 91 73 33

MONTPELLIER* Centre Com. Auchan Plein Sud

Tél.: 67 20 12 66



Kareem Abdul Jabar, en plein dunk, est reconnaissable à ses lunettes et à sa taille gigantesque



Magic Johnson porte bien son nom: quand il s'envole pour dunker, c'est carrément MAGIC!

Slam 'n Jam 96, le meilleur jeu de basket de la 3DO, poursuit sa car-rière dans la ligue des 32 bits. Pour les versions Saturn et Playstation (sorties simultanées, mais ici les photos d'écran proviennent de la Saturn), Crystal Dynamics s'est adjoint deux des plus grandes stars de la NBA: Magic Johnson et Kareem Abdul Jabbar. Tout le monde connaît le premier, un vrai génie de la balle, mais le deuxième est aussi populaire dans le microcosme du basket. C'est Kareem qui a créé un mouvement célèbre repris par tous les pro: le "sky hoop". D'ailleurs, il ne s'en prive pas: il en use et abuse dans le jeu. Mis à part ces deux grandes stars, Slam'n Jam 96 propose des sprites énormes plutôt que le mélange classique 3D plus Motion Capture. Cela donne un jeu en apparence "classique", mais qui n'a rien à envier à ses concurrents. Seule contrainte: il n'est pas possible de changer de vue, mais les nombreux zooms compensent largement ce manque. Et puis, l'important, c'est d'avoir des dunks d'enfer, des passes dans le dos, des claquettes, des passages en force, des tirs à trois points, des bras-roulés. Il y a même des "alley-hoop", c'est-à-dire des combinaisons passe-smash à la volée entre deux joueurs. Et dire qu'en plus on peut y jouer à quatre! On a déjà les baskets qui nous démangent.

CRYSTAL DYNAMICS.

CRYSTAL DYNAMICS/ PLAYSTATION-SATURN BASKET



Slam'n Jam 96 featuring Magic & Kareem n'est pas un jeu de bourrins. Il faut jouer aussi en défense pour avoir une chance de gagner.

ivin

Le Replay permet de revoir en gros plan les moments les plus chauds. Ici, une intervention musclée de Kareem.



IST QUARTER

C'est interdit, mais les basketteurs s'accrochent au cerceau comme des sauvages.

01:59

Ha, ha! ils sont marrants, les joueurs taïwanais: ils sont bâtis comme des Américains, mais ont des tetes toutes jaunes!



TELSTAR...KONAMI...TELSTAR...KO

a Playstation a décidément de quoi séduire les adeptes du ballon rond! Que votre ambition soit de courir sur le terrain ou de manager une équipe, voire les deux, vous serez comblé: dans Onside, c'est possible! Quatre ligues européennes sont à

l'affiche (Angleterre, Italie, Allemagne et France), avec leurs équipes et joueurs respectifs. A vous maintenant de sélectionner celles de votre choix pour les matchs. de gérer leur tactique sur le terrain, de négocier des transferts de joueur, etc. Le réalisme est de riqueur pour cette simulation complète dotée d'une animation soignée et d'angles de vue multiples (dont une vue subjective... du ballon!). Vous pourrez aussi créer votre

super league maison constituée d'équipes internationales ou jouer à deux simultanément.

La vue de haut prévaut la plupart du temps. Bordeaux 8 Paris St. Germain 1 Zoore out

Jouez avec vos caméras!

L'heure de la mi-temps.

TELSTAR/PLAYSTATION FOOTBALL juillet

Différents modes sont proposés.

Konami Open Golf

XL Sport Series, la gamme de jeux de sport de Konami, joue encore la carte

KONAMI/PLAYSTATION GOLF juillet

de la simulation réaliste avec ce nouveau titre dédié au golf. Huit joueurs peuvent s'affronter, et il est même possible de faire une compétition à 16, avec 8 joueurs supplémentaires gérés par l'ordinateur. Quatre modes de jeu sont proposés, Match, Skins, Stroke Play et Practice, sur un parcours de

18 trous, le tout en 3D temps réel. Le choix du niveau de difficulté contentera tous les joueurs, des débutants aux pro, d'autant plus que de nombreux commentaires façon reportage TV ponctuent et critiquent vos coups. Etant donné les multiples angles de vue proposés, dont une caméra qui suit la balle et des Replay, vous ne risquez pas de chercher la balle des heures sur le green. Comme à son habitude, Konami signe une simulation de qualité, réaliste et à l'animation fluide.



Chaque joueur possède des capacités distinctes.



Vue de dessus.



edealis 9 Paris St. Derman 1

Vue de face.

L'option de quadrillage permet de visualiser le relief du green avant de putter.





TEEMAGE LIME

TEENAGE LINE, c'est un nouvel espace de dialogue unique en France pour tous les teenagers. Tu peux y échanger des messages avec d'autres filles et garçons connectés simultanément sur le service. Fini les heures à t'ennuyer passivement devant la télé... Teenage line c'est vraiment interactif!







Retrouve toute l'ambiance de ta série préférée au téléphone et gagne un maxx de cadeaux!!!

LE GRAND JEU INTERACTIF ALERTE A MALIBU

Pour la Belgique : 0900 • 29 • 910 pour tous les jeux.



Pour la Suisse : 156•75•52 pour tous les jeux.



WIPEOUT 2097, LE BONHEUR SI JE VEUX!

Moins d'un an après le lancement fracassant de Wipfout en France, et à l'heure où plus de 60 000 unités ont déjà été vendues, les équipes de développement de Psygnosis travaillent d'arrache-pied sur Wipfout 2097, la suite de la plus célèbre des courses/shoot'em up sur Playstation. De nouvelles armes, de nouveaux vaisseaux, des circuits originaux, des graphismes plus fins et plus colorés, une vitesse terriblement accrue... Accrochez vos ceintures, ça va dépoter un max!

LAP TIMES

0:53.7

186 HPH

gest à Liverpool, ville anglaise rendue célèbre par quatre chanteurs dans le vent, que se trouvent les locaux de développement des produits Psygnosis Europe. Dans une immense bâtisse à l'architecture ultra moderne, programmeurs et développeurs concoctent actuellement pas moins d'une douzaine de nouveaux produits, dont le fameux WipEout 2097. Il faut dire que, depuis leur rachat par Sony il y a presque trois ans maintenant, Psygnosis a pu et a su se donner les moyens de sa politique: produire les plus beaux jeux de la Playstation. Psygnosis étant déjà le concepteur et le constructeur des kits de développement de la Playstation, nul doute n'était permis quant à la qualité des produits de cet éditeur. Moins d'un an après la sortie des premiers titres Psygnosis sur Playstation, le temps leur a donné raison. WipEout, Destruction Derby, Krazy Ivan, Lemmings 3D, Power Sport Soccer ou même Assault Rigs en sont la preuve matérielle. Restait à confirmer.

Le point après cinq mois de développement

développement La production de WipEout 2097 a débuté véritablement au mois de janvier dernier. Cependant, l'idée avait germé dans l'esprit des programmeurs dès la fin de la programmation du premier WipEout, c'est-à-dire à la fin de l'été 1995. Quelques mois de réflexion ont été nécessaires afin de mettre les grandes idées et nouveautés en place. Ainsi, cinq mois après le début de la programmation et du codage du ieu, les développeurs ont quasiment terminé les principales routines du jeu. Andy Satterthwaite, producteur du jeu, estime que, dans les huit semaines à venir, la partie principale du jeu sera définitivement terminée. Par la suite, le travail à fournir avant sa sortie dans les magasins se résumera à débugger les routines



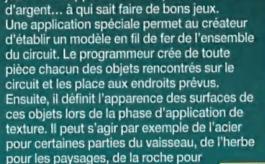
Andrew Satterthwaite, producteur de WipEout 2097, et Nick Burcombe, designer du jeu.

défaillantes, s'il en est, et à mettre au point les derniers circuits. Au jour d'aujourd'hui, le 8 mai 1996, Psygnosis estime que les graphismes sont terminés à 40%, que le design du jeu est avancé à 90% et que le système de codage est achevé à 50%.

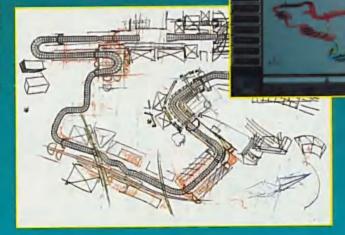
Une Silicon Graphics par tête

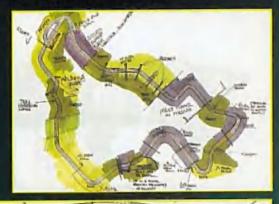
Pour l'instant, seuls deux circuits ont été entièrement programmés. Il s'agit de Phenitia Park et de Gare d'Europa. Deux autres parcours sont achevés à 80%. Pour mettre au point un circuit, les programmeurs ont à leur disposition deux sortes de matériel. Le premier, tout le monde peut se l'offrir: il s'agit d'un crayon et d'une feuille blanche. Le graphiste jette alors sur le papier toutes les idées qui lui passent par la tête: forme générale du circuit, objets et parties du décor que l'on rencontrera dans la

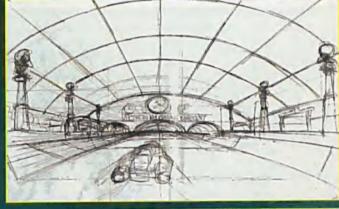
course, emplacement des tunnels et autres formes diverses. La deuxième étape se déroule sur ordinateur. Et là, croyez-moi, cet ordinateur, vous n'êtes pas près de vous l'offrir. Il ne s'agit ni d'un modeste PC à trois sous ni d'un PowerMac à cent balles, mais d'une machine incroyable reconnue pour sa puissance de calcul 3D: une Silicon Graphics, modèle Indigo 2. Sachez aussi que chacun des développeurs travaillant chez Psygnosis dispose d'une telle bécane! On le sait, l'industrie des jeux vidéo rapporte beaucoup



certains décors ou encore du goudron pour la surface des circuits. Une combinaison de touches sur le clavier permet d'avoir instantanément une telle vision du circuit et sous n'importe quel angle. Le programmeur juge alors de la qualité de son travail et apporte immédiatement les retouches à effectuer s'il en est besoin.



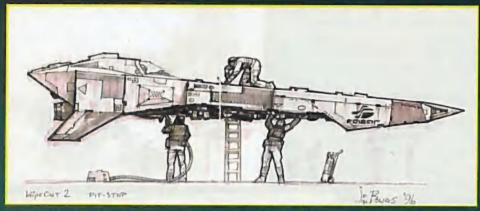




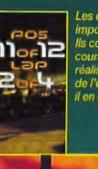








Le dessinateur Jim Bowers trouve son inspiration dans certains grands films américains. La forme générale de ce vaisseau n'est pas sans rappeler celle des Land Speeder du film "Le Retour du Jedi".



Les élèments du décor sont aussi importants que le circuit lui-même. Ils confèrent un genre particulier à la course et renforcent l'impression de réalisme. Remarquez sur la gauche de l'écran ce métro futuriste comme il en existe au Japon.



On retrouve, comme indiqué sur le dessin, les vertes prairies. Remarquez le travail qui a été apporté pour la réalisation du ciel.

La preuve par l'image (réalisée

0:25.5

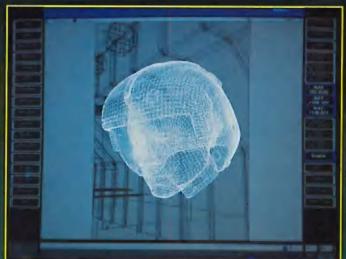
Les différences entre WipEout et WipEout 2097 sont légion. Tout d'abord, les participants aux différentes courses sont plus nombreux. Il y a maintenant pas moins de quinze concurrents sur les circuits. Si on se sentait un peu seul dans WipEout, vous serez étouffé dans WipEout 2097! De nouveaux gadgets sont aussi disponibles. On passe de six armes dans le premier épisode à onze désormais. Parmi elles, triple laser, bombes à effet

"tremblement de terre", mais aussi système d'auto-pilotage ou encore missiles surpuissants. Une nouvelle jauge a également fait son apparition en bas à droite de l'écran, sous l'indicateur de vitesse: l'énergie de votre



Première nouveauté proposée: les nouvelles armes. Voici le triple missile en action. Remarquez la qualité des effets de lumière rouge...





Des graphismes en fil de fer...



... à l'image finale, il n'y a qu'un clic (de souris!).



bouclier. Quand vous heurtez les rebords de la piste ou quand une arme adverse vous touche, cette jauge diminue. Si elle vient à disparaître, votre vaisseau explose et c'en est fini de votre course. Pour rehausser votre énergie, il est désormais possible de faire des arrêts aux stands, ce qui est une nouveauté intéressante. Les stands, que l'on atteint en empruntant une portion de piste spéciale, sont représentés pour l'instant par une couleur du sol différente de celle du circuit. Le fait de faire passer son vaisseau sur cette portion de sol recharge en partie votre énergie. Cette phase de jeu est semblable à celle rencontrée dans F-Zero, l'un des premiers jeux de la Super Nintendo.

Deux nouvelles équipes et deux nouvelles divisions

Deux nouvelles équipes ont fait leur apparition avec des vaisseaux complètement différents des autres. Au dire des programmeurs, une troisième équipe secrète sera également disponible. Quatre types de championnat, ou division, contre deux auparavant sont à présent proposés. En plus des classiques Venom Class et Rapier Class, un mode débutant, le Vector Class, et un mode élite, le Phantom Class, seront à votre disposition. Bien que le nombre de circuits prévus soit équivalent au premier WipEout, c'est-à-dire six, les programmeurs m'ont affirmé qu'il existera dans la version finale de WipEout 2097 deux circuits cachés que seuls les as de la conduite parviendront à découvrir. Il leur faudra pour cela terminer premier de la Phantom Class. D'après l'équipe de développement de Psygnosis, ce n'est pas gagné d'avance, la vitesse de la Phantom Class étant sidérante... Enfin, sachez aussi que les conditions atmosphériques varient. Il arrive ainsi qu'il pleuve durant une course. Cela ne modifie en rien la conduite de votre vaisseau. puisque celui-ci gravite au-dessus de la piste, mais les gouttes de pluie accentuent fortement l'impression de vitesse.



Une filet lumineux suit maintenant la trajectoire prise par les vaisseaux. Effet de transparence magnifique qui prend toute son ampleur lorsque l'on passe dans de sombres tunnels.

• De nouveaux logos apparaissent dans une fenêtre spéciale en haut de l'écran. Ils indiquent le type de gadget que l'on vient de récupérer. Ici le turbo.



 En plus de la jauge, la vitesse est aussi indiquée en km/heure.

 Le nombre de tour varie en fonction du mode de championnat choisi. Les concurents sont plus nombreux qu'auparavant.
 Leur nombre varie de 12 à 15 suivant le mode de jeu.



 Une nouvelle jauge a fait son apparition: l'énergie.
 Faites attention à ce qu'elle n'atteigne pas le chiffre zéro, sinon c'est l'explosion:



Maintenant, quatre classes sont disponibles. La Vector Class s'adresse aux débutants, avec deux tours de circuit seulement et des adversaires peu agressifs. La Phantom Class est quant à elle réservée uniquement aux pilotes surdoués, et seuls les plus acharnés pourront arriver au bout de ce championnat.



DU CERVERU À L'ORDINATEUR

Voici résumées les trois principales étapes de la conception des graphismes. Ou passage du papier à l'écran de l'ordinateur, puis à l'écran de jeu.



Le graphiste a d'abord dessiné ce qu'il voulait voir apparaître le long d'une des parties du circuit. Il retranscrit ensuite son travail sur ordinateur, et peut visionner instantanément à tout moment son œuvre grâce à la puissance de la station de travail Silicon Graphics.





Pour ceux qui ont l'œil averti, remarquez sur les côtés de la piste lesdits décors.



Nouveau:

Vannes, Chambery, Lons le saulnier Vancy, Vimes, Perpignan,

Difintel-Micro

Jeux vidéo, multimédia, japanimation, cartes à collectionner et à jouer

Acheter, revendre, collectionner, tester...
50 magasins en France pour vous satisfaire

- Des milliers de jeux d'occasion, de jeux neufs,
 - Des milliers de cartes, posters et figurines
 - Des milliers d'offres exceptionnelles

PLAYSTATION

SATURN

ALIEN TRILOGY	369,00 F	SCHOCKWAVE ASSAULT	369,00 F
NHL FACE OFF	349,00 F	ROAD RASH	369,00 F
ADIDAS POWER SOCCER	379,00 F	NEED FOR SPEED	369,00 F
NBA LIVE 96	369,00 F	DEFCON 5	369,00 F
VIEW POINT	369,00 F	ULTIMATE . MK. 3	369,00 F
SPACE HULK	369,00 F	STREET FIGHTER ALPHA	TEL.
FADE TO BLACK	369,00 F	"D"	379,00 F
STREET FIGHTER ALPHA	A TEL.	SHELLSHOCK	369,00 F
DESCENT	369,00 F	PANZER DRAGON 2	359,00 F
"D"	349,00 F	GOLDEN AXE DUEL	349,00 F
GEX	349,00 F	THE HORDE	369,00 F
SHELLSHOCK	349,00 F	SEGA RALLY	369,00 F
MAGIC CARPET	369,00 F	FIFA 96	249,00 F
NEED FOR SPEED	369,00 F	X-MEN	399,00 F
RAYMAN	369,00 F	TOSHINDEN REMIX	359,00 F
CRITICOM	369,00 F	ET LES AUTRES	
NBA IN THE ZONE	369,00 F		
FIFA 96	249,00 F	ALL DESCRIPTIONS	
NFL GAMEDAY	299,00 F	-	



Diffined Micro

RIDGE RACER REVOL.

ET LES AUTRES...





379,00 F

JEUX CD ROM, MEGA DRIVE, SNIN, MANGAS, OAV, JAPANI-MATION ...

JEUX DE CARTES ... DRASON'NET





Ligne directe V.P.C Dragon Net Tél.: 16.45.92.65.24

Starters, Boosters, Tee-Shirts et posters

Difintel Micro c'est aussi une carte club, qui vous permet de tester les jeux avant de les acheter, qui au bout de 12 achats par an vous offre 10% de la valeur globale de tous ces achats ** et qui vous permet de revendre vos jeux 10% de plus par rapport à l'argus!

* (Hors consoles, naiement en hons d'achat). Certaines offres peuvent varier selon les magasins

Cample

Nintendo

BREATH OF FIRE 2	449,00	NBA LIVE 96	399,00
DIRT RACER	249,00	NHL 96	399,00
DIRT TRAX FX	199,00	PGA TOUR GOLF 96	449,00
DONKEY KONG II	499,00	NHL QUATERBACK 96	349,00
DOOM	299,00	SECRET OF EVEMORE + GUIDE	449,00
EARTHWORM JIM II	299,00	SECRET OF MANA + GUIDE	449,00
FIFA SOCCER 96	399,00	SOCCER SHOOT OUT	299,00
FINAL FIGHT 3	449,00	SPIROU	449,00
ILLUSION OF TIME + GUIDE	299,00	SUPER MARIO KART	299,00
INTERNATIONAL SUPERST	AR	SUPER MARIO WORLD II	449,00
SOCCER DE LUXE	449,00	THOMAS BIG HURT	299,00
KILLER INTINCT	249,00	TINTIN AU TIBET	449,00
MEGAMAN X3	449,00	TOYS STORY	449,00
MICKEY ET MINNIE	199,00	WEAPONLORD	249,00
MORTAL KOMBAT 3	449,00	WRESTLEMANIA	399,00
NBA GIVE N GO	349,00		



Promos

	400.00	DAG MANIG	100.00
BATMAN FOR EVER	199,00	PAC MAN 2	199,00
CHOPLIFTER 3	199,00	PAGE MASTER	169,00
CLAYMATE	99,00	PLOK	129,00
EQUINOX	149,00	SAILOR MOON	99,00
FOREMAN FOR REAL	149,00	SEPARATION ANXIETY	199,00
G FOREMAN KO BOXING	129,00	SHAQ FU	169,00
HAGANE	169,00	STARGATE	199,00
JUDGE DREDD	199,00	STARWING	99,00
JUNGLE STRIKE	199.00	STUNT RACE FX	199,00
JUSTICE LEAGUE	199.00	SUPER BC KID	169,00
EMMINGS 2	199.00	SUPER METROID + GUIDE	199,00
LORD OF THE RING	199,00	SUPER PUNCH OUT	199,00
MARIO IS MISSING	99.00	SYNDICATE	149,00
MARKO'S MAGIC FOOTBALL	99,00	UNI RALLY	149,00
MEGAMAN X	199.00	URBAN STRIGE	199,00
MICHAEL JORDAN ADVENTURE	149.00	VORTEX	99,00
MICKEYMANIA	169.00	WARRIOR WOOD	149,00
MYSTIC QUEST	199.00	WARLOCK	149,00
NBA JAM TE	199,00	WORLD LEAGUE BASKET	129,00
PACK ATTACK	199,00		

Megadrive

ADDAMS FAMILY VALUE (EUR)	389,00	NFL QUATERBACK 96 (EUR)	349,00
ASTERIX ET LE POUVOIR DES DIEUX	299,00	NHL 96 (EUR)	369,00
BATMAN ET ROBIN (EUR)	199,00	PETE SAMPRAS 96 (EUR)	379,00
DRAGON BALL Z (JAP)	299,00	PGA TOUR GOLF 96 (EUR)	399,00
EARTHWORM JIM 2 (EUR)	249,00	SPIROU (EUR)	399,00
FIFA SOCCER 96 (EUR)	299,00	STREET RACER (EUR)	349,00
JOHN MADDEN 96 (EUR)	399,00	THEME PARK (EUR)	399,00
LIGHT CRUSADER (EUR)	299,00	THOMAS BIG HURT (EUR)	299,00
MICRO MACHINE 96 (EUR)	399,00	TINTIN AU TIBET(EUR)	399,00
MORTAL KOMBAT 3 (EUR)	399,00	TOYS STORY (EUR)	299,00
NBA JAM T.E (EUR)	199,00	WRESTLEMANIA (EUR)	299,00
NBA LIVE 96 (EUR)	369,00		



AERO THE ACROBAT (EUR)	99,00
BATMAN FOREVER (EUR)	199,00
BUBSY 2 (EUR)	129,00
DOCTOR ROBOTNIK (EUR)	169,00
DYNAMITE HEADY (EUR)	129,00
ECCO THE DOLPHIN 2 (EUR)	149,00
FIFA SOCCER 95 (EUR)	199,00
FOREMAN FOR REAL (EUR)	129,00
JUDGE DREDD (EUR)	199,00
JUSTICE LEAGUE (EUR)	149,00
MORTAL KOMBAT (EUR)	129,00
MORTAL KOMBAT 2 (EUR)	199,00
MR NUTZ (EUR)	129,00
NBA LIVE 95 (EUR)	199,00
NBA JAM (EUR)	149,00
NFL QUATERBACK 95 (EUR)	199.00

PETE SAMPRAS (EUR)	129,00
RISTAR (EUR)	129,00
SAMOURAI SHODOWN (EUR)	199,00
SHINNING FORCE (EUR)	149,00
SOLEIL (EUR)	199,00
SONIC & KNUCKLES (EUR)	199,00
SPARKSTER (EUR)	149,00
SPIDERMAN TV (EUR)	199,00
SPOT GOES TO HOLLYWOOD (EUR	199,00
STARGATE (EUR)	199,00
SYNDICATE (EUR)	199,00
TASMANIA 2 (EUR)	129,00
URBAN STRIKE (EUR)	149,00
WORLD CUP USA 94 (EUR)	129,00
ZOOL (EUR)	99,00

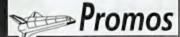
LISTE SUR DEMANDE

Super NES USA

SUPER NES USA

+ Prise péritel + 1 manette 590 F

CHRONO TIGGER	499,00
EARTH BOUND + GUIDE	349,00
FINAL FANTASY 3	499,00
ROBOTREK	299,00
SECRET OF EVERMORE	399,00
SECRET OF THE STAR	399,00
SUPER MARIO RPG	499.00



KING ARTHUR THE KNIGHTS	199,00
SUPER TURRICAN	99,00
WARIO WOODS	129,00
X ZONE (SUPERSCOPE)	49,00
ZELDA (texte français) néce	ssite
un adaptateur AD29 TURBO	149,00

៤ame Gear

LISTE SUR DEMANDE

omad

NOMAD + ADAPTATEUR 1490 F MULTIJEUX

amicom

DRAGON BALL Z 5 (AVENTURE)

BAHAMUT LAGOON

i	DRAGON BALL Z 6 (AVENTURE 2) DRAGON BALL Z 7 : ACTION GAME 4	
ı	DRAGON QUEST 6	690,0
ı	FINAL FANTASY 5	490,0
ı	GUNHAZZARD (FRONT MISSION 2) 490,0
ı	ROMANCING SAGA 3	490,0
Ì	SEIKEN DENTSETSU 3	
ı	(SECRET OF MANA 2)	690,0
ì	RAMNA 1/2 4 1	49,00

- NECESSITE UN ADAPTATEUR 60 HZ AD29 TURBO : PRIX 99 F
 AVEC UN JEU USA OU JAP
- ACHETE : 49 F AVEC DEUX JEUX USA OU JAP **ACHETES: GRATUIT**

• ADAPTATEUR 60 HZ MEGAKEY POUR CARTOUCHES USA OU JAP : 99 F - AVEC UN JEU ACHETE : 69 F

Virtual Boy

VIRTUAL BOY

+ 1 JEU 799,00 GALATIC PINBALL 299,00 JACK BROTHERS

299.00 299,00 MARIO TENNIS PANIC BOMBER 299,00 SPACE SKASH 299 00 TELEROBOXER 299.00 VERTICAL FORCE 299,00 VIRTUAL GOLF 299,00 VIRTUAL TENNIS

32X + 1 JEU 32X + VIRTUA FIGHTER 890 F

JEUX À 199 F TITRES SUR DEMANDE

CDI 450 + CARTE VIDEO +.2 JEUX + 1 FILM 2990 F

TOUS LES TITRES AUX MEILLEURS PRIX, LISTE SUR DEMANDE

PAD PC FX MEMORY CARD DUO + 1 JEU

LISTE DES JEUX CD LISTE DES JEUX
DISPONIBLE SUR DEMANDE

Game Boy

LISTE SUR DEMANDE

490 F

JAGUAR VERSION FRANCAISE + CIBERMORPH

BRUTAL SPORT FOOTBALL IRON SOLDIER 199.00 BUBSY 199,00 KASUMI NINJA 199.00 CANNON FODDER SYNDICATE 199.00 199.00 199.00 CHECKERED FLAG II 199.00 TEMPEST 2000 CLUB DRIVE 99.00 THEME PARK 199.00 **ULTRA VORTEX** 199,00 DOUBLE DRAGON 5 199.00 DRAGON : LA VIE DE BRUCE LEE VAL D'ISERE 199,00 199,00 **ZOOL 2** 199.00 FLASH BACK 199.00 FLIP OUT 199,00 MANETTE 199.00 HOVER STRIKE



PARIS

128, bd Voltaire 75011 PARIS - M° Voltaire Tél: (1) 48 05 42 88

Tél: (1) 48 05 50 67

PARIS

NOUVELLE ADRESSE

490.00

399.00

36, rue de Rivoli 75004 PARIS - Mº Hotel de Ville

Tél: (1) 40 27 88 44

2, rue Faidherbe Tél: (16) 20 55 67 43

44, rue de Béthune Tél : (16) 20 57 84 82



VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél. : (16) 20 90 72 22 ... Fax : (16) 20 90 72 23 NOUVELLE ADRESSE

PARIS

128, bd Voltaire

75011 PARIS - M° Voltaire Tél : (1) 48 05 42 88 Tél: (1) 48 05 50 67

→ 3DO PAL FZ1 + STARBLADE

36, rue de Rivoli 75004 PARIS - M° Hotel de Ville

Tél: (1) 40 27 88 44

LILLE

2, rue Faidherbe Tél : (16) 20 55 67 43

44, rue de Béthune Tél: (16) 20 57 84 82

DOUAL

39, rue Saint Jacques Tél : (16) 27 97 07 71 **STRASBOURG**

6, rue de Noyer Tél : (16) 88 22 23 21

3DO

→ 3DO PAL GOI	DSTAR	+ FIFA (français)	990 F
3D ATLAS	99,00	FIFA SOCCER	199,00
MAGAZINE + DEMO	50,00	FLIGHT STICK (SIMULATION	390,00
ALONE IN THE DARK (VF)	199,00	FOES OF ALI	369,00
ALONE IN THE DARK 2 (VF	299,00	GAME GOURU	249,00
BATTLE SPORT	299,00	GEX	199,00
BURNING SOLDIER	199,00	GRIDDERS	99,00
CAPTAIN QUAZAR	369,00	IMMERCENARY	99,00
CASPER	369,00	IRON ANGEL OF	
CORPSE KILLER	99,00	THE APOCALYPSE	99,00
CYBERIA	369,00	JOYPAD PANASONIC	199,00
«D»	375,00	KING DOM: THE FAR REACHE	\$ 199,00

MICROCOSM

MYST PATANK

٠		
١	PGA GOLF 96	369,00
١	QUARANTINE	99,00
ı	RETURN FIRE	199,00
	RISE OF THE ROBOT	99,00
	ROAD RASH	199,00
	SAMPLER 2 10 DEMOS	3
	+TEST MEMOIRE 15 mm	79,00
	SEAL OF PHARAON	149,00
	SHOCKWAVE 2	369,00
	SNOW JOB	369,00
	SPACE HULK	199,00
	SPACE PIRATE	99,00
	STAR BLADE	99,00
	SUPER STREET FIGHTER 2	199,00
	SYNDICATE	199,00
	THEME PARK	99,00
	TOTAL ECLIPSE	99,00
	TWISTED	99,00
	WAY OF THE WARRIOR	99.00
	WING COMMANDER 3	199,00

→ SATURN VF + 1 MANETTE + MEMOIRE 1990 F → VIDEO CD ADAPTATEUR (MPEG) 1190 F Liste des films disponible sur demande

ARCADE RACER (VOLANT)	449 F
 GENIAL ACTION REPLAY + ADAPTATEU 	R
+ MEMORY CARD 3 en 1 3	49 F
 ADAPTATEUR POUR JEUX JAPONNAIS 	199 F
SI VOUS ACHETEZ UN JEU	149 F

CLOCK WORK 2 (EUR)	299	00
D (EUR)	369,	00
DÉADLÝ SKY (EUR) DESCENT (EUR)	369	
DESCENT (EUR)	349,	00
DESCRIPTION DERBY (EUR) DISCWORLD (EUR) DRAGON BALL Z (JAP) DRAGON BALL Z 2 (JAP)	349 , 349,	
DRAGON BALL Z (JAP)	399	ŏŏ
DRAGON BALL Z (JAP) DRAGON FORCE (JAP) EARTHWORM JIM 2 (FUR)	399	ÕÕ
DRAGON FORCE (JAP)	399 ,	00
EARTHWORM JIM'2 (EUR)	369	OC
FATAL FURY 3 (JAP) FIFA SOCCER 96 (EUR) FORMULA 1 CHAMPIONSHIP (EUR)	449	00
FIFA SUCCER 96 (EUR)	249, 389,	OU
GALATIC ATTACK (EUR)	299	00
CEY (ELID)	369	ŏŏ
GOLDEN AXE THE DUEL (EUR) GRAN CHASER (JAP) GUARDIAN HEROES (JAP)	349.	OC
GRAN CHASER (JAP)	199.	00
GUARDIAN HEROES (JAP)	449	00
IMPACT RACING (EUR) IN THE HUNT (JAP)	369	OU
IN THE HUNT (JAP)	249 369	OC
JACK IS BACK JOHNNY BAZOOKATONE (EUR) KING OF FIGHTER 95 (JAP)	349	oc
KING OF FIGHTER 95 (JAP)	440	On
KING OF SPIRIT (JAP) MAGIC CARPET (EUR) MANSION OF HIDDEN SOULS (EUR)	299	00
MAGIC CARPET (EUR)	369	00
MANSION OF HIDDEN SOULS (EUR	199	00
MEGAMAN X3 (JAP) MORTAL KOMBAT 2 (EUR)	399,	
MVST (ISA)	199	no
MYST (USA) MYSTERIA (EUR)	389	ÕČ
NBA JAM TE (EUR) NEED FOR SPEED (EUR) NFL QUATTERBACK 96 (EUR) NHL HOCKEY (EUR)	199.	.uu
NEED FOR SPEED (EUR)	369.	OC
NFL QUATTERBACK 96 (EUR)	369	
NIGHT WARRIOR (EUR)	369	UU
OFF WORLD INTERCEPTOR (EUR)	369, 369,	00
PANZER DRAGON 2 (FUR)	399	oc
RAYMAN (EUR)	349.	OC
RAW PURSUIT'(EUR)	369,	00
RAYMAN (EUR) RAW PURSUIT (EUR) REVOLUTION X (EUR) SEGA RALLY (EUR) SHELL SHOCK (EUR)	369	.00
SEGA HALLY (EUR)	349	00
SHELL SHOCK (EUR)	349	00
SIM CITY 2000 (EUR)	349,	OC
SKELETON WARRIOR (EUR)	369	ŏň
SLAM DUNK (JAP) STORY OF THOR (JAP) STREET FIGHTER (EUR)	199	00
STORY OF THOR (JAP)	399	00
STREET FIGHTER (EUR)	199	00
STREET FIGHTER ALPHA (EUR) THE HORDE (EUR)	369,	00
THEME PARK (EUR)	369, 369,	00
THUNDER HAWK 2 (EUR)	349	ŏ
TILT (EUR)	369	00
TITAN WARS (EUR) TOSHIDEN (JAP) TOSHIDEN REMIX (EUR)	369, 249,	00
TOSHIDEN (JAP)	249,	00
TOSHIDEN HEMIX (EUR)	349	00
TRUE PINBALL (EUR)	369	00
ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3 (EUR) VALORA VALLEY GOLF (EUR)	349	00

VICTORY GOAL 96 (JAP)
VIRTUA COP + GUN (EUR)
VIRTUA FIGHTER 2 (EUR)
VIRTUA FIGHTER 2 (USA)
VIRTUA GUN
VIRTUA HYDLIDE (USA)
VIRTUA HYDLIDE (USA)
WIRTUA HYDLIDE (USA)
WIRTUA HACING (EUR)
WING ARMS (EUR)
WIPE OUT (EUR)
WORLD CUP GOLF (EUR)
WORMS (EUR)
X MEN (EUR)

299,00 369,00 299,00 399,00 449,00 249,00 199,00 199,00 369,00 369,00 369,00

→ JOYSTICK ARCADE 490 F → JOYPAD249 F

AGRESSOR OF DARK KOMBAT	490,00
ART OF FIGHTING	299,00
ART OF FIGHTING 2	490,00
ART OF FIGHTING 3	1690,00
CYBER LIP	399,00
FATAL FURY SPECIAL	590,00
FATAL FURY II	299,00
FATAL FURY III	990,00
FATAL FURY REAL BOUT	1690,00
GHOST PILOT	299,00
KARNOV'S REVENGE	399,00
SAMOURAI SHODOWN II	490,00
SAMOURAI SHODOWN III	1690,00
SPINMASTER	399,00
SUPER SIDE KICK 3	690,00
WIND JAMMERS	399,00
WORLD HEROES II	299,00
WORLD HEROES IL IET	400.00

MINTEASER (ADULT) 199,00

PEEBLE BEACH GOLF 99,00

→ PLAYSTATION (EUR) + 1 MANET

369.00

199,00 299.00

- → PLAYSTATION MULTISTAN + 1 JEU AU CHOIX

 - Fonctionne avec jeux US,
- → VOLANT + PEDALIER

DAEDALUS ENCOUNTER DECATHLON

DEMOLITION MAN

DRAGON LORE

TANDARD 2990 F US, EUR, JAP 499 F		CABLE DE LIAISON JOYSTICK MANETTE MANETTE ASCII RALLONGE MANETTE MEMORY CARD PRISE PERITEL RGB	169,00 399,00 149,00 249,00 89,00 169,00	
JEUX EUROPEEN	IS	OLYMPIC SOCCER	349,0	

ACE COMBAT	399,00
BIOHAZZARD	499,00
BOXER ROAD	199,00
CHORO Q	449,00
COBRA	499,00
COSMIC RACE	199,00
CRIME CRACKER	199,00
DESTRUCTION DERB	
DRAGON BALL Z	399,00
DRAGON BALL Z 2	499,00
EARTHWORM JIM 2	349,00
EXTREME GOLF	349,00
FADE TO BACK	369,00
FORMATION SOCCEP	
GOEMON WARRIOF GROUND STROKE	199,00
J LEAGUE PRIME GOA	
JUMPING FLASH 2	
KILEAK THE BLOOD 2	
KING FIGHTER 95	
MAGIC BEAST WARRIO	
MEGAMAN X3	499.00
MOTOR TOON 2	499.00
NAMCO MUSEUM	499.00
NAMCO MUSEUM 2	
NBA POWER DUNKER	
NIGHT STRIKER	199,00
RAYMAN	499.00
RIDGE RACER 2	499.00
STREET FIGHTER REAL BATTLE	149,00
TEKKEN 2	499,00
TETRIS X	499,00
TOSHIDEN 2	499,00
VAMPIRE	499,00
V TENNIS	299,00
WINNER ELEVEN	199,00

ACTUA GOLF	369,00
ACTUA SOCCER	369,00
ADIDAS POWER SOCCER	
AIR COMBAT	349,00
	349,00
CHESSMASTER	349,00
CHRONICLE OF	
THE SWORD	349,00
CRITICOM	349,00
CYBERSLED	299,00
D	349,00
DEADLY SKY	349,00
DESCENT	369,00
DESTRUCTION DERB	
DISWORLD	349,00
DOOM	349,00
DRAGON BALL Z	399,00
EXTREME PINBALL	369,00
EXTREME SPORT	349,00
F117 AGILE WARRIOR	299,00
	249,00
GEX	349,00
HI OCTANE	299,00
JACK IS BACK	349,00
JOHN MADDEN 96	369,00
JOHNNY BAZOOKATONE	
JUMPING FLASH	299,00
JUPITER STRIKE	299,00
LOADED MAGIC CARPET	299,00
	369,00
MICKEY WILD ADVENTUR	
MORTAL KOMBAT 3	
MYST	349,00
NBA: IN THE ZONE	
NBA JAM TE	299,00
NBA LIVE 96	369,00
NEED FOR SPEED NFL QUATERBACK 96	349.00
NHL FACE OFF	
NAL PACE OFF	349,00
	THE OWNER OF THE OWNER,

- PHISE PERITEE HOS	133,00	
OLYMPIC SOCCER PANZER GENERAL PGA TOUR GOLF 9P POWER SERVE PSYCHIC DETECTIV RAW POURSUIT RAW POURSUIT RAYMAN RESIDENCE EVIL RETURN OF FIRE REVOLUTION X RIGGE RACER REVOLUTION ROAD RASH SAMPRAS EXTREME TENNI SHELLSHOCK SHOCK WAVE ASSAUL SKELETON WARRIOR SCHOOL WAYE STREET FIGHTER ALPHA STREET FIGHTER ALPHA STREET FIGHTER ALPHA STREET FIGHTER ALPHA TOSHIDEN 2 TOTAL DESTREET TOSHIDEN 2 TOTAL TOSHIDEN 3 WING COMMANDER 3 WIPE OUT WORLD CUP GOLF WORLD CUP GOLF WORLD CUP OLF WORLD CUP OLF WORLD CUP TOSHIDEN 2 TOSHIDEN 3	349,00 249,00 349,00 349,00 349,00 349,00 349,00 299,00 369,00 369,00 349,00 369,00 299,00 369,00 349,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00 369,00	

Veo Geo CD

→ NEO GEO CD 2 + FATAL FURY 4	
The Review of Contract and Cont	
3 COUNT BOUT	299,00
AERO FIGHTER 2	299,00
AGRESSOR OF DARK COMBAT	
ALPHA MISSION 2	299,00
ART OF FIGHTING 2	299,00
ART OF FIGHTING 3	449,00
BASEBALL STAR 2	299,00
BURNING FIGHT	299,00
FATAL FURY 3	349,00
FATAL FURY REAL BOUT	449,00
FOOTBALL FRENZY	299,00
GALAXY FIGHT	299,00
KABUKI KLASH	399,00
KARNOV'S REVENGE	299,00
KING OF FIGHTER 94	349,00
KING OF FIGHTER 95	449,00
KING OF MONSTER 2	299,00
MUTATION NATION	299,00
POWER SPIKES	349,00
PULSTAR	449,00
SAMOURAI SHODOWN 2	349,00
SAMOURAI SHODOWN 3	449,00
SENGOKU 2	299,00
SONIC WING 3 (AEROFIGHTER	3) 449,00
STREET HOOP	299,00
TOP HUNTER	299,00
TOP PLAYER GOLF	299,00
TRASH RALLY	299,00
VIEW POINT	299,00
WIND JAMMER	299,00
WORLD HEROES PERFECT	299.00

PLAYSTATION

☐ SATURN I NEC.

CORRESPONDANCE : Tél. : (16) 20 90

BON DE COMMANDE à envoyer à ESPACE 3 VPC - Rue de la Voyette - Centre de gros N° 1 - 59818 LESQUIN. Tél : 20 90 72 22

CONSOLES ET JEUX	PRIX	Nom :	Pro	énom :
			éphone :	
Frais de Port*(jeux : 25 F - consoles & accessores : 60F)		Je joue sur :	☐ MEGADRIVE ☐ MEGA CD	GAME GEAR
TOTAL A PAYER		□ SUPER NES	□ NEO GEO	□ (D)
* CEE, DOM-TOM : carlouches : 40 Frs / consoles : 90 Frs		SUPER FAMICOM	GAME BOY	☐ JAGUAR

Mode de paiement : ☐ Chèque bancaire ☐ Contre Remboursement + 35 Frs ☐ Carte Bleue N° Les chèques doivent être libellés à l'ordre de ESPACE 3 VPC -Date de validité :J......

TOUTES LES COMMANDES SONT LIVREES PAR COLISSIMO.

Prix valables, sauf erreur d'impression, pendant la durée de la parution



TIPS

Salut les "cheaters"!

Voici d'abord un message destiné à tous ceux qui sortent d'une longue période de cryogénisation: sachez que le mercredi après-midi, sur le 3615 TCPLUS, j'anime une hot-line, qu'on se le dise! Bien sûr, je ne me bornerai pas aux tips, et vous pouvez m'interroger sur tout ce qui vous intéresse et même en discuter avec les autres connectés. On fait d'ailleurs parfois des rencontres surprenantes et... intéressantes.

Ce mois-ci, entre autres astuces toutes plus pures les unes que les autres, vous trouverez un récapitulatif (à conserver précieusement!) des tips sur Ridge Racer Revolution et une exclu de Consoles+ qui va vous faire économiser 500 francs (surprise). En attendant la Nintendo 64 (j'espère que sa sortie ne sera pas une fois de plus repoussée, il ne me reste plus que deux doigts à bouffer), bonne triche et see ya next month!

Switch

PLAYSTATION

RIDGE RACER REVOLUTION

Non, je ne vous ai pas raconté de bêtises (ce n'est pas mon habitude...): ce mois-ci, Consoles+ va bel et bien vous faire économiser 500 francs. Mais pas à la manière de certains, qui prétendent en faire autant en vous évitant simplement d'acheter, comme le fait depuis toujours et tous les mois notre ami Ze Killer. Pour vous, fidèle lecteur, je propose donc un petit récapitulatif de tous les Cheat Codes existants pour ce jeu merveilleux qu'est RRR. Mais qu'est-ce que je raconte, moi, c'est même plus qu'un simple récapitulatif puisque l'on y trouve des tips inédits, et, cerise sur le gâteau, comment gagner 500 balles, phase par phase...

Pour jouer à deux avec le link, avec deux consoles mais avec UN seul jeu!

Première opération: branchez les deux consoles sur les deux moniteurs (ou autres) et reliez-les avec le link. Ouvrez les deux capots comme si vous effectuiez la manipulation qui permet de jouer avec des jeux européens sur une console japonaise (ou l'inverse) (photo 1), sur une des deux consoles. Lancez le jeu et attendez que la page de présentation apparaisse (photo 2). Placez le CD dans l'autre console et remplacez-le par un CD audio de votre choix (photo 3). Une fois l'autre page de présentation apparue, ne touchez plus à rien, contentez-vous seulement de commencer à vous éclater en jouant à deux pour pas cher (photo 4)!









Pour avoir les huit voitures et le mode Buggy

Juste avant le Galaga, et pendant toute sa durée, maintenez la pression sur: L1. R1. Select. Bas et Triangle.

> Pendant le Galaga, les vaisseaux seront automatiquement détruits par un laser.



Les huit voitures supplémentaires sont disponibles.



Et les véhicules sont désormais réduits à l'état de Super Deformed (SD). Terriblement pur, non?

Pour avoir plusieurs fins différentes

Si vous ne le savez pas déjà, il existe dans RRR douze fins différentes. En effet, la fin variera si vous terminez le jeu en commençant par la course Expert et si vous le finissez par la course Advanced. Ainsi, pour douze possibilités de ce type, il y a bien évidemment douze fins possibles.



Les changements ne sont pas énormes, mais c'est toujours bon à savoir.

SATURN

SEGA RALLY



Cher lecteur, j'ai l'honneur de vous offrir le dernier tip sur Sega Rally. Eh oui, il est fort probable que j'aie découvert la totalité des Cheat Codes de ce jeu. D'aucuns diront que je yoyote puisque ces Cheat Codes ont déjà été publiés dans le dernier numéro (C+ 54). Alors, quelle est l'utilité de donner un code qui a déjà été publié? C'est tout bête! Ce code, s'il est réalisé une ligne plus bas, permet de sélectionner la Stratos et la dernière course, la Lake Side. Bref, vous admettrez que la précision valait le coup d'être donnée.

Pour jouer avec la Stratos et sélectionner la Lake Side

Placez-vous sur le Time Attack et faites: X. Y. Z. Y. X.

Si vous êtes doué, la dérnière course et l'ultime voiture sont sélectionnables dans tous les modes.



Placez-vous sur le Time Attack pour réaliser l'astuce.



Lake Side

Pour avoir le Spinning Mode

Choisissez une course en Time Trial. Dès que le dermer choix est validé, juste avant la course et jusqu'à son début, appuyez tout en maintenant la pression sur les boutons d'accélération et de frein.



Il faut maintenir les deux boutons enfoncés jusqu'au début de la course.



Si la manipulation est réussie, plusieurs Spinning Points apparaîtront. Une fois l'un d'eux franchi, il faudra effectuer des rotations à 360°, et avec panache si vous voulez marquez des points.

sont à vous!

Pour changer la taille du spot de la page de présentation

Sur l'écran-titre, maintenez la pression sur les quatre beutons L et R.



C'est à cet endroit qu'il faudra réaliser l'astuce, laquelle est d'une simplicité enfantine, vous en conviendrez...

Pour pouvoir régler la distance de votre voiture en vue externe

Pendant le jeu, actionnez la pause (Start), maintenez Y enfoncé et zoomez comme bon vous semble avec L1 ou R1.



Attention, ce tip ne fonctionne qu'avec la vue externe (que je trouve d'ailleurs fort peu ergonomique, soit dit au passage).

ONSOLES

Fastest Lap:

Best Time:

Participe au

GRAND CONCOURS DE

TIPS

Pour cela, il te suffit de déposer ton tip sur le

3615 TC PLUS

L'auteur du meilleur tip gagnera

un abonnement



SATURN

DRAGON BALL Z

Logiquement, à l'heure, voire à la minute où vous lirez ces lignes, les nouvelles aventures des Sayens devraient être disponibles dans les meilleures boutiques d'import parallèle, et tout en 3D s'il vous plaît! Mais la 3D à elle seule ne fait pas tout l'intérêt d'un jeu. Reste à voir si le principe diffère vraiment. En attendant, tous ceux qui possèdent l'ancienne version seront sûrement contents d'apprendre qu'il existe un tip qui booste la vitesse du jeu, procurant ainsi un plaisir de jeu accru. Comme dans toutes les versions précédentes, les combattants peuvent exécuter des Meteor Smashes, qui ruinent littéralement l'adversaire. Ils sont tous là, plus bas, rien que pour vos yeux!

TOUS LES METEOR SMASHES



GOKU SUPER SAYAN 3

Demi-cercle vers l'arrière, Demi-cercle vers l'avant et A.

GOGETA



Avant, Demi-cercle vers l'avant et B.

GOTENKS



WIE C

Demi-cercle vers l'arrière, Avant et A.

VEGETA



Arrière, Demi-cercle vers l'arrière

GOKU SUPER SAYAN



Arriere, Demi-cercle vers l'arrière

Pour augmenter la vitesse de jeu

.

Pendant l'introduction, lorsque le paysage de montagnes défile, maintenez les touches L et R du pad enfoncées et presser:

X pour le turbo 1, Y pour le turbo 2, 2 pour le turbo 3.

Pour le turbo 4, maintenez toujours enfoncées les touches L et R de la deuxième manette et appuyez sur Z.

C'est à cet endroit que vous devrez vous réveiller.



Une fois dans la partie, pas besoin d'être extralucide pour s'apercevoir que la vitesse du jeu a augmenté.

TRUNK ADULTE



Quand la barre d'énergie est dans le rouge et à la moitié, faites: Arrière, Avant, Arrière, Demi-cercle vers l'avant et B.

GREAT SAYAMAN



Demi-cercle vers l'arrière, Avant et A.

Тѕно Ви



Avant, Arrière, Avant, Arrière, Demi-cercie vers l'arrière et A.

MAJON BU



Arrière, Avant, Demi-cercle vers l'avant et A.

TIPS

CELL

Avant, Arrière, Demi-cercle vers l'arrière et A.



FREEZER

Avant, Arrière, Demi-cercle vers l'arrière et A.



GINU

Arrière, Avant, Demi-cercle vers l'avant et A.



Piccolo

Quand la barre d'énergie est dans le rouge et à la moitié, faites: Avant, Arrière, Avant, Arrière, Deml-cercle vers l'arrière et A.



DABULA

Arrière, Avant, Demi-cercle vers l'avant et C.



RIKUM

Quand la barre d'énergie est dans le rouge et à la moitié, faites: Demi-cercle vers l'arrière, avant et A.

ONSOLES

Tu es coincé dans un jeu? Tu craques, tu t'énerves?

Tape le 3615 TCPLUS ou appelle le 36 68 00 64

et consulte tous les tips sur un max de jeux.

En plus, sur le 3615 TCPLUS, tu peux parler tips en direct le mercredi de 14 heures à 18 heures avec Switch, le chanmaille, et le vendredi aux mêmes horaires avec le Panda, la bête des mangas.

Fantaisy Games 52 rue de l' université 69007 LYON Tel. 72 71 34 44

BONNE NOUVELLE !!

MODIFICATION PSX = 320F
FRAIS PORT RETOUR COMPRIS
ELLE ACCEPTE TOUTES LES VERSIONS
DE JEUX PSX !! . DÉLAI 24H !!!

PRISE PÉRITEL PSX RGB = 150F

MODIFICATION SATURN = 200F EN 60 HZ PLEIN ECRAN FRAIS PORT INCLUS

IMPORT EN DIRECT DU JAPON
NINTENDO ULTRA-64
DISPO. À PARTIR DE FIN JUIN
RÉSERVEZ VITE!!

Pour la modification, envoyez nous votre console et le réglément par chéque à Fantaisy Games VPC. 52 rue de l'université 69007 Lyon Pour PARIS CITY GAMES 44 AV. D'IVRY 75013



SATURN

DRAGON BALL Z



SUITE



KAIOSHIN

Arrière, Demi-cercle vers l'arrière et



ZARBON (LE ZARBI)

Quand la barre est dans le rouge et aux trois quarts, faites: Avant, Arrière, Demi-cercle vars l'arrière et A.



GOTEN

Arrière, Demi-cercle vers l'arrière et



KRILLIN

Demi-cercle vers l'arrière, Demi-cercle vers l'avant et A.



GOKU ENFANT

Quand la barre d'énergie est dans le rouge et à la moitié, faites: Avant, Arrière, Demi-cercle vers l'arrière et A.



TENSHINHAN

Avant, Arrière, Demi-cercle vers

l'arrière et A.



TRUNK ENFANT

Avant, Arrière, Demi-cercle vers l'arrière et A.



C16

Avant, Arrière, Demi-cercle et A.



TORTUE GÉNIALE

Demi-carcie vers l'arrière, Avant et A.



C18

Avant, Arriere, Demi-cercle et A.



MISTER SATAN

Arrière, Avant, Demi-cercle vers l'avant et B.

SATURN

VAMPIRE HUNTER

Vampire Hunter est un excellent jeu de baston en 2 D, dans lequel on reconnaît la patte de Capcom, maître en la matière. Contrairement à la version Playstation, les deux boss de fin sont jouables dans la version Saturn. Il ne s'agit donc pas ici d'un tip pour sélectionner d'éventuels personnages cachés. Point du tout, bien au contraire! (© Jean-loup). Il s'agit très précisément de deux tips qui permettent d'augmenter considérablement la vitesse du jeu et de retrouver les bonnes couleurs d'antan. Mais voyez plutôt...

Pour augmenter la vitesse de jeu

Entrez dans les options et placez-yous sur le Turbo Speed à une étoile, puis faites: X, X, Dreite, A, Z.



Entrez dans les options.

OPTION MODE

Placez-vous sur Turbo Speed à une étoile et faites la manipulation.

OPTION MODE

TOPICHUM AMAA FORM GIRIT IN MEN BREED AAAAA ****

Si la manipulation a réussi, les huit étoiles de rapidité seront affichées.

Pour avoir le mode Appendix

Entrez dans les options, placez-vous sur "Configuration" et faites: B, X, Bas, A, Y.

OPTION MODE

THURS CITY OFF. DEPAULT PRESS A-B-C DATA RESET PRESS ARBIC CHPIOTRATION PRESS A OR C

Placez le curseur à l'endroit indiqué sur la photo, et entrez le code magique.

Le nouveau mode est apparu, permettant de paramètrer beaucoup plus d'éléments.



COMME NOUS

pas des

Nous

NE POUS

brenvous bas bont ges

PLAYSTATION

349 F + 0' 349 F + 0' 299 F + 0' STREET FIGHTER ALPHA ALONE IN THE DARK 2 SHELLSHOCK RIDGE RACER REVOLUTION NBA LIVE 96 NEED FOR SPEED 369 349 349 369 349 349 349 CYBERIA DESCENT VIEWPOINT NBA IN THE ZONE ALIEN TRILOGY NHL FACE OFF 349 349 369 MYST NFL GAMEDAY 349 F + 0'
369 F + 0'
369 F + 0'
349 F + 0'
349 F + 0'
369 F + 0' WING COMMANDER 3 (VF) TOTAL NBA 96 ROAD RASH ACTUA SOCCER TRUE PINBALL MAGIC CARPET SPACE HULK X-MEN WARHAMMER DARKSTALKERS A TRAIN

369 F + 0' 349 F + 0' 349 F + 0' FORMULA 1 (F.I.A.) FADE TO BLACK TOSHINDEN 2 DRAGONBALL 7 CHRONICLE OF SWORD RESIDENT EVIL SAMPRAS TENNIS OLYMPIC GAMES RAGING SKIES

DOUS LES AUTRES A DECOUMRIR SUR 3315 CONSOLPLUS

SATURN

ALIEN TRILOGY 349 F + 0' GUARDIAN HERO 349 F + 0 VIRTUAL TENNIS 349 F + 0' ULTIMATE MORTAL KOMBAT 349 F + 0 STREET FIGHTER ALPHA 369 F + 0' NIGHT WARRIOR 369 F + 0' TRUE PINBALL 349 F + 0' ALONE 2 (VF) 299 F + 0' SHELLSHOCK 349 F + 0' DISCWORLD 349 F + 0 DESTRUCTION DERBY 369 F + 0 EURO 96 369 F + 0' NEED FOR SPEED 369 F + 0' NIGHT WARRIORS 369 F + 0 ROAD RASH 369 F + 0 349 F + 0 SPACE HUIK TUNNEL B1 369 F + 0'

Ville : .. Code Postal

NOUVEAU ET UNIQUE !!! REVEND CASH (CONTRE UN CHEQUE)

Rachat :

Jeux Playstation 164 The 130/190 Francs
Jeux Saturn : 100/190 ISS/190 Francs
Jeux S. Nintenda : 80/100/190 Francs
Jeux Megadrive : 50/70/130/150 Francs
Jeux Megadrive : 50/70/130/150 Francs
DELAI MAXIMUM : UNE SEMAINE

HOURES LES CONSOLES D OCCASION

A DES PRIX DELIRE W

(garantie 3 mois)

PLAYSTATION Jap et US + 1 JEU 1590 F + 0 PLAYSTATION Euro + CD demo 1590 F + 0 SATURN EURO + 1 JEU 1690 F + 0

MEGADRIVE + 1 jeu + 1 pad | ja partir del 249 F + 01 S. NINTENDO + 1 pad (à partir de) 299 F + 0'

CONSOLES NEUVES

PLAYSTATION PAL + CD Démo PLAYSTATION PAL + ACTUA SOCCER PLAYSTATION US + Kit Multi-Jeu SATURN PAL+ 1 PAD SATURN JAP+ 3 Jeux + 1 PAD MATERIELS GARANTIS 1 AN

MATERIEL ET ACCESSOIRES SATURN

CARTE MEMOIRE SEGA 349 F
ACTION REPLAY (ADAPT MEM ARP) 369 F
CARTE VIDEO SATURN (FILMS CDI) 1190 F
ARCAD RACER (VOLANT) 449 F CARTE PHOTO CD (PHOTO EN CD) 169 F
ADAPT JEUX ETRANGERS 199 F
MANETTE TURBO ET SLOW 99 F 0

MATERIEL ET ACCESSOIRES PLAYSTATION

CORDON PERITEL
MEMORY CARD SONY (15 BLOCS)
MEMORY CARD (120 BLOCS)
ARCADE STICK SONY
ARCADE STICK FIRE
PAD TURBO/RALENTI
VOLANT+ PEDALE + BOITE VIT
MULTIPLAYER SONY



CONTRE REMBOURSEMENT(rajouter 30 F)

LE PLUS GROS CATALOGUE DE JEUX NEUFS & D'OCCASIONS DISPONIBLE 24 H /24 ET 7J/7

A RETOURNER A CONSOL PLUS - BP 22 - 06801 CAGNES/MER CEDEX

TITRES	RIX	CONSOLES	PRIX
			-
RAIS DE PORT GRATUITS * - SI PAIEMENT CONTRE RE	MBOURSEMENT AJOU	TERSOF TOTAL	
COORDONNÉES		REGLEMENT	
Nom :		UE BANCAIRE OU POSTAL :	
adresse:	CART	E BANCAIRE	

TOUS CES PRODUITS SONT EGALEMENT DISPONIBLES AU MAGASIN **GAME'S** 7 Bd Kennedy - 06800 CAGNES/MER - Tél. 92 02 06 04 - FAX 93 20 97 03

Photos non contractuelles - Offres limitées en fonction des stor



SATURN

GUARDIAN HEROES

Pour avoir un Debug Mode

Entrez dans les options, placez-vous sur le promier choix et appuyez simultanément sur A, C et Y tout en maintenant la pression jusqu'à l'apparition de la page d'options suivante. Et là, à surprise, vous aurez acces à un Debug Mode. Il ne vous restera alors qu'à le mettre sur "On" pour l'activer.



Entrez dans les options



Placez-vous sur la première ligne et effectuez la manipulation.



Normalement, la nouvelle option comportant le Debug Mode doit apparaître. Cliquez sur "On".



Tous les personnages sont désormais disponibles!

Lors de sa sortie, Guardian Heroes avait suscité pas mal de réactions positives, et largement justifiées. A son crédit, un principe de jeu relativement novateur et, surtout, des combats titanesques! Beaucoup d'entre vous se seront sans doute aperçus que, dans le mode Versus, on pouvait voir une grille noire contenant tous les personnages du jeu. Grâce au Debug Mode, qui apparaît après une manipulation à effectuer

sur la manette, vous pourrez accéder aux caractéristiques de tous les combattants et, en plus, vous disposerez d'un personnage supplémentaire en mode Story. Vous pourrez non seulement augmenter les capacités de votre personnage au maximum, mais également choisir votre stage. Enfin, pendant la partie, vous aurez tout loisir d'entrer divers Cheat Codes. Bref, un Debug Mode qui rend bien des services.



Vous aurez aussi la possibilité de choisir votre stage...

... et d'augmenter au maximum les capacités de votre personnage.





En voici la preuve: le combat fait rage.

PLAYSTATION

ALIEN TRILOGY

certainement nombreux à craquer sur ce jeu, et ce n'est pas une erreur:

c'est un bon jeu. Il offre une assez bonne durée de vie. Et, pour ceux qui

la trouvent trop bonne, voici ci-dessous un mot de passe chanmé!

Voilà un jeu qui reprend le principe de Doom, sans l'égaler toutefois. Si le réalisateur du film avait mis la main à la pâte, peut-être l'ambiance aurait-elle été bien meilleure, mais ce n'est pas le cas. Vous avez été

Pour choisir son stage

Depuis les options entrez dans l'écran des passwords, et inscrivez "GOLVL" suivi du numero du stage. Comme il n'y a pas de zero, servezyous de la lettre "O", pour les stages des dizaines (10, 20, 30). Avec "34", yous visionnerez la fin du jeu. Sound SFK and music Sound effects volume EMBER Husic volume EMBER Difficulty: Kenomonia EMB Controller options Enter passward

> Comera sway DH Display credits Exit

Entrez dans les options pour y trouver l'endroit où vous validerez les mots de passe. B C O F G H J H L H N P O R S T V H H Y Z D 1 2 3 4 5 6[7] 8 5 7 # Delete Rocept Buit

601.VL7-----

Inscrivez le mot magique et vous serez directement débarque dans le niveau de votre choix.



Mais lorsque vous arrivez dans le stage, vous disposez d'une seule arme et de très peu de munitions!



N°1 DE L'OCCASION SUR PARIS ... MOINS CHER QUE TOUT





CARLE RGR JOYPAD PLAYSTATION MULTITAP 4 JOUEURS MEMORY CARD 120 BLK **TEKKEN 2** RESIDENT EVIL NEED FOR SPEED VIEW POINT CHRONICLE OF SWORD

349 F FORMULA ONE WING COMMANDER 3 RIDGE RACER REVOLUT. DIDAS POWER SOCCER

CONSOLE PSX FR + 1 JEU TOHSHINDEN KILEAK THE BLOOD

399 F 349 F

RIDGE RACER DESTRUCTION DERBY STREET THE MOVIES WIPE OUT DISC WORLD CYBER SLEED NOVA STORM LOADED JUMPING FLASH TOTAL ECLIPSE RAPID LOADED AIR COMBAT BAIDEN PROJECT DOOM ASSAULT RIGS GOAL STORM

LEMMINGS 3D

CRAZY IVANS

NRA JAM

149 F 199 F 199 F 199 F 199 F 100 F 199 F

199

THUNDER HAWK 2 NBA JAM T.E FIFA SOCCER 96 EXTREME GAMES IN THE ZONE ROAD RASH



SNIN

EART WORM JIM 249
LIVRE DE LA JUNGLE 249
ROI LION 249
INDY CARD NIGEL MANSELL 249

S

CABLE PERITEL RGB ADAPTATEUR JEUX US/JAP JOYPADSATURN 169 F STREET FIGHTER ALPHA MORTAL KOMBAT ULTIM. TRUE PINBALL 349 F WORMS THE HORDE SIM CITY 2000 349 F ALONE IN THE DARK ALIEN TRILOGY 349 F CYBERIA 349 F ANZER DRAGON 2 VAMPIRE HUNTER 2 (JAP) 299 F

OCCASIONS CONSOLE SATURN + 1 JEU 1690 F CARTES MPEG VIDEO 899 F

39 F

49

69 F

99 F

99 F

99

99 (

99 99

99

99

99 F

99 F

149 F

THUNDERHAWK 2 ROBOTICA BUGS WIPE OUT WING ARMS CLOCK WORK KNIGHT 2 CYBER SPEEDWAY

DAYTONA LISA

VICTORY GOAL

STREET THE MOVIES

PANZER DRAGON

VIRTUA RACING

SHINOBI X

HI OCTANE

RAYMAN

CLOCK WORK KNIGHT 149 F

VIRTUA FIGHTER REMIX 149 F

LE MANOIR DES AMES 199 F

149 F

199 F

199 F

149 F 149 F

149 F

149 F 149 F

149 F

149 F

149 F

199 F

199 F

199 F

199 F

199 I

199 F

249 F

129 F

149 F

199 F

199 F

199 F

199 F

199 F

100 F SATURN 1990 F

NHL HOCKEY 249 F 249 F MYSTARIA **FORMULA ONE** FIFA SOCCER 96 PEBBLE BEACH GOLF 299 F

EET FIGHTER II NI SOCCER WING

VPAD SHIPER NINTENDO 69 F

VDIZZY ER R-TYPE RTAL KOMBAT MAN RETURNS ON FIGHTER 2 TURBO

MANA JONES ICAL QUEST OF THE ROBOTS **CONSOLE 699 F** NBA JAM
ACTRAISER 2
DAFFY DUCK
FIFA SOCCER
SUPER BOMBERN
KILLER INSTINCT
UTOPIA
MICKEY MANIA
NBA JAM TE
PROPERTED 199 NBA JAM T.E SPARKSTER WARLOCK STREET RACER ERIC CANTONA SUPER METROID LES SCHTROUMPFS MYSTIC QUEST FLASHBACK MORTAL KOMBAT 2 751 DA ZELDA
DONKEY KONG COUNTRY
MR NUTZ
LEMMINGS 2
NHL HOCKEY 95
DRAGON BALL Z

DHAGON BALL 2 LOST VIKING WOLFENSTEIN 3D TURN & BURN ROCK & ROLL RACING LE LIVRE DE LA JUNGLE DEMONS CREST

V-BALL
V-BALL
VAL D'ISERE CHAMPION
249 F
SUPER STAR SOCCER
249 F
TIME OF ILLUSION
249 F
SAMOURAI SHODDWN
299 F
ADDAMS FAMILLY VALUES299 F
SCERET OF MANA
299 F
SUPER STREET FIGHTER
299 F

Œ

CABLE PERITEL MD TRANSFORMATEUR STREET OF RAGE ALIEN STORM URASSIC PARK IFA SOCCER ID CAMELEON BULLS VS BLAZERS AQUATIC GAMES WRESTLE MANIA MORTAL KOMBAT ULTIMATE SOCCER STREET FIGHTER II DUACKSHOT TERNAL CHAMPIONS THUNDER FORCE II COOL SPOT NBA JAM ANOTHER WORLD DESERT STRIKE STREET OF RAGE II

JOYPAN MEGADRIVE

FIFA SOCCER 95 WINTER OLYMPIC NBA SHODOWN THUNDER FORCE IV MICKEY MANIA FLASH BACK LEMMINGS II NHL HOCKEY 95 FERRARI GRAND PRIX ALIEN 3 NBA JAM T.E GUNSTAR HEROES LES SCHTROUMPES MEGA TURICAN MORTAL KOMBAT II SONIC AND KNUCLES POWER DRIV **EARTH WORM JIM**

MEGADRIVE 199F

249 F 249 F URBAN STRIKE 249 F 299 F 299 F 299 F MORTAL KOMBAT 3 SOLEIL SUPER STREET FIGHTER 299 F LIGHT CRUSADER SHINING FORCE LA LEGENDE DE THOR VIRTUA BACING

MAD DOG MAC CREE URNING SOLDIER VING COMMANDER EWER SHARK AGON REVENGE MERCERNARY TARBLADE BEL ASSAULT

NOVA STORM JOHN MADDEN SUPREME WARRIOR 99 F 99 F 99 F 99 F 99 F 99 F TOTAL ECLIPSE OFF ROAD INTERCEPTOR SALYER FIFA SOCCER NIGHT TRAP THEME PARK 149 F 149 F TURN FIRE NG COMMANDER 3 NEED FOR SPEED CAPTAIN OUASAR

JOYPAD NEO GEO 149 F ART OF FIGHTING 2 SAMOURAL SHODOWN 149 F KING OF FIGHTERS 94 149 F SAMOLIRAI SHODOWN 2 SUPER SIDE KICKS 2 149 F ART OF FIGHTING 2 149 FATAL FURY 3 149 F 149 F AT FLIRY SPECIA 149 F BASEBALL STAR 2 199 F ALPHA MISSION 2

RASEBALL STAR 2 149 F STREET HOOP 199 F MUTATION NATION 199 F VIEWPOINT 199 F WORD HEROES 2 JET 199 F LAST RESORT 249 F SAVAGE REIGN 249 F A D KOMBAT 249 F KARNOV S REVENGE 249 F NINJA COMMANDO 249 F KING OF FIGHTERS 95 329 F SAMOURAI SHODOWN 3 329 F

cartouch JOYSTICK NED GED FATAL FLIRY ING OF THE MONSTERS 149 F BASE BALL 2020 ART OF FIGHTING NORO DUNOS 75 WORLD HERDES 2 BASE BALL STARS TOP PLAYER GOLF INJA KOMBAT

MAGICIAN LORD

RIDING HERO 199 F LEAGUE BOWLING 199 F WORLD HEROES 199 F SAMOURAL SHODOWN 249 F TRASH RALLY 299 F FATAL FURY SPECIAL FOOT FRENZY 349 F EIGHTMAN SENGOKU 2 349 F **ROBO ARMY** 349 F 349 F SOCCER BRAW 349 F WORLD HEROES 2 JET 449 F

80, En Fou

Avec 10 000 JEUX de toutes sortes avec PLEIN de NOUVEAUTES en OCCAZ ... STOCK un nom à RETENIR III

> 152 391

> > · Chèque

Signature -

Idi 5011 PA

99 F

rue d' Aba 75009 PA

92100 BOULDINE

M Just

52, rue du Géné

Premie 75014 Pr

CONSOLE 1490 F DUO-R + 1 JEU ARCADE CARD DUO 249 | 129 | 129 | 129 | 149 | POWER SPORTS CARD BOMBER MAN 92 TAISUJIN
FINAL SOLDIER CARD
FINAL MATCH TENNIS
PC KID 2
DODGE BALL CARD
FATAL FURY
SPECI

ART OF FIGHTING PRINCE OF PERSIA Y'S 1 ET 2 STAR PARODIA

99 F 99 F 199 F 249 F

249 F 249 F 299 F 299 F

Livraison en Jet Service 24h00 Chrono*

Pour toute commande passée avant 16h30

Horaires d'ouverture : du lundi au samedi de 10h30 à 13h00 et de 14h00 à 19h00

BON DE COMMANDE à

Grade	3, rue d'Ar	ras - 75005 PARIS -	Tél : (1) 46	33 07 83
CVIII	Nom:	Prénom:		
REGLEMENT • Carte bleve	Ville:	Code Postal :		
N° carte bleve [_[_1_1_1	TITRES	CONSOLES	QT	PRIX
date d'expiration				
• Contre rembousement				

FRAIS DE PORT + 35 FICONSOLES + 50 FL The 40 F on contre remboursement, COLISSIMO 48H. Rojouter 65 F on contre remboursement, JET SER nos jeux d'occesion et consoles sont testés et garantis. Nos jeux sont disponibles suivant les stocks dispo O 48H. Rojouter 65 F on contra rembour ont, JET SERVICE 24H



QUATRE BOMBES

Gare à vos porte-feuille, car PFC édite ce mois-ci quatre titres fantastiques! On en avait rarement eu autant en l'espace d'un an, mais quand PFC bombarde, on court aux abris.

MACROSS PLUS

La menace zentradienne pèse toujours, et il faut sans cesse construire de nouveaux vaisseaux. Deux projets sont à l'ordre du jour. Général Galaxy présente l'YF-21. Le pilote en charge des essais de l'YF-21, Garudo, a pour particularité d'avoir des ancêtres zentradiens. Chez Shinsei

Industry, c'est le YF-19 qui a occupé tous les cerveaux de la compagnie. Son pilote est Isamu Dayson, une forte tête qui a eu de nombreux problèmes disciplinaires. Le troisième personnage en lice, Sharon Apple, a le statut d'idole. Sous ce nom se cache un ordinateur, guidée par Myune, une charmante jeune femme. Nos trois protaganistes, Garudo, Isamu et Myune, ont un point commun: ils se sont bien connus dans leur jeunesse, et formaient un trio inséparable!

"Macross Plus" est bâti sur un scénario qui tient bien la route.

Mais le plus fantastique, dans ce dessin animé, ce sont les effets spéciaux! Le budget de cet O.A.V. a été colossal, et cela se voit.







Myune dans toute sa splendeur.

NINJA SCROLL

Jubeï Kibagami, ronin de son état, erre à travers le Japon. C'est ainsi qu'il va rencontrer la belle Kagero. Cette demière est la seule survivante d'un groupe de ninjas, surpris et massacrés par Tessaï. Celui-ci l'a gardée en vie en espérant prendre un peu de bon temps avec elle. Mais il est interrompu par Jubeï, qui passait par là. Kagero et Jubeï s'enfuient. Mais Tessaï va retrouve Jubeï et l'affronter... Ninja Scroll, qui n'est pas sans rappeler le jeu Samuraï Shodown, est un dessin animé fantastique (encore!).





EN UN MOIS!

LES AILES D'HONNEAMISE

L'action prend place dans le royaume d'Honneamise. Shiro s'est engagé dans les forces aérospatiales. Il forme avec ses potes une bande de joyeux lurons, et ne prend pas la vie trop au sérieux. Jusqu'au jour où il rencontre Riquinni, une jeune fille très croyante. Shiro, à son contact, va se responsabiliser. C'est à ce moment que les crédits pour la construction d'une fusée sont obtenus. Il faut un volontaire. Shiro, prenant tout le monde à contre-pied, se porte volontaire. Or les militaires ont décidé que le lancement aurait lieu à la frontière. Objectif: que le pays voisin attaque pour leur voler la fusée, ce qui leur fournira un bon prétexte pour contre-attaquer! Mais Shiro est déjà prêt pour le décollage, installé dans le cockpit... Au risque de me répéter, "Les Ailes d'Honneamise" est un excellent dessin animé.









UN PILOTE DE LEGEMBE PORCO ROSSO On ne qui Je version est ma meille splend les dé chef-d [J'ai l'impr de me ter...] La jaquette de la cassette est aussi l'affiche

du film.

PORCO ROSSO

On ne présente plus le cochon volant, à qui Jean Réno a prêté sa voix dans la version française. Signé Myazaki, le film est magnifique, et c'est même l'un des meilleurs! Les combats aériens sont splendides, la chorégraphie excellente, les décors superbes... Stop! C'est un chef-d'œuvre, vous l'avez tous compris.



ONSOLES

Tu veux en savoir plus, épater tes copains? Tiens-toi au courant des dernières nouveautés Jeux, Mangas, Imports, Animés, Cyber Potins... sur le

3615 TCPLUS



AMER BÉTON

"Amer Béton", également connu sous le nom de "Tekkonkinkurito" dans l'archipel où le soleil se lève, est un manga édité par Tonkam.

Avec comme toile de fond un univers totalement déjanté, il raconte la vie de deux mômes dans une banlieue pourrie.

AMER BETON
CERCIONAL PARTIES
PARTIES MATSUMOTO

Nous sommes à Takara, une banlieue moche et sordide. Deux gamins orphelins et sans domicile squattent dans la ville, vivotant tant bien que mal. Pour survivre, ils sont obligés de se battre contre d'autres bandes, et mettent leur force au service de qui en a besoin. Et ils sont d'une force physique étonnante. Ainsi, lors d'un différend avec un yakuza, c'est eux qui l'emportent. Même les flics connaissent les Chats – c'est leur surnom –, qui errent dans la ville au gré de leur fantaisie.

Cet album, au dessin hors norme et assez européen pour un manga, est très intéressant, grâce à son ambiance sinistre et captivante. Sur la toile de fond d'une banlieue de fin de

siècle, c'est notre société qui est vue à travers des yeux d'enfant... Et pas n'importe lesquels, car nos deux zonards ont leur propre vision de la vie: Blanko et Noiro, c'est leurs noms, sont deux mômes qui vivent en complet décalage par rapport à une société qui se veut

"clean". Ils incament l'underground, le monde de l'ombre, la marginalité, et ils côtoient la police, les yakuzas et les parias de nos cités modernes, thème d'actualité s'il en est. L'ensemble graphique dégage une impression pesante, très bien rendue par le cadrage et les perspectives utilisés, qui renforcent le sentiment de malaise: la ville est une jungle! "Amer Béton" est un bon manga où l'ambiance est essentielle, assez atypique dans la production nippone, et qui mérite toute votre attention. Chapeau bas à Tonkam, qui a su une fois de plus nous dénicher un manga au thème original et

captivant.



La couverture de ce bon manga.

Les cadrages en gros plan dans les cases contribuent à l'ambiance oppressante de ce manga.





LES AUTEURS DE "CYBER WEAPON Z" À PARIS

A l'occasion de la présentation du film d'animation "Cyber Weapon 7" Andy

Weapon Z", Andy Seto et Chris Lau (respectivement dessinateur et scénariste de la saga) se

sont déplacés en France.
Consoles+ les a rencontrés dans un petit bar du
côté de la Bastille. Cool et
en tenue de jogging, les
auteurs de "Cyber
Weapon Z" ont bien voulu
répondre à nos questions.

Consoles+: Pourquoi avez-vous choisi un film d'animation en images de synthèse? Chris Lau: CWZ raconte une histoire qui se passe dans le futur. Il était donc logique que les O.A.V. tirés du manga suivent cette trame. Les images de synthèse nous ont donc paru parfaitement adaptées pour asseoir cet aspect futuriste.

Consoles+: Comment s'est mis en place ce projet surprenant?

Chris Lau: Cette idée a germé en nous il y a bientôt trois ans. Pour cela, nous avons acheté une petite entreprise spécialisée en la matière, Mediagraphic. Mais au début, c'était surtout l'argent qui nous manquait. Si on inclut toutes les charges, une seule seconde du film coûte 10 000 francs.

Consoles+: Avez-vous déjà fait des films d'animation plus "classiques"?
Andy Seto: Oui, nous avons essayé avec des Japonais et des Coréens. Mais le résultat ne nous satisfaisait pas.
Esthétiquement, la différence par rapport au manga était inacceptable. Ces essais sont donc restés à l'état de tests. Et

comme on dit, on n'est jamais mieux servi que par soi-même. Les OAV qui sortiront sous peu seront entièrement façonnés par Freeman, même la musique.

Consoles+: Et maintenant, êtes-vous satisfaits du résultat?

Andy Seto: Pas tout à fait. Je pense que la tête, les corps et les machines peuvent être plus fins encore

et travaillés davantage. Mais peutêtre suis-je un peu trop pointilleux... Dans "Toy Story", Disney pouvait tricher avec les formes simplifiées et basiques des personnages. C'est impossible pour "CWZ", à cause de son aspect graphique beaucoup plus réaliste.

Consoles+: Pensez-vous que ce nouveau type de dessins animés se constituera un public?

Chris Lau: Bien sûr! Sinon, nous n'aurions pas investi dedans (rires). A Hong Kong, quelques publicités ont déjà été lancées. Apparemment, le public semble impatient de découvrir les O.A.V.

Consoles+: Quels seront les prochaines productions de Freeman?

Chris Lau: La sortie de cette série d'O.A.V. sera notre premier pas dans l'animation. Après cela, nous projetons de sortir un véritable long métrage pour le cinéma, d'une durée de 90 minutes, un peu comme le film "Akira".

Consoles+: Et pour les autres mangas de Freeman, comme "Celia" ou "BTK"? Chris Lau: Cela viendra après.

Consoles+: Y aura-t-il un jeu CWZ? Chris Lau: C'est actuellement en projet. Nous pensons à un jeu dans le style de Virtua Fighter ou de Tekken. D'ailleurs, nous passerons sûrement un accord avec Ubi Soft pour le développement.

Consoles+: Je vous remercie de cette



Voilà toute la clique réunie à la Bastille. On peut reconnaître, entre autres, Andy Seto (deuxième à partir de la gauche), Chris Lau (au fond, troisième à partir de la droite), le Panda (tout en bas) et Gia (à côté du Panda).

"CYBER WEAPON Z", L'O.A.V.

Lors de cette rencontre, un extrait du futur OAV a été montré. A la surprise générale, cette série d'O.A.V. seront entièrement en images de synthèse. Le résultat est époustouflant, même s'il ne s'agissait que d'une simple présentation. Le Panda et moimême avons été complètement ébahis devant la beauté des images. "Cyber Weapon Z" avait révolutionné le manga. Récidiverat-il dans le domaine de l'animation?

Fiche technique
Character design: Andy Seto
Nombres d'épisodes; 4
Sortie du premier volet:
juillet à Hong Kong,
version française en octobre
Durée approximative:
30 mn + 20 mn de making-of
Ordinateurs utilisés:
Silicon Graphics





MACROSS 2

Alors que PFC présente "Macross Plus" (cf. C+ 54), Kaze entame la diffusion des cassettes de "Macross 2", l'ancêtre de la série! Le même éditeur nous offre la suite des O.A.V. de "Kimagure Orange Road". Passage en revue.



across 2" est une série de six O.A.V., signée Mikomoto. Les deux premiers sont sortis en version française doublée sur une seule cassette. "Macross 2" repose sur une idée

intéressante: que se passerait-il si la "Mynmai Attack", le système de défense de la Terre, qui combine vaisseaux et musique, ne marchait plus? Si cette série d'O.A.V. est loin d'égaler la série télé de "Macross" ou celle de "Macross Plus", elle n'est pas dénuée d'intérêt et se regarde avec plaisir.

Hibiki est un journaliste, toujours à l'affût d'un scoop. Il se retrouve assistant du correspondant de guerre après l'attaque des Zentradiens, d'hostiles extraterrestres. Ils récupèrent l'un deux, une alien du nom de Ishtar. Il s'agit d'une très jolie chanteuse. Les diffé-

d'enfants. Pas tout de suite, tout du moins.



KIMAGURE **ORANGE ROAD**

"Max et Compagnie", ce n'est pas la première fois qu'on vous en parle! Ça a beau être un peu gnangnan, c'est quand même bien! Ces deux O.A.V. racontent la rencontre du sempitemel trio (Kyosuke, Madoka et Hikaru) avec le chanteur Ayaka Mitsuru. Très à la mode, celui-ci est harcelé par ses nombreuses admiratrices. Kyosuke et Ayaka échangent leur corps par accident. Nombre de quiproquos en découleront. Deux O.A.V. très sympa.

> Madoka Ayukawa, la belle ténébreuse.

AMICROPUCE FAIT SA FOIRE



19 RUE STE CATHERINE 45000 ORLEANS

Tél 38.68.15.50

82 RUE DU COMMERCE 37000 TOURS

Tél 47.20.56.81

Figurines de 5 Cm K7 Vidéo SECAM 90 % de nos K7 a EW Ah My Godoss EW Armitage 3 EW Babel II La figurine Les 6 figurines Les 12 figurines Les 24 figurines 110 La phata des 48 fiaurines dans le dépliant Dragen ball Z effort à chaque commande 115 Les 48 figurines Super Battle Colle Blackjack Bergman Bergman le film Bubblegum Crists Super Battle Come Vol 1 Son Gokou Super Sayan Son Gokou Picella Vegeta Cobra Cobra le film Eight Man El Hazard 135 65 F Trunks Vol 6 Freezer Ghost in the shell Vol 7 Super Sayan Végéta Vol 8 Son Gohan 4 Vol Hard Chasseur de primes Vol 9 Super Sayan Son Gohan Vol 10 Broly Vol 11 Cell Humming bird Kamui 65 F 65 F Iria 115 vol 31 Geri Vol 12 Super Sayan Trunks Vol 13 Super Sayan Son Gehan Vol 14 Great Sayaman Vol 15 Son Goten Vol 16 Trunks Ken le survivant le film Kishin Heidan Kojire 115 65 F 65 F 5 Vol 6 Vol 115 Les ailes d'Honneamise Macross le film NEW Vol 17 Super saiyan Son Gokou 3 Vol 18 Gotonks Macross le trim
Macross Plus 1
Macross Plus 1
Max & cle le film
Max & Cle OAV
Mégalopolis
Moldiver 115 Super guerriers 115 G Son Goton 115 G 2 Trunks Vol Super sayan son Gohan G 4 Nom de code : Love city 115 G Orange read Patlabor G 6 Goku Ultra 115 Kit à monter 15 cm Gozita Kit Monté 18 Cm GOKU ULTRA Ran la légende Verte Ranma 1/2 Ranma 1/2 le film Vol 115 Monté 35 Cm Vol 1 Goku Ultra Vol 2 Gozita 115 Reincarnation Street fighter 2 Tenchi Muyo Figurines de 40 Cm 6 Fig 1 2 3 4 5 (Boite de 6 figunines de 5 cm 8 Boites 115 F 115 F 115 F NEW You're Under Arrest NEW Yoma les ténèbres NEW Yugen Kaisha NEW Yuyu Hakusho The cokpit Goodies DRAGON BALL Heros Collection 2 le sachet de 10 caries Heros Collection 3 le sachet de 10 caries 2 Vol 115 10 15 Heres Collection 4 le sachet de 10 cartes Heros Collection 4 le sachet de 10 cartes Trading Collection le sachet de 12 cartes 98 Cartes Trading différentes Sachet de 35 PP cards Série 29 Sachet de 35 PP cards Série 0T 1 Sachet de 35 Cartes 3 dimensions utres titres disponil Mangas FrançaisBandes dessinées Appleseed Bastard 120 40 Power Level 13 dont 2 brillantes 40 Power Level 15 dont 2 brillantes 40 Power Level 16 dont 2 brillantes 100 Crying freeman Art book Crying Freeman Cyber Weapon Z 180 200 40 Cardass Nº 26 dont 2 brillantes 200 5 21 Docteur slump 38 300 Dragon ball 38 Gon Pochette Surprise N° 1 plus de 20 cartes Pochette Surprise N° 2 plus de 40 cartes Gunnm 40 Mother Sarah par l'auteur d'AKIRA Nicky Larson (City Hunter) 3 Vol 100 Casquette 9 PP cards dont 2 brillantes sous blister Ranma 1/2 Red Hawk 17 2 Vol 45 78 Jeu Barcode avec 50 cartes Barcodes rares Sailormoon Street fighter II Takeru Couleur 5 cartes film collection sous blister Estampe en rotin Tee Shirt débardeur 35 59 F Tokyo Babylon Vidéo girl aï Piste + 30 Pags NEW Collection Classeur de cartes DBZ lous les prix de nos articles sont unitaires BON DE COMMANDE à envoyer à AMICROPUCE 19 Rue Ste Catherine 45058 ORLEANS Cedex A change penmande, nout vour enverent les photes de toutes nes figurines, K7, manges et Art Book ne non 2 déciliants Brason ball. L gratuitement ou sur simple demande avec une énveloppe l'imbrés s de port et d'emba lage 35 F Coli

70 F 65 F

+45 F

ontre rembourse arte bancaire 16 Numéros

odalités de réglement hèque à AMICROPUCE

gene une a geleigen patigen auf ataintiement on ant gimble gemauge sace nue enaciobbe timples		
Désignation de l'article	- (1)	Frais de port et d'emballar Envoi Colissimo 35 Chronopost 76 DOM TOM 68 Autres Destinations 88 Contre remboursement + 45 Modalités de réglement Chèque à AMICROPUC Carle bancaire
1 0000000000000000000000000000000000000		Mandat lettre Contre remboursement
Participation aux frais de port et d'emballag	e	Carte bancaire 16 Numér
C0696 Total à pay		
Nom		Expire à fin :/
Prénom		Signatura des parents pour les mineur
Adresse		
Code Bostol		Votre N° de téléphone pour vous joindre en cas de rupture d'un article

Code Postal



ami d'enfance de

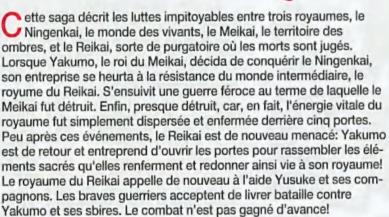
Yusuke.



YUYU HAKUSHO

Le deuxième volet de "Yuyu Hakusho" vient de sortir chez Tonkam en version française sous-titrée. Ce film, qui date de 1994, dure une

heure et demie. Un gros morceau!











aux apparences, Kuruma est un homme,



Virtu@i C a f é

Virtual Café, c'est un tout nouvel espace téléphonique virtuel où tu vas pouvoir te brancher en direct avec des mecs et des nanas de toute la France. Tu trouveras toujours quelqu'un en ligne pour délirer ou t'échanger des tips.

Alors appelle tout de suite le:





UN FILM SUPERBE

est une vraie réussite. L'animation est excellente et les décors superbes. La ralisation de ce film a

que vous préférez



La jaquette de "Yuyu Hakusho" est réversible...

duré plus d'un an et nécessité plus de 500 000 cellulos, excusez du peu! Outre ses qualités techniques, "Yuyu Hakusho" pro-

pose un scénario sympa qui ne tombe pas dans l'éternel cliché "DBZ"-"Saint Seiya". Pour une fois, le méchant se bat pour une juste cause (redonner vie à son royaume).

Il est fort dommage que la série télé soit si peu connue en France, car il s'agit d'un très bon D.A., avec des scènes de combat à vous couper le souffle.



Hiei possède un troisième æil.





REVIEW



FADE TO BLACK

A près Another World et Flashback, Delphine Software International – excusez du peu! – revient à ses premières amours, l'aventure, en adaptant Fade to Black du PC à la console. J'en connais certains qui ne vont pas beaucoup dormir...

C'est dans la peau de Conrad, le solitaire héros de Flashback, que vous ferez vos premiers pas dans l'univers de Fade to Black. Mais ne vous y trompez pas! Fade to Black n'est en aucun cas la suite officielle de Flashback, puisque c'est US Gold qui possède les droits de ce titre (au grand dam de Delphine et d'Electronic Arts, vous vous en doutez). Et puisqu'on en est aux confidences, sachez qu'il est de bon ton de ne pas trop insister sur cette histoire... Donc, revenons au jeu. Cinquante années ont passé depuis que Conrad s'est enfui de la planète des Morphs. Dérivant dans l'espace et confiné dans un hyper sommeil commandé, notre héros est



Les parties de shoot'em up de milieu et fin de jeu sont d'un niveau très, très moyen... voire carrément nul.

à mille lieues de se douter qu'il vient de se faire capturer par un vaisseau inconnu croisé au hasard des nébuleuses. Comme un hasard n'arrive jamais seul, c'est bien évidemment un vaisseau de Morphs qui lui met le grappin dessus, et, connaissant leur homme, ils décident de l'enfermer dans un pénitencier lunaire. Mais le séjour de Conrad dans sa cellule sera de bien courte durée, puisqu'un prisonnier généreux s'occupera de le libérer. Ici commence votre aventure...

CAMERA PRÊTE?.. ACTION!

De la 2D de Flashback à la 3D de Fade to Black, il y a un monde! Et nombreux sont ceux qui s'y perdront dans les premières minutes du jeu. A la différence d'Alone in the Dark (ou du plus récent Resident Evil), où l'on pose des caméras à des points clefs qui s'actionnent selon la position, Fade to Black propose un système de caméra qui suit en permanence le héros (jamais jeu vidéo n'avait été aussi loin dans l'animation 3D...). Pour combler le "manque de lisibilité" d'un tel procédé (si un monstre surgit à votre gauche vous devrez vous tourner pour le voir), vous pouvez regarder à droite et à gauche grâce à une manipulation sur le pad (bouton de flanc et direction). Au chapitre des actions possibles, notez que Conrad peut effectuer des pas chassés, courir, sauter, ouvrir des armoires, actionner des mécanismes, reculer, jeter des mines, tirer ou se baisser... Votre pad va être mis à rude épreuve.



Veillez à toujours bien évaluer la distance lorsque vous vous apprêtez à sauter.



Apprenez à vous servir de cet angle de vue des le début du jeu. Lors de certains combats, cela vous sauvera peut-être la vie...

Un bouton du pad vous permettra d'avoir une incidence sur les mécanismes que vous rencontrerez.

PLAYSTATION

REVIEW

AVIS

oui!



C'est toujours avec les meilleurs jeux que nous sommes tentés de faire le plus de remarques, tant on enrage de les voir passer si près de la perfection, la loupant de quelques pixels. Voyez par exemple la gestion des objets et des messages: pourquoi les développeurs n'ont-ils pas opté pour un sous-écran plutôt que ce tableau illisible? pourquoi n'ont-ils pas eu la bonne idée d'inclure quelques armes un peu plus "explosives"? comment ne pas

avoir pensé que la caméra qui zoome au-dessus de la tête du personnage lorsqu'il tire réduit considérablement la lisibilité, et qu'ainsi, certains combats deviennent vraiment galère? Bon, on chipote, on cherche la p'tite bête, mais, au bout du compte, on l'aime bien, le Fade to Black. Jamais jeu vidéo n'avait été aussi loin dans l'animation 3D. Jamais je ne m'étais autant investi dans une quête. Et, au moment où j'écris ces lignes (Resident Evil n'est pas encore sorti en VF...), je n'ai pas vu meilleur jeu d'aventure pour la Playstation.



CARPE DIEM, MON FRÈRE!

Profitez de la vie car votre mort sera rarement douce. Electrocution, éventrement, explosion ou disparition. On est heureux de savoir que Conrad n'est qu'un héros de pixels...



Mises bout à bout, les images de synthèse incluses dans le jeu atteignent une bonne quinzaine de minutes. Voici pour vous quelques images piochées dans l'introduction, et comme vous devrez vous passer – provisoirement – de l'ambiance sonore (grande musique et voix digitalisées pour cette intro), débridez un peu votre imagination.

MEGA









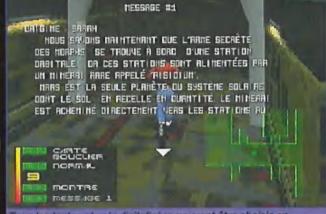
87 CONSOLES +

PLAYSTATION

REVIEW







Tous les textes et voix digitalisées peuvent être choisis en français. Ce point vaut d'être précisé, car vous trouverez de nombreuses aides en chemin.



es énigmes sont très nombreuses et allient de manière

LES ENVAHISSEURS SONT PARMI NOUS!

La vérité est tailleur, c'est bien connu, mais les envahisseurs sont là. Pour vous défendre, vous aurez donc bien besoin de ces mines à rebond, de ces chargeurs à balles explosives, ou de ces munitions qui percent les armures.

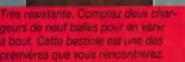
cinématiques du plus bel effet.

Entre chaque niveau, vous aurez droit à des séquences

Dommage d'ailleurs que vous n'ayez qu'une seule arme principale. Un fusil d'assaut ou un bazooka vous aurait été d'un grand secours dans certaines situations, particulièrement désespérées.

MORPH s sont parrout et vous balancent









ROBOT DE

qu'en plus, il est coriace, le bougre!

nalheur... tirez dans le tas!

cherchez pas a comprendre votre

FADE TO BLACK VS RESIDENT EVIL

Ce comparatif est d'autant plus intéressant que nous mettons face à face, par l'intermédiaire de ces deux jeux, deux des plus grands éditeurs de jeux actuels, Electronic Arts et Virgin (ici distributeur des produits). Techniquement, il n'y a pas photo: Fade to Black, grâce à la qualité hallucinante de son ambiance sonore et de son animation 3D (n'oubliez pas qu'une caméra suit le personnage) l'emporte haut la main (cocorico! la "french touch" a encore fait des siennes). Sur le plan de la durée de vie stricto sensu - c'est-à-dire le temps qu'il faut pour finir un jeu -, Fade to Black est beaucoup plus long que son "beau frère" - je ne prends en compte que le temps qu'il vous faudra pour finir le jeu -, mais on ressort plus volontiers Resident Evil des tiroirs du fait de ses quatre fins différentes... Pour ce qui concerne le scénario, l'aventure et la mise en scène sont très bien ficelées dans les deux cas; à vous de choisir entre les styles "prise de tête SF" et "prise de tête épouvante" (avec un arsenal béton pour ce dernier). Pour l'ambiance en revanche, je pencherai personnellement pour Resident Evil, qui m'apparaît

moins froid que Fade to Black. lequel repose sur un univers exclusivement mécanique et robotisé (je sais, je sais, c'est de la SF...). Pour conclure, je dirai que ces deux jeux sont des monstres qui demeurent, malgré leur aspect visuel, assez différents. Et puisqu'il faut trancher... je ne trancherai pas: ils se valent et sont assez complémentaires!



Resident Evil (Playstation) de Capcom, ou la splendeur du gore.

oui!

ELVIRA

Effectivement, ca. c'est un jeu qui a une bonne durée de vie! La difficulté du premier niveau met tout de suite dans le bain, car on erre longtemps avant d'enchaîner les actions de façon cohérente... Ensuite, c'est un peu plus simple, avec davantage d'ennemis à latter et un peu moins de prise de tête pour se repérer. Face à un bon jeu d'aventure de ce genre, je déplore simplement que la jouabilité souffre de quelques lacunes. En effet, certains zooms empêchent de voir les obstacles juste devant Conrad, et le personnage met du temps à s'arrêter quand il court et, parfois, parvient à freiner son élan trop tard... pour éviter la mort. Autre petit hic: la 3D omniprésente, et certes impressionnante, qui peut donner le tournis, du moins jusqu'à ce qu'on cesse de se cogner contre les murs... Bref, ce jeu d'aventure est long, complet et bien réalisé. Il n'empêche que je le trouve quand même un peu "froid". Mais quelle aventure!

MORPH BELIER HEURS HUHRIN

Du arrosez-la (très) copieusement.







ÉDITEUR: ELECTRONIC ARTS DISTRIBUTEUR: ELECTRONIC ARTS DISPONIBILITÉ: JUIN PRIX: E

AVENTURE/ACTION 1 JOUEUR **CONTRÔLE: BON** DIFFICULTÉ: ÉLEVÉE **NIVEAUX DE DIFFICULTÉ: 3 CONTINUES: MOTS DE PASSE** SAUVEGARDE: MEMORY CARD

PRESENTATION

Notice, séquences cinématiques et choix des langues, tout a été peaufiné.

GRAPHISMES

3D mappée à gogo et bonne lisibilité apportent aux graphismes relief et réalisme.

ANIMATION

La caméra suit votre personnage, superbement animé. On pardonne les rares ralentissements.

MUSIQUE

De nombreux thèmes qui collent toujours aux actions. Un grand bravo à Delphine.

BRUITAGES

Vous pouvez choisir la langue des voix digitalisées parmi six et les bruitages annexes sont excellents.

DUREE DE VIE

Difficulté inégale. Comptez une bonne trentaine d'heures pour faire le tour de ce jeu mythique.

JOUABILIT

Tous les boutons du paddle sont utilisés, et on s'y paume souvent.

De l'aventure avec un grand A dirigée de main de maître par Delphine. Vous allez être soufflé.



Mais non, y a pas faute.

CONSOLES + 90

de foot auquel j'ai joué sur console 32 bits! C'est

pourtant facile de ne pas se tromper.

Euro 96 est, comme son nom l'indique, un jeu de foot qui prend la coupe d'Europe des nations 96 comme prétexte. Chose originale, le commentateur n'est autre que Thierry Roland, avec toujours cette nette tendance à être à côté de la plaque. Notamment deux secondes après le coup de sifflet final, quand il dit: "Il ne reste plus beaucoup de temps avant la fin du match!" Enfin, d'aucuns diront que la retranscription est pour le moins fidèle. De nombreux angles de vue sont proposés, et interchangeables grâce aux boutons L et R. Et si vous ne trouvez pas ces vues suffisamment lisibles, ce qui est fort probable, sachez qu'il est possible de définir soi-même de nouveaux angles de vue! Vous disposerez d'un ralenti à n'importe quel moment du jeu en appuyant sur Pause et en cliquant sur l'option consacrée. Lorsque vous sélectionnez une équipe, ce sont les vrais noms des joueurs qui sont inscrits. Lors des comers et des coups francs, faites attention où vous visez: vous pouvez envoyer le ballon directement en sortie de jeu si vous tirez n'importe où. Par ailleurs, les options vous proposent entre autres de changer la formation de votre équipe, de régler le niveau sonore entre la musique, les supporters, les bruitages sur le terrain et les commentaires. Pour intercepter la balle, deux choix s'offrent à vous: le tacle ou l'interception du ballon avec l'autre bouton. Mais sachez que les tacles ont une vilaine tendance à faire glisser le joueur sur plusieurs mètres. Il arrive donc parfois de se retrouver derrière la ligne de touche avec le ballon. Les aléas du sport!

AVIS

oui, mais...



Euro 96 m'a un peu déçu. Il recèle pourtant de bonnes idées, comme le système du curseur variable sous le joueur pour effectuer les actions les plus appropriées, idéal pour faire des centres. Maintenant, j'ai relevé également quelques défauts dans la gestion des joueurs. La jouabilité n'est pas au top et les commentaires de Thierry Roland sont trop décalés par rapport à l'action. Ca en devient risible, et c'est dommage, car j'aime bien

Thierry Roland... Pour goûter aux joies du football sur Saturn, je vous conseillerai plutôt Victory Goal.



Le gardien toujours à l'honneur.



une parade par réflexe.

Le gardien fait

REVIEW



ÉDITEUR: SEGA DISTRIBUTEUR: SEGA DISPONIBILITÉ: OUI PRIX: E

FOOT 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT CONTRÔLE: MAUVAIS DIFFICULTÉ: ÉLEVÉE **NIVEAUX DE DIFFICULTÉ: 3 CONTINUES: -SAUVEGARDE: OUI**

PRESENTATION

Les options sont clairement présentées, et d'un accès facile.

GRAPHISMES

Ils sont dans l'ensemble d'un niveau assez moyen, surtout pour la Saturn.

ANIMATION

Le scrolling est saccadé, notamment lors des longs dégagements.

MUSIQUE

Les thèmes musicaux sont sympa, mais tellement discrets.

BRUITAGES

Très réalistes. Les commentaires sont de Thierry Roland... et on pourrait presque s'en passer!

DUREE DE VIE

Le jeu est assez long. A deux, vous vous amuserez certainement un peu plus.

JOUABILITE

N'ayons pas peur des mots: elle est carrément exécrable, et nécessite une longue adaptation!

Euro 96 est un clone d'Actua Soccer sur Playstation. Et sur Saturn, Victory Goal reste indéniablement le meilleur jeu de foot.

PLAYSTATION

Tarzan 2. le retour!









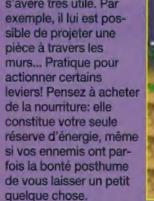


Un voleur surpris la main dans le sac, tel le Switch à lunettes (une espèce fort peu connue dont nous pouvons nous vanter d'avoir l'unique représentant à Consoles+).

près avoir sué sang et eau sur Super Famicon, Géemon revient avec son pote le ninja sur Playstation! Ils vont rencontrer deux uveaux alliés et vivre de formidables aventures!

Goemon Fight était un des grands classiques de la Super Famicom. La Playstation accueille aujourd'hui le premier volet d'une série qui risque d'être longue. Goemon comprend deux phases bien distinctes. La phase RPG se déroule dans les villages, où vous pouvez non seulement sauvegarder et acheter équipement et nourriture, mais aussi dialoguer avec les villageois. Ensuite, une fois dans la campagne, commencent les phases d'action, qui proposent deux vues différentes: une en 3D isométrique et l'autre en 2D avec un scrolling horizontal. Les







SF 00070 / 01000



AVIS

oui, mais...



PANDA

Goemon est très maniable, le personnage répond au doigt et à 'œil. Les musiques restent dans le même style que d'habitude, mais profitent du support CD. Le jeu est intéressant et assez long. Mais qu'est-ce qui cloche, alors? Eh bien, on a le sentiment que l'éditeur ne s'est pas vraiment foulé pour réaliser cette conversion... Et puis, avoir supprimé le mode 2 joueurs, ce n'est pas bien malin! Il est clair que, sur une Playstation, on peut faire nette-

ment mieux. Ce qui ne veut en aucun cas dire que le jeu n'est pas bon! Mais, avec Goemon comme avec de trop nombreux autres jeux, la "nouvelle génération de consoles" n'ajoute manifestement rien au plaisir de jouer. Dommage...

On peut frapper en diagonale.

BON, SÉSAME, TU T'OUVRES?! Il y a un passage assez galère au début du jeu: le chemin est bloqué par une grosse pierre

avec un gamin devant. Il faut retourner en arrière vers les quatre statues. Positionnez-vous

devant la deuxième en partant de la gauche. Puis sautez trois fois de suite... et le rocher disparaît! Bien entendu, ce n'est pas évident au premier abord...



Devant la statue, par trois fois sauter il te faudra!



Il faut tirer depuis cet endroit précis pour actionner le levier avec la magie.

00000 2 00000 9003a 3

Les effets de lumière sont assez agréables.

Parfois, il vaut mieux s'écraser!

AVIS

oui!



CHEUB

Cette version sur Playstation s'inscrit dans la grande tradition des Goemon Fight, c'est-à-dire qu'elle mélange toujours savamment les genres de la plate-forme et du RPG. Les phases d'action sont très sympathiques, même si elles sous-exploitent les capacités techniques de la Playstation, mais comme toujours le personnage se caractérise par une maniablité exceptionnelle. Pour ce qui concerne l'aspect RPG,

comme d'habitude pour le genre, les textes en japonais risquent de vous poser quelques problèmes dans les phases d'énigmes. Nous vous donnons une petite aide pour démarrer, mais ceux qui achèteront ce jeu doivent être conscients qu'ils vont devoir s'achamer pour le terminer.

PLAYSTATION



ÉDITEUR: KONAMI DISTRIBUTEUR: IMPORT DISPONIBILITÉ: OUI PRIX: E

ACTION/RPG 1 JOUEUR CONTRÔLE: EXCELLENT DIFFICULTÉ: ÉLEVÉE **NIVEAUX DE DIFFICULTÉ: -**SAUVEGARDE: MEMORY CARD

PRESENTATION

Une superbe introduction en images de synthèse qui va vous étonner.

GRAPHISMES

Ils sont dans l'ensemble assez moyens, surtout pour la Playstation.

ANIMATION

Pas un seul ralentissement, mais ce n'est pas hyper rapide.

MUSIQUE

Les mélodies sont sympa, dans la même veine que celles des épisodes précédents.

BRUITAGES

82%

Rien de spécial: c'est honnête, sans plus.

DUREE DE VIE

Le jeu est assez long et plutôt coton.

JOUABILITE

Le personnage répond parfaitement aux sollicitations. Mais le japonais pose quelque problème.

Goemon est un jeu sympa qui promet d'agréables moments. Mais pourquoi le jeu tire-t-il si peu parti des capacités de la bécane?

PLAYSTATION

REVIEV



In jeu à la Doom bien particulier arrive sur Playstation... lci, nulle angoisse, mais plutôt una ambiance parodique qui ferasourire bon nombre d'entre vous...

... hormis les fans purs et durs, pour lesquels "Doom, c'est du sérieux" et qui n'apprécient guère

que l'on galvaude leur jeu fétiche, dixit A.H.L. et Niiico, qui ne goûtent pas la plaisanterie! Moi, l'idée d'une parodie de Doom m'amuse plutôt: les extra-terrestres ont un physique qui prête à sourire, les armes versent dans le gore au premier degré, les couleurs réveillent les morts, ça bouge dans tous les sens dans de vastes lieux et on peut même voler de plate-forme en plateforme! De plus, les niveaux sont complexes et vous risquez de tourner pas mal de temps avant de trouver la sortie, d'où une durée de vie non

négligeable. Côté réalisation, c'est assez réussi car l'animation est rapide et fluide, les graphismes très corrects et vous pouvez utiliser toutes les armes en tirant devant vous, en l'air ou vers le sol avec les bruitages adéquats. Mais une bonne réalisation et une idée novatrice suffisent-elles à éveiller l'intérêt d'un joueur?

UN ARSENAL "POÊLANT"

Si vous débutez avec une simple poêle, vous trouverez un hacholr dès le premier niveau. En tout, dix armes seront à votre disposition comme la perceuse, le lanceflammes, le Missile Cam... Dommage qu'on puisse être blessé le temps de changer d'arme.



La poêle.

Le hachoir et un régénérateur de vie.





La perceuse, bien gore. Vous essuierez régulièrement la caméra, pleine de sang!

Le Missile Cam s'utilise en deux mps: vous visez puis vous suivez le viseur pour is de précision.





La mitrailleuse.

Le lanceflammes est pratique pour éradiquer les groupes d'ennemis.







Le camp d'entraînement vos singuliers ennemis.

La carte d'ensemble des

AVIS

oui, mais...



avancer pendant des heures dans des couloirs en shootant tout ce qui bouge, je trouve ça bourrin et vite lassant (je vais me faire lapider...), alors vous pensez bien qu'une parodie de Doom avait tout pour me plaire! L'idée de rigoler enfin dans des couloirs en shootant des ennemis marrants avec quelques gags à la clef... l'en révais déjà! Hélas, la parodie n'a pas beaucoup de saveur: les ennemis ont des têtes

qui font rire deux minutes, les couleurs sont trop fiashy et les gags brillent par leur absence... Cela dit, la réalisation globale est réussie, avec des armes nombreuses, des niveaux complexes aux décors varies. mais ca manque d'ambiance: le rire devait remplacer l'angoisse d'un Doom, mais comme on ne rit



ACCOLADE/WARNER INTERACTIVE FRANCE PRIX: E 1 JOUEUR/PARODIE DE DOOM

PRESENTATION

Configuration du paddle détaillée, multiples démos et camp d'entraînement de vaste taille.

GRAPHISMES

84%

Plutôt réussis et flash, en 3D temps réel mappée pour les salles, mais très pixélisés de près.

ANIMATION

Une bonne fluidité dans les déplacements au sol et

MUSIQUE

Guitare déchirante sur les écrans d'options. Pas de musique dans les niveaux.

BRUITAGES

80%

Brouhaha des cris des monstres et bruitages divers pour les armes. Peu d'ambiance.

DUREE DE VIE

25 niveaux et 3 niveaux de difficulté assez balèzes, d'autant plus que les ennemis reviennent...

JOUABILITE

Vous pouvez tirer vers le sol, en l'air et devant vous de façon réaliste. Quelques blocages pour sauter.

Une parodie de Doom bien réalisée avec diverses armes et la possibilité de léviter. Mais l'ambiance n'est pas au rendez-vous...

PLAYSTATION



st-il vraiment nécessaire de présenter Tetris? Même les non joueurs connaissent ce nom à force de voir leurs collègues y jouer sur leur ordinateur et leurs enfants sur leur Game boy... Quel est l'intérêt de cette nouvelle version sur Playstation? C'est ce que nous allons voir...

Je vous arrête tout de suite: ce Tetris X n'a rien de pomographique! Ne comptez pas y trouver de jeunes filles au look "manga", prêtes à se dévêtir sans vergogne pour célébrer vos victoires, ce n'est pas le genre de la maison! Il s'agit tout simplement d'une autre version, histoire que Tetris ne tombe pas dans l'oubli à l'heure des nouvelles consoles. Ce n'est pas pour autant que les pièces seront en 3D: Tetris reste fidèle à son image avec des pièces en 2D tombant plus ou moins vite selon le niveau de difficulté. Ces pièces servent à construire des lignes complètes en bas de l'écran. Plus on casse de lignes sans se laisser submerger, meilleur on est. Et plusieurs lignes cassées simultanément assurent des scores de pro, surtout le fameux Tetris! Si vous jouez seul, vous

les attaques massives de magie! Ce Tetris propose donc deux niveaux de jeu: dans le premier, il faut gérer les pièces et dans le second, on peut lancer les sorts.

verrez que ce Tetris ressemble à tous les précédents. Une nouveauté, en revanche, concerne le mode Multijoueur, dont le jeu à quatre, et le jeu contre l'ordinateur! Chaque joueur fait tourner un jackpot pour sélectionner son personnage, et c'est parti. Ce petit personnage occupe le dessous de votre cadre de jeu et jongle avec des éléments qui se multiplient selon le nombre de lignes que vous cassez. Les boutons de flanc servent à le déplacer sous le cadre des autres joueurs pour leur lancer des handicaps. A un moment, une petite musique retentit, durant laquelle nul ne peut envoyer de handicaps: c'est la pause, avant d'envoyer



Votre écran est encombré et ces fichues fleurs yous empêchent de faire tourner correctement vos pièces en haut du cadre!

Jackpot. Les quatre persos se battent en lançant des sorts magiques. Le handicap dépend du nombre de lignes cassées avant le déplacement.



TETRIS COMPANY/IMPORT PRIX: D

1-4 JOUEURS SIMULTANÉS/TETRIS

PRESENTATION

65%

Rien... deux, trois démos.

GRAPHISMES

Des décors de fond qui changent toutes les 20 lignes, et nuisent parfois à la jouabilité.

ANIMATION

Les pièces tournent bien et vite. Petits personnages animés en bas des cadres.

MUSIQUE

Trois fonds sonores au choix vraiment pas terribles. On peut aussi jouer en silence.

BRUITAGES

60%

Les "chlink" des lignes achevées, le grondement des handicaps qui tombent.

DUREE DE VIE

Les fans de Tetris savent quand ils commencent, mais jamais quand s'arrêter... surtout à plusieurs!

JOUABILITE

Sans problème, surtout avec 4 niveaux de difficulté, mais des éléments de décor nuisent à la visibilité.

INTERET

Un Tetris doté d'un mode 4 joueurs simultanés et de sorts de magie pour lancer les handicaps.

oui, mais...



S'il est un jeu de réflexion captivant et impérissable. c'est Tetris. Quand on commence à y jouer, il est impossible de s'arrêter! Cette version Playstation n'échappe

règle, puisqu'elle ressemble comme deux gouttes d'eau à ses grandes sœurs. Certes, les décors de fond varient, mais ce n'est pas toujours une réussite. (surtout le fond de fleurs roses, nuchuche à souhait et qui cache les pièces...). Autre nouveauté à l'intérêt indéniable: le mode Multijoueur. S'affronter à quatre sur le même écran avec autant de cadres de jeu, ce n'est pas rien! Ambiance assurée. Mais il n'est pas évident de gérer les pièces en même temps que son personnage. Les performances en pâtissent un peu.

Un petit cadre à part indique la pièce qui va tomber.



SCORE

LEVEL

LIME:

_0

6

240

A quatre, l'anima-tion ne ralentit pas d'un poil. Vous remarquerez les animations des personnages er bas des cadres.

HILSCORE

100000







Quand vous jouez à deux, les deux autres personnages se tapent un petit roupillon dans leurs cadres de jeu.



rt of Fighting 3 est enfin disponible en version cartouche. Excepte Robert et Ryo, les frères pétards, tous les combattants sont inédits, et on a même droit à des animations en Motion Capture! SNK est l'un des rares éditeurs, avec Capcom, à ne pas être tombé dans la grande mode des jeux de baston en 3D. Vous me direz, ils auraient eu bien du mal à faire autrement, vu que la Neo Geo n'a jamais excellé dans ce domaine. Avec ses sprites énormes, Art of Fighting 3 n'echappe pas à la tradition des jeux de baston estampillés SNK L'avantage est évident dès le

premier coup d'œil: les graphismes

que qui consiste à filmer de vrais acteurs pour animer les personnages de jeu vidéo. C'est

sont fabuleux et, à vrai dire, on n'est pas près d'en voir d'aussi beaux en 3D. Pourtant, et c'est peut-être le plus paradoxal, SNK prétend avoir utilisé dans son jeu une technique jusqu'alors réservée à la 3D: la Motion Capture. Si, si, vous savez, cette tech-

FURAX!

Dans Art of Fighting 3, il faut être assez... enragé! Non, ce n'est pas une blaque: en dessous de la barre d'énergie se trouve la barre de rage. Elle augmente au cours du combat. Il est possible de se motiver en appuyant sur A/B/C ou C/D simultanément (mais vous êtes alors sans défense). Vous pouvez aussi provoquer votre adversaire pour réduire sa barre de rage, même si ce n'est pas très logique. Les coups spé-



Ryo lance des vannes à Jin-Fuha, qui s'énerve tout seul dans son coin.

ciaux les plus puissants puisent de l'énergie dans cette barre de rage. Quand votre personnage clignote (il va bientôt mourir), vous avez l'opportunité de réaliser une Fury si votre barre de rage est au moins aux trois quarts pleine. En fait, pour gagner, il faut avoir la HAINE!



Kasumi est moribonde, mais elle est suffisamment enragée pour lancer sa Fury contre Lenny.



Wang-Koh-San est un petit bonhomme très rigolo, sauf quand il décoche sa Fury et qu'il se fâche tout rouge.



Quand il réalise une Fury, Jin-Fuha dégage tellement d'énergie qu'on ne le voit plus!



Rody possède une Fury très simple à réaliser (elles sont toutes indiquées dans le manuel).



AVIS

MARC

plan technique, c'est un sans faute. Mais je lui préfère largement Fatal Fury 3 ou King of Fighters 95. Avec ce demier, au moins, on ne se sent pas lésé sur le nombre de personnages. Ici, huit, ça fait pauvre. Peut-être réviserai-je mon jugement si on découvre une tonne de personnages cachés, mais, pour l'instant, je reste sur ma faim, malgré une réalisation de haut niveau et des idées

originales (et aussi parce que j'ai mis au

moins dix mille baffes au Pandal).

õui, mais...

Bien qu'ayant infligé une défaite mémorable à la Pandouille, je n'ai pas été convaincu par Art of Fighting 3. Non pas que

le jeu soit mauvais, loin

de là. La jouabilité est

impeccable et, sur le

NEO GEO

REVIEW



Robert effectue une attaque à mi-hauteur, très efficace



contre les pleutres qui se protègent continuellement avec leur garde basse.

SANS PITIÉ

drez pourquoi la Neo Geo a été sumommée la Rolls Royce des consoles.

bande sonore, elle est tout simplement fantas-tique. Ajoutez-y une multitude de petites animations en arrière-plan et vous compren-

Quand on est fair-play, on ne frappe pas un homme à terre. Mais quand on veut vraiment gagner, il faut lui en mettre plein la tête, surtout quand il est à terre. C'est la dure loi de la jungle vidéoludique.



Karman-Cole est le roi de la baffe à terre: d'ailleurs, le Panda en a encore les joues toutes rouges!

ROBERT-GARCIA

CHALLENGER

JIN-FUHA



bon à savoir, d'autant plus que, à la rédaction, on ne s'en était pas du tout rendu compte. Alors, qu'y a-t-il de si marquant dans AoF 3? Plusieurs choses, à commencer par six nouveaux personnages, sans compter Robert et Ryo! Il est bon de voir que, pour une fois, SNK

ne nous a pas fait le coup de la resucée. Mieux encore: il y a de nouveaux coups spéciaux, de nouvelles Furies destructrices, des attaques au sol, des attaques à mi-hauteur et des Combos, même si ces derniers sont assez basiques. Pour les pro de le castagne, un système d'Ultimate K.O. permet de remporter la victoire dès le premier round si on achève son adversaire sur une Fury. Voilà pour le

game-play. Côté technique, on retrouve

les fameux zooms quand les adversaires s'éloignent ou se rapprochent. Quant à la

Ryo est le seul personnage qui peut frapper son adversaire à terre avec un coup spécial (Boule de feu et Poing).



Jin-Fuha vient d'achever Robert Garcia en lui décochant une Fury alors qu'ils étaient tous deux en mode Heat au premier round. C'est un Ultimate K.O.



Jim Fuma est un ninja avec une attaque en tourbillon excellente. En plus, il peut devenir invisible, mais on le repère quand même à son ombre.



Kasumi est la fille du mentor de Ryu et Robert, Elle possède quelques-unes des attaques de son père.

AVIS

GIA

Wang Koh

San est un

nages les moins attractifs du jeu.

des person-

oui!

Décidément, entre Fatal Fury et Samurai Shodown, SNK pond des suites à ses hits sans discontinuer. Et heureusement pour nous! Car cet Art of Fighting 3 est à la hauteur des précédents volets. Toujours autant de zooms à vous donner le mal de mer, toujours autant

de personnages bien gros. C'est maniable et joli, mais à côté des autres monuments de la baston sur Neo Geo, cette nouvelle mouture paraît un peu légère. Peut-être est-ce dû au manque de notoriété des personnages et à leur nombre, insuffisant? Pourtant, l'animation, la musique et les bruitages sont excellents. Avec Art of Fighting 3, vous êtes sûr de passer de longues soirées bien bourrin, où le principal est de s'éclater (dans tous les sens du terme).



transparence des cascades

sont magnifiques.

Ryu ont toujours







Non, Lenny n'a pas attrapé un coup de soleil: elle est juste en train de passer sa Fury et ses nerfs sur Ryo.

Sinclair est le demi-boss du jeu. Elle peut concentrer son énergie sous la forme de sabres qu'elle projette sur ses ennemis.





STAGE6

Wyler, le boss du jeu, projette Kasumi comme un fetu de paille.

ESQUIVE ET FAUX-FUYANT

Pour innover par rapport à ses prédécesseurs, Art of Fighting 3 comporte des esquives et, surtout, un nouveau type de projection inspiré de l'aïkido. Quand votre adversaire avance, vous pouvez le choper en faisant: Arrière plus C. Vous utiliserez ainsi son élan pour le faire passer derrière vous. Non seulement vous le dérouterez, mais en plus, rien ne vous empêche de lui décocher un petit coup au passage! Notez qu'il existe aussi des projections plus traditionnelles (Avant plus C).



Voilà une projection classique de Lenny avec son fouet.



Kasumi utilise l'élan de Wyler la grosse brute pour le déséquilibrer.



ÉDITEUR: SNK DISTRIBUTEUR: BIG BEN DISPONIBILITÉ: OUI PRIX: G

BASTON 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT CONTRÔLE: EXCELLENT DIFFICULTÉ: TRÈS ÉLEVÉE **NIVEAUX DE DIFFICULTÉ: 4 CONTINUES: 6** SAUVEGARDE: -

PRESENTATION

Pas de séquences en images de synthèse ou en FMV, mais un bon écran de démo.

GRAPHISMES

La Neo Geo dans toute sa splendeur. Il est clair ici qu'elle n'a rien à envier aux 32 bits.

ANIMATION

Pas un seul ralentissement et de gros sprites: Art of Fighting 3 est irréprochable.

MUSIQUE

Enfin de véritables morceaux de musique, variés, avec des paroles.

BRUITAGES

Cette fois, SNK s'est surpassé: ils sont d'un réalisme saisissant. Et pourtant, il n'y a pas de CD!

DUREE DE VIE

Huit combattants, c'est un peu léger. Espérons qu'il y a beaucoup de personnages cachés.

IOUABILITE

Taillée sur mesure, comme d'habitude avec SNK. Depuis le temps qu'ils y travaillent...

La série des Art of Fighting s'étoffe d'un troisième volet original et complet. Dommage qu'il n'y ait pas plus de personnages.

Commandez et réservez vos jeux par téléphone en réglant par carte bleue au







31 rue de Revilly - 75012 PARIS - Tél : (1) 43 79 12 22 - Fax : (1) 43 79 11 05

Vous souhaitez ouvrir une franchise POWER GAMES, contactez nous au

TOUTES LES NOUVEAUTES EN DIRECT DU JAPON SUR SONY PSX ET SATURN EN DEMONSTRATION PERMANENTE Nous rachetons vos jeux et vos consoles aux meilleures conditions du marché.

(1) 43 79 12 1

PLAYSTATION

CONSOLE VF + 1 JOY → 1990 F JEUX VF A PARTIR DE 349 F

JEUX VERSION JAPONAISE		
CAPTAIN TSUBASA	499 F	
HOKUTO NO KEN	499 F	
MOTOR TOON GP 2	499 F	
GOEMON FIGHT WARRIOIR	499 F	
BIO HAZARD	499 F	
GALAXIAN 3	499 F	
TEKKEN 2	499 F	
DARKSTALKER, PROMO!!	349 F	
SAMURAI SHODOWN 3	499 F	
KING'S FIELD 3	499 F	
JUMPING FLASH 3	499 F	
DOUBLE DRAGON	499 F	
POPOROCROIS RPG	499 F	
KING OF FIGHTERS 95	499 F	
DRAGON BALL 7.2	400 E	

JEUX VERSION EURO. TOLIC DIAIDALL

IKUE PINBALL	304 L
THE D'	349 F
VAMPIRE	369 F
ROAD RASH	369 F
WING COMMANDER 3	369 F
NBA IN THE ZONE	369 F
AGILE WARRIOR	369 F
RIDGE REVOLUTION	369 F
SPACE HULK	369 F
JACK IS BACK	349 F
ADIDAS POWER SOCCER	369 F
VIEW POINT	369 F
SHELLSHOCK	369 F
NHL FACE OF	349 F
NFL GAMEDAY	369 F
NEED FOR SPEED	369 F
DESCENT	369 F
RESIDENT EVIL	369 F
STREET FIGHTER ALPHA	349 F
TOSHINDEN 2	369 F
DRAGON BALL Z	399 F
FORMULA ONE	349 F
CHRONICLE SWORD	369 F

SATURN

NOUVEAU!! LES MANGA VIDEO CD SUR SATURN



JEUX VERSION	EURO.
VIEW POINT	399 F
ULTIMATE MK 3	399 1
GOLDEN AXE THE DUEL	399 F
ALIEN TRILOGY	399 F
WIPE OUT	349 F
X MEN	399 F
MAGIC CARPET	399 F
STREET FIGHTER ALPHA	399 F
DESTRUCTION DERBY	369 F
VIDEO CD (CAPTE	MPEGI

VIDEO CD (C	ARTE MI	PEG)
AKIRA	MANGA	169
KEN OAV	MANGA	1691
JUBEI / NINJA SCROL	L MANGA	169 1
GOLGO 13	MANGA	169
STREET FIGHTER	MANGA	169

JEUX VERSION JAPONAISE LEGENDE DE THOR

r	LEGELIDE DE IIION	~~/
	VAMPIRE HUNTER PROMO!!	299 F
	BLUE SEED + RAYEARTH	399 F
	SONIC WINGS SPECIAL	399 F
	VICTORY GOAL 96	399 F
	BOMBERMAN	399 F
	SWORD AND SORCERY	399 F
	DARK SAVIOR	TEL.
	LUNAR	TEL.
	KEIOU AND POCHI PLATFORM	399 F
	DRAGON FORCE	399 F
	K.OF FIGHTERS 95 + CART	449 F
	FEDA THE FIRE EMBLEM	449 F
	WORLD HEROES PERFECT	399 F
	FATAL FURY 3	449 F
	DRAGON BALL Z 2	399 F
	NIGHTS +JOY ANALOGIQUE	499 F



→ 399 F **DISPO** V. JAP

340 F

NINTENDO 64 BITS VINTENDO 64

Venez découvrir l'univers 64 BITS de Nintendo

Console et Jeux

disponible fin juin...... TEL

MEGADRIVE

NBA SHOD.

129 F

OCCAZ 32 BITS

SATURN NEUF **VERSIONS JAP**

MEGA PROMO

BLUE SEED NEUF

+ RAYEARTH NEUF = 399 F LES DEUX

SHINING WISDOM + RIGLORD SAGA

= 299 F LES DEUX

SEGA RALLY NEUF + MANOIR PERDU = 399 F LES DEUX **GREATEST BASEBALL** = 199 F NEUF

PLAYSTATION

 ZERO DIVIDE 	289 F
 RIDGE RACER 	189 F
 STRIKER 96 	189 F
 RAPID RELOAD 	189 F
 HI OCTANE 	189 F
 MORTAL 3 	189 F
 TOSHINDEN 	189 F
 DISCWORLD 	189 F
 WIPE OUT 	189 F
 LONE SOLDIER 	189 F
 KILLEAK BLOOD 	189 F
 EXTREME G. 	249 F

NEED SPEED	289 F
 ROAD RASH 	289 F
 AIR COMBAT 	189 F
 THU. HAWK 	249 F
 TEKKEN 	189 F
 FIFA 96 	249 F
 THEME PARK 	249 F
 RAIDEN 	249 F
 D.DERBY 	189 F
 DOOM 	249 F
 GOALSTORM 	189 F
LOADED	189 F

 KRAZY IVAN 189 F WORMS 289 F ASSAULT RIGG 189 F JO.BAZOOKA 189 F TWISTED METAL 249 F WWF 249 F

. ALIEN TRILOGY 289 F

SUPER NINT.

JEUX OCCAZ CONS. OCCAZ + 2 MANNETTES 399 F ROAD RUNNER 99 F NBA JAM

BOMBERMAN 149 F

METROID 149 F STAR WARS 149 F ERIC CANTONA 149 F VORTEX 149 F CHAOS ENGINE 149 F SUPER ALESTE 149 F MEGAMAN X 149 F ALADDIN 149 F SUPER TENNIS 99 F TWIN BEE 149 F SAILOR MOON 99 F GOOF TROOP 149 F SHAQ FU AXELAY 149 F PILOTWINGS SYNDICATE 199 F STARWING 99 F DONKEYKONG 199 F PLOK 99 F FIFA SOCCER 199 F NCAA BASKET **PUNCH OUT** 199 F BEST OF BEST 99 F V BALL 199 F ADDAMS FAM 99 F JUDGE DRED 199 F MAGIC SWORD 99 F S.SHOOTOUT 199 F OFF ROAD ZELDA 3 199 F STREET TURBO 129 F S.STAR SOCCER 199 F LEMMINGS 2 129 F AN.WORLD 129 F SUP.PINBALL 199 F MORTAL K 2 199 F TECMO BASKET 129 F KILINSTINCT 249 F TINY TOON 129 F ILL.OF TIME 299 F DESERT STRIKE 149 F SEC. MANNA

JEUX OCCAZ → MD OCCAZ

PHELIOS JAMES POND 2 99 F MICKEY MIKEY 2 DAVID ROBINSON 99 F 7001 SHINOBI TERMINATOR **BULLS BLAZER 129 F** COOL SPOT TAZMANIA KO BOXING SONIC 2 AN WORLD

INDI. JONES 129 F CHAKAN 129 F + 2 MANNETTES MUT. LEAGUE 149 299 F SARKSTER 149 TALESPIN 129 F STREET RAGE 2 149 I TH.FORCE 4 99 F S.SPINBALL 149 F 99 F FLASHBACK 149 F STARGATE 149 99 F MICKEYMANIA 149 99 F ALADDIN 149 STREET FIGHTER 149 F FANT DIZZI 129 F M. KOMBAT 129 F PGA 149 F 129 F ROI LION 199 F 129 F 199 F FIFA 95 129 F ETER.CHAMP SO. KNUCKLES 199 F 129 F ROCKET ADV 129 BAT FOREVER 249 F WINTER OLYMP 129 F DONALD 2 249 F FIFA 94 129 F **BONKERS** 249 F NBA JAM 129 F MK3 299 F GLOBAL GLAD 129 F 299 F THOR

 ACTUA SOCCER 289 F TOUS NOS PRIX ET OFFRES SONT REVISABLES SANS PRÉAVIS. OFFRES DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES.

BON DE COMMANDE A RETOURNER A: POWER GAMES 31 RUE DE REUILLY 75012 PARIS

CONSOLES - JEUX QUANTITÉ

TOTAL A PAYER + 30 F DE FRAIS DE PORT

NOM: PRENOM: TEL ADRESSE :

PAIEMENT CHEQUE Q MANDAT LETTRE Q CARTE BLEUE: [] [] [] [] [] [] [] [] DATE D'EXP: ../.. POUR LES CONSOLES : FRAIS DE PORT 50 F SIGNATURE:

REVIEW



CALL ME HUNDRED!

Son nom n'inspire guère confiance... Pourtant, ce bougre (ou devrais-je dire cette bougresse?) de Zero a plus d'un tour dans son sac. Elle se prépare à prêter main-forte à Megaman une fois par niveau (pour peu que celui-ci l'appelle), mais se garde bien d'intervenir lors des combats contre les boss (faut pas abuser, non plus...). Contrairement à Megaman, Zero n'acquiert pas plusieurs armes: elle n'en a qu'une mais peut concentrer son tir sur quatre étapes en changeant de couleur. Autre atout, Zero bénéficie d'une barre de vie plus conséquente. Mais elle a beau

être plus grande, elle ne saute pas plus loin, et c'est dommage. Seul problème avec Zero: quand vous jouez avec elle, les bonus de recharge d'armes et de vieS ne s'engrangent pas sur l'arsenal de Megaman, et c'est rageant!



L'étape verte, ultime concentration de tir, donne deux attaques super puissantes plus un coup d'épée.

In nouveau Megaman arrive ce mois-clen direct du Japon. La version est similaire sur Super Famicom, Playstation et Saturn et... semble inchangée depuis les précédents épisodes. En bien, pas tout à fait, car Megaman est cette fois-cl accompagné d'un copain nommé Zerol Avec un nom pareil, il a intérêt à assurer un max pour nous convaincre...
Une introduction en dessin animé nous plantes tout de suite dans l'univers du partit.

plonge tout de suite dans l'univers du petit robot japonais rempli de boss dirigés par un big méchant. Je pense que l'histoire est accessible à tout le monde... ce qui n'est pas le cas du jeu, qui s'adresse aux joueurs patients et dotés de très bons réflexes! La difficulté de ce Megaman est en effet plus corsée que les demiers épisodes sur 16 bits: pics meurtriers, cheminées escarpées, abîmes insondables, ennemis carrément collants, boss coriaces à souhait... Tous les ingrédients sont réunis pour un challenge coton, et le jeu demande une dextérité à toute épreuve. Megaman peut tirer et concentrer son tir en "mega buster", il peut aussi sauter et "dasher" (faire des glissades). Là où ca se corse, c'est qu'il faut en quasi-permanence faire de grands sauts en 'dashant" et en sautant, tout en donnant une direction au préalable ou au même moment selon les lieux, tout en tirant bien sûr pour déblayer le terrain. Le tout en grimpant parfois le long

d'un mur escarpé...
Vous voyez le
tableau? Cela
demande, vous l'aurez
compris, un sacré



Le big boss vous envoie ses lieutenants au beau milieu des niveaux!

entraînement, mais les fans de Megaman y sont un peu habitués. Côté action, c'est comme d'habitude: huit niveaux à nettoyer, qui s'achèvent tous par un boss. A chaque niveau terminé, Megaman récupère une nouvelle arme qui lui permettra de dégommer plus facilement un des boss suivants. Reste à trouver lequel... et donc la succession idéale qui facilitera votre avancée jusqu'à l'ultime et grand vilain. Seule innovation: Megaman a lâché ses chiens pour un acolyte robot nommé Zero qui peut intervenir à sa place une fois par niveau ce qui permet au héros de se reposer. Cette innovation apporte un brin de variété dans ce Rockman X3 bien réalisé mais toujours

ROCKI

aussi classique.





Choix des niveaux. Mieux vaut commencer par le boss à droite du X, puis enchaîner avec le premier à gauche de la même ligne.

MEGARSENAL

Chaque boss vaincu donne une nouvelle arme à Megaman, très efficace contre certains ennemis et un des boss. Ces armes se rechargent automatiquement avec les bonus donnés par les ennemis.



Tir de base concentré: le "Mega-buster".



Le "Bug-hole", très efficace contre le boss abeille.



Les "Parasite-bombs". Trouvez les parasites...

AVIS oui, mais...

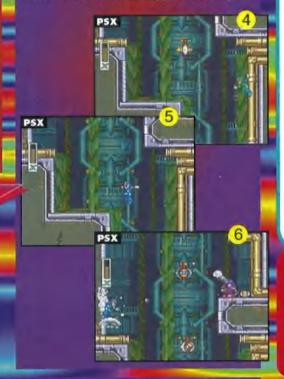


on recommence... avec toujours le même plaisir pris un coup de jeune sur 32 bits... En fait, c'est plutôt le contraire: on y joue volontiers, SFC ou même sur NES! aussi plaisant: il s'agit

de rechercher l'ordre le plus simple pour dégommer les boss. L'arrivée de Zero offre un coup de pouce bienvenu, vu la difficulté du jeu, mais son aide est limitée. On s'accroche vraiment pour y arriver: les fans seront aux anges, d'autant que de nombreux passages secrets sont présents. Seul vrai coup de rogne, les ralentissements et, surtout, le tour d'écran de la Satum: le jeu n'est pas plein écran! Eh, les mecs, ce n'est pas un Super Game Boy, cette console..

DES ENCHAÎNEMENTS

Voici une situation délicate type: vous devez grimper le long du mur, sans tomber dans l'acide, tandis que votre progression est freinée par les rigoles (4). L'avancée n'est possible qu'en changeant régulièrement de côté à cause des rebords, et vous devrez faire de grands sauts, en appuyant en même temps sur la croix directionnelle, le saut et le "dash' pour l'élan (5). Histoire de corser l'affaire, les ennemis sont légion et reviennent dès que Vous sortez de leur écran (6). Bon courage.



REVIEW

LAYSTATION

CAPCOM/IMPORT PRIX: E 1 JOUEUR/ACTION - PLATES-FORMES

PRESENTATION

85%

D.A. japonais de bonne durée mais à l'animation un peu saccadée au début et entre les niveaux.

GRAPHISMES

Du Megaman classique, doté de scrollings différentiels et bien coloré.

ANIMATION

81%

Encore un brin saccadée, mais bien moins que dans les versions précédentes.

MUSIQUE

73%

Une plage musicale par niveau, qui rappelle les épisodes précédents et... se répète à l'infini.

BRUITAGES

Explosions et bruitage pour chaque arme. Sans effet détonant.

DUREE DE VIE

90%

La difficulté de la prise en main ajoute à celle du jeu, déjà corsée.

JOUABILITE

85%

Des enchaînements d'actions délicates qui donnent vite des crampes.

INTERET

85%

Un Megaman difficile de facture classique, si ce n'est la venue d'un acolyte. A quoi sert la puissance de la Playstation?



CONTRÔLE: DÉLICAT DIFFICULTÉ: ÉLEVÉE NIVEAUX DE DIFFICULTÉ: SAUVEGARDE MOTS DE PASSE

DISPONIBILITÉ: OUI

SATURN

Des graphismes bien colorés et rognés sur la Saturn!

AVIS non!



Même si cela fait toujours plaisir de retrouver un jeu de plates-formes sur 32 bits, je ne peux m'empêcher de pester contre Capcom, qui ne s'est vraiment pas creusé les méninges pour trouver quelque idee originale! C'était déjà si difficile que cela de faire tirer Rockman dans toutes les directions ou d'utiliser de menus effets 3D pour cer-

tains boss? Les seules innovations par rapport aux versions 8 et 16 bits consistent en l'apparition de séquences animées et d'un personnage (Zero, c'est ca?...) qui aurait pu se retrouver sur n'importe quelle précédente version. On sort une suite, on profite d'un nom qui a fait ses preuves (et a fait recette...), mais on n'apporte véritablement rien qui puisse justifier un passage sur 32 bits.

Capcom, on le sait, est capable du meilleur... comme du pire. Et, pour le coup, ils ont été un peu flemmards à mon avis...

CAPCOM/IMPORT PRIX: E TURN 1 JOUEUR/ACTION-PLATES-FORMES

PRESENTATION

Idem que sur PS, mais encore plus pixélisée et saccadée...

GRAPHISMES

Ce n'est même pas plein écran! On se moque de qui?

ANIMATION

ldem que sur PS avec des ralentissements en sus.

MUSIQUE

73%

Idem que sur PS.

75%

BRUITAGES Idem que sur PS.

DUREE DE VIE

90%

Il faut beaucoup de temps avant de trouver l'ordre de succession idéal des niveaux.

JOUABILITE

85%

Idem que sur PS-

INTERET

L'image n'est pas plein écran et les ralentissements sont nombreux, ce qui justifie pleinement la chute de la note.

PLAYSTATION REVIEW

ISPACE!!!

A près un brillant parcours sur 3DO, Space Hulk revient sur Playstation pour le plus grand plaisir des fans d'"Alien". Si vous avez été recalé à l'armée, venez vous venger en jouant les Space Marines!

S'il fallait lui donner une note d'originalité, Space Hulk aurait eu 100%. Malgré ses apparences Doomesques, ce jeu d'Electronic Arts est un wargame avec des phases en temps réel et des phases de réflexion en temps limité. Le mécanisme principal du jeu est tout simplement

génial: vous devez gérer une équipe de Space Marines qui agissent simultanément. Pour ce faire, vous disposez d'un laps de temps donné pour définir les actions et déplacements de chacun sur une carte des lieux. Par exemple, vous pouvez leur ordonner de se rendre à un endroit précis, de tirer sur tout ce qui rentre dans leur champ de vision (très efficace), d'ouvrir une porte ou de la fermer, de récupérer un objet, de suivre un autre Space Marine, etc. Durant cette phase du jeu, le temps est "gelé". Une fois le temps alloué à cette phase de préparation écoulé, vous êtes plongé dans une phase

d'action en temps réel. Le jeu passe alors en vue subjective d'un des membres du commando (au choix), dont vous pourrez commander

les actions en manuel si ça vous chante. Vos ennemis: les Genestealers, proches cousins de l'alien de Gigger, qui sont partout. Seul un petit radar à aire d'effet limitée vous prévient de leur présence dans les couloirs adjacents. Pour résister à leurs assauts incessants, il faudra couvrir tous les angles de tir et progresser en formation ordonnée. Toute l'action se déroule dans un énorme vaisseau extraterrestre. lequel est bien évidemment infesté de ces charmantes bestioles. Les missions sont variées et, fort heureusement, leur difficulté est progressive. Il faut

dire que le temps d'au ptation, en matière de jouabilité, est assez long, à moins que vous ne soyez équipé d'un cerveau dernier cri avec fonction multifache intégrée de mien doit manquer de mégahertz...).

Quoi qu'il en soit, Space Hulk mérite

Quoi qu'il en soit, Space Hulk mérite le détour. Après les premières missions, on découvre vite de nouvelles armes géniales... et, bien entendu, de nouveaux monstres! Phase de réflexion en temps limité: donnez des ordres précis à vos Space Marines.

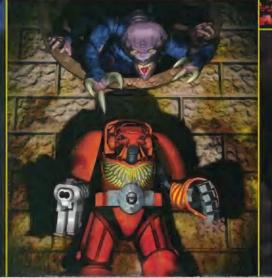


Quand un Genestealer s'approche aussi près, vous pouvez tenter de vous défendre au corps à corps, mais c'est très mal barré.

MEGA



Durant les phases d'action, vous pouvez contrôler un Space Marine ou seulement assister au spectacle. Ici, on voit un Marine en train d'exécuter les ordres.



N'oubliez pas d'agir en équipe et de couvrir toutes les issues. Les Genestealers peuvent surgir de toute part.





JEKI



Le Magus est une créature dotée de pouvoirs psychiques importants. Arrosez-le au lance-flammes.

AVIS

Woah!



MARC

Moi qui suis un grand fan devant l'Eternel du film "Alien", j'ai trouvé mon bonheur avec Space Hulk. L'idée de séparer le jeu en deux étapes, avec une phase de réflexion en temps limité et une d'action en temps réel, est fantastique. L'ambiance est tout simplement démente: on est littéralement pétrifiés par l'angoisse, et les bruitages ainsi que les voix des Space Marines apportent une touche macabre à l'ensemble, effrayant de réalisme.

Bon, ce n'est pas évident au début, de gérer toute une équipe, mais le jeu en vaut la peine. Space Hulk est le wargame le plus original que j'aie vu depuis longtemps. Maintenant, si vous êtes un adepte de Doom, passez votre chemin.



Le radar en bas de l'écran est limité dans sa portée. Observez les murs ensanglantés. Space Hulk est très gore.

AVIS

oui!



NIIICO

N'étant pas un fan de Wargame, je dois bien reconnaître que Space Hulk est un jeu qui mérite toute votre attention, si tant est que vous soyez un passionné du genre. Car, sous les apparences d'un Doom-like, Space Hulk ne ressemble à aucun autre jeu. Tout d'abord, toutes les décisions que vous prenez et les actions qui en découlent s'opèrent en temps réel. Pas question de pavoiser, car même votre temps de réflexion est décompté. Un conseil, prenez rapidement les bonnes décisions si vous ne souhaitez pas recommencer éternellement le même niveau. Graphiquement, Space Hulk est très bon. Le jeu

est rehaussé par une ambiance musicale excellente et des bruitages d'excellente qualité. Fans de wargames horrifiques, Space Hulk va vous ravir.

PLAYSTATION

REVIEW



ÉDITEUR: ELECTRONIC ARTS DISTRIBUTEUR: ELECTRONIC ARTS DISPONIBILITÉ: OUI PRIX: D

WARGAME/ACTION

1 JOUEUR

CONTRÔLE: MOYEN

DIFFICULTÉ: TRÈS ÉLEVÉE

NIVEAUX DE DIFFICULTÉ:
CONTINUES:
SAUVEGARDE: MEMORY CARD

PRESENTATION

89%

L'introduction en images de synthèse est bien faite et intéressante.

GRAPHISMES

85%

Les décors en gros plan pixélisent à fond. A part ca, c'est joli et varié.

ANIMATION

88%

Plus rapide que la version 3DO. Dans l'ensemble, l'animation est satisfaisante.

MUSIQUE

92%

Dans le genre flippant, les musiques sont très réussies.

BRUITAGES

94%

Tout bonnement effrayants. On retrouve tout à fait l'ambiance d'"Alien", c'est dément!

DUREE DE VIE

91%

Il y a suffisamment de missions (corsées) pour vous tenir longtemps en haleine.

JOUABILITE

89%

Parfois, on s'embrouille un peu dans les fonctions. Dyslexiques s'abstenir.

INTERET

91%

Si vous aimez le multitâche, vous allez adorer Space Hulk. Plongé dans son ambiance angoissante, on se tape le flip de sa vie.

REVIEW

Transtuge de la Neo Geo, la version Playstation de Double Dragon est un jeu de baston inspiré du film qui s'inspire lui-même de l'ancien Double Dragon qui avait fait fureur en arcade dans les années 80. Un itinéraire scabreux, non?

Double Dragon est un jeu de baston pur et dur en 2D. Que les adorateurs de la 3D passent donc leur chemin. Par contre, si vous cherchez un vrai jeu de combat, avec des Combos délirants et des Furies dévastatrices, vous avez frappé à la bonne porte. Il y a dix personnages en tout, plus deux boss, ce qui est tout à fait honnête. Chacun possède une panoplie de coups plutôt classiques (Dragon Punch, Boule de feu...) et des Furies. Jusque-là, rien que de très nor-

mal. L'originalité tient dans la barre d'énergie et la gestion des Furies. En effet, la barre d'énergie se lit dans les deux sens. Elle est jaune au début du combat. Elle se remplit de rouge d'un côté quand le personnage est blessé. Elle se remplit de bleu de l'autre côté à chaque fois que le personnage réussit une attaque. Quand la zone bleue rencontre la zone rouge, le personnage est "chargé" et peut effectuer une Fury. Ce système ingénieux présente plusieurs avantages. Un combattant blessé (barre rouge importante) n'a besoin que d'un coup ou deux

pour accéder à la Fury libératrice. A l'inverse, il est vital de porter des attaques dès le début du round pour augmenter la zone bleue de la barre d'énergie. Comme vous le voyez, ce système oblige le joueur à gérer intelligemment sa partie. C'est paradoxal pour un jeu aussi bourrin, mais c'est une bonne initiative. Double Dragon, malgré son look classique, a ainsi été soigné dans les moindres détails. On peut effectuer des doubles sauts pour surprendre l'adversaire, parer en l'air, contrer des attaques et, bien sûr, enchaîner des Combos de toute beauté. L'ensemble est soigneusement équilibré et donne des combats qui ne perdent rien en intensité jusqu'à la dernière seconde.

AVIS

si. si!

CHARGE



Ne vous y trompez pas, malgré les apparences, Double Dragon n'est pas une vieille adaptation ringarde. Bon, c'est un peu moche, et alors? La jouabilité, elle, est impeccable. On retrouve tous les ingrédients qui font les bons jeux de baston: Furies, Combos, contre-attaques ou parades en l'air... c'est génial. Les persos sont bien équilibrés et une partie n'est jamais jouée avant la demière seconde, grâce au système de double barre

d'énergie. Je m'étais déjà éclaté sur la version Neo Geo, et j'ai retrouvé les mêmes sensations sur Playstation, malgré quelques ralentissements et des temps de chargement un peu longuets.

DOUBLE

monstrueux de Cheng Fu dêchaîne.





Jimmy et Billy sont les seuls à se transformer quand la barre rouge rejoint la bleue: leurs coups deviennent alors plus puissants.



Cette Fury est impressionnante, mais elle ne passe pas la gardé haute



Comme Burnov, faites des Furies en contreattaque, c'est carrement mortel.

PLAYSTATION

3D PLATE!?

Double Dragon propose, pour varier les plai-sirs, une version Tiny 3D. Mais qu'est-ce que la Tiny 3D? Imaginez une version plate de Virtua Fighter avec des sprites tout plats et dans laquelle vous bougez la caméra manuellement dans tous les sens au cours de la partie. C'est marrant mais pas très jouable.

A propos, voilà un tip amusant: en mettant la pause, vous pouvez changer la taille de votre personnage en appuyant sur les boutons. La gestion des collisions ne change malheureusement pas, quelle que soit la taille.



Voilà ce qui arrive quand on ne mange pas sa soupe: on reste tout petit, petit!





Un combat en Tiny 3D vu sous deux angles différents.













AVIS

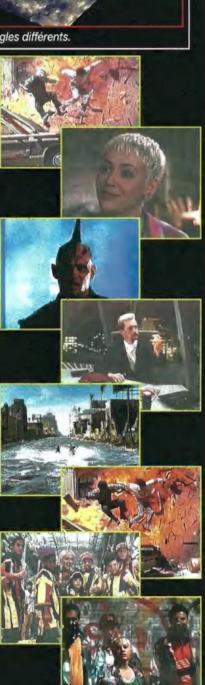
oui, mais...



GIA

Billy et Jimmy se sont recyclés. Sur Neo Geo, ce jeu avait reçu l'adhésion de tous. On criait hourra pour cette brillante évolution des mythiques Double Dragon. Et sur Playstation? Quel est le résultat? Eh bien, comment vous expliquer cela, sans heurter les fans... Bien sûr, c'est rapide, animé, bourrin, et en même temps tellement fin. Les personnages sont charmants. Mais, ce qui gâche tout, ce sont les gros pixels. Même dans les plans d'en-

semble, on voit distinctement ces gros points. Et c'est difficilement acceptable. Mais, je tiens à signaler que le jeu n'est en rien mauvais, grâce notamment au système de Furies et de gestion des combats. C'est simplement un détail que les concepteurs ont négligé (pour améliorer les autres points?).





ÉDITEUR: TECHNOS **DISTRIBUTEUR: IMPORT** DISPONIBILITÉ: OUI PRIX: E

BASTON 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT CONTRÔLE: EXCELLENT DIFFICULTÉ: MOYENNE **NIVEAUX DE DIFFICULTÉ: VARIABLES** CONTINUES: INFINIS SAUVEGARDE: MEMORY CARD

PRESENTATION

Des extraits du film en FMV pour l'intro, c'est la grande classe! Belle mise en scène.

GRAPHISMES

80%

Il faut aimer les couleurs un peu criardes. Technos aurait pu mieux faire sur Playstation.

ANIMATION

Ca défile dans tous les sens. De rares ralentissements mais rien de grave.

MUSIQUE

Bien, mais il n'y a pas de quoi se lever la nuit. Mélomanes, s'abstenir.

BRUITAGES

Très convaincants. Les bruitages sont très brutaux, et c'est l'idéal pour un tel jeu.

DUREE DE VIE

Il y a suffisamment de personnages et de tactiques de combat pour garder le pad en main un long moment.

JOUABILITE

Impeccable. Tous les persos sont hyper maniables. Du travail de pro.

Un jeu qui, graphiquement, ne paye pas de mine. Il gagne pourtant à être connu. La jouabilité est excellente et c'est tout ce qui compte.

SATURN REVIEW



Et ça mange de partout! La grande bouffe avec force bruitages fait plaisir à voir. Les animaux amènent eux-mêmes leur score jusqu'au compteur.



Quand leur plat favori tombe, les animaux se pourlèchent les babines, sinon ils sont si tristes.

OUI



Les deux pièces d'or "B" font disparaître du cadre tous les carrés de la même famille qu'elles touchent.



Le principe est marrant, les graphismes sont choux et, surtout, les parties peuvent durer longtemps, le chronomètre le prouve! Si au début on aligne bêtement des rangées d'aliments concordants, on apprend vite à les intercaler pour faire des enchaînements dévastateurs, et c'est un vrai plaisir quand on voit ces animaux gloutons ouvrir leur mâchoire et nettoyer

ELVIRA

tous ensemble l'écran! Le plaisir est doublé quand l'adversaire se prend dans la

foulée des handicaps encombrant les deux tiers de son cadre... Ce genre de jeu ne déçoit jamais grâce à un principe simple et novateur, et sa durée de vie est quasiment illimitée, surtout en mode 2 joueurs.

En mode 1 joueur, on choisit son personnage et le nombre de protagonistes.



On configure le nombre de sets sur le premier tableau.

ans la lignée des jeux de réflexion du genre Robotnik et, plus vaguement, Dr Mario, Baku Baku se lance dans un domaine encore inexploré, à savoir le genre animal...

Dans la lignée des jeux de réflexion du genre Robotnik et, plus vaguement, Dr Mario, Baku Baku se lance dans un domaine encore inexploré, à savoir le genre animal...

C'est à la fois simple à comprendre et mignon à regarder. Quatre sortes d'aliments tombent par deux du haut de l'écran: des bananes, des carottes, des os et des pousses de bambou. Plus rarement tombent les animaux qui les mangent: singes, lapins, chiens ou pandas. Le but: associer les animaux et leurs aliments respectifs qui, une fois dévorés, disparaîtront. Facile. Pour gagner, c'est une autre paire de manches car, comme tous les jeux du genre, Baku Baku permet d'établir des stratégies afin de développer la voracité des animaux, histoire de provoquer un bon gros handicap dans le cadre de son adversaire. C'est là tout l'intérêt du jeu qui, bien que tout mignon, s'avère vite l'occasion de combats sans pitié. Le mode 1 joueur contre l'ordinateur permet de se familiariser avec le système, et de passer au mode 2 joueurs face à un copain ou contre l'ordinateur, un adversaire redoutable. Cinq niveaux de difficulté font tomber les aliments plus ou moins vite, et de nombreuses options de départ permettent de disputer les parties à deux joueurs, en

un à cinq sets, de sauvegarder les noms de cinq joueurs, ou de ne jouer qu'avec un ou deux animaux...

BAKU L:/AKU

SEGA/SEGA
PRIX: D
1-2 JOUEURS SIMULTANÉS/RÉFLEXION

PRESENTATION

60%

Un petit dessin animé de qualité très médiocre, archi pixélisé et sans intérêt.

GRAPHISMES

86%

Les personnages, mignons, font des mimiques. Les décors de fond changent régulièrement.

ANIMATION

0070

Les pièces tombent avec fluidité.

MUSIQUE

65%

Plutôt stressante et peu variée.

BRUITAGES

81%

Marrants et bien rendus, ils mettent en valeur vos actions.

DUREE DE VIE

030/2

Celle de tous les jeux de réflexion: interminable.

JOUABILITE

90%

Le jeu est simple, et vous développerez des stratégies avec de la pratique.

INTERET

90%

Un tel jeu n'exploite aucunement les capacités de la Saturn puisqu'il s'agit de réflexion et de rapidité, mais il est tellement sympa qu'on s'en moque...











Toutes les nouveautés Nombreuses références PAL/SECAM

K7 VIDEO K7 VIDEO

HE COCKPIT LASTIC LITTLE	139 139 135 135 139 139 139 139 139 139 139 139 139 139	KMZ WOEDD	Chemical comes The hard Fair is dependented? Kann Heiser der 2 Kann Heiser der 3 Kann Heiser der 3 Heiser hard der 3 Heiser der 3 Heise	THE RESIDENCE AND THE PARTY OF



K7 INT-18 ANS



SURPRISE et le catalogue de tous nos produits pour toute commande*.







landing collection is sacret: 35 f	Classeur 60 certes : 251
Tricing collection 10 sachets 320 f	Classeur 80 certes per 5 99 (
Hera collection n°4 le sachet : 27.4	Classeur de luxe : 149 f
Hero collection n°4 10 sachets : 2451	Poster (Nº modèles) l'un 251
Cardese n'28 par 1 : 51	Poster (N modéles) par 10 220 f
Cardass n°26 par 10 : 48 f	Pogs (Official Japon) par 6 91
Power level 16 par 1: 51	K7 DBZ du-+ à 11 (Funité) : 1191
Power level 16 par 10: 48/	Ges 4 K7 DBZ 399 1
Flami Card DBZ par 1 51	K7 DB du 1 2 3 (Lundé): 139 (
Rami Card DBZ par 10 : 48 hi	Anmé Comes DBZ de 1 à 15 : 691/xd
Flams Card Divers Japanim par 1 : 5 T	Mangas DB2 de Va 12 391/vol
Parri Card Divers Japanim par 10 : 48 f	Mangas DEZ François 1 a 19: 371 / vol
Laser Card's parits 7	An Book DBZ Rd \$3-56-7 180 11 kd
Laser Card's par 10: 601	Art Block DBZ let 2-4 150 f/ver



EROTIQUES INT-18 ANS ART BOOKS



EROTIQUES

MANGAS JAPONNAIS

Nombreuses références KEN LE SURWWWT 27 vol. 391/vol Outlanders 1 à 8

/ 1D WI	2011/103	Palestor I & ZZ	391190
18 a 20	521/vol	RG Veda 1 à 10	501/vol
VIER 35 val	391 vd	Ushio at Tora 24 à 28	401/vol
100N 14 vol	391 vol		
KUSHO 19 val	391/vol	ART - BOO	KC
d	391/vol	mill boo	11.5
ROAD 18 vol	391/vol	Tarti	
inf	391/vd	Phartasien	280 f
YA 29 vol	391/vol	Magic Knight Ray Earth	2201
lvd	501/val	Tir Na Sorcha	2201
FIGHTER GAG BATTLE	751/vd	Dracon Quest	2501
OUEST 32 vol	391/vd	The Analysis of chost in the shell	1601
1 val	391/vol	Seisuria	1801
10	601/vol	Legand of crystenia (the molds)	1201
eman 1 à 9	501/vd	lation depot an work	2401
1à2	901/vol	Miceral Paradee	1951
n Shel	1001	You're under arrest	1401
k143	B01/voi	SNKWbrd1	2801
11122	531 vol	Chost in the shall from albumi	1501
	391/vd	Dragon quest aventure of dai	761
3	401/vol	Ten Shi Mayo Ryo on Ki part II	1401
		NEWSCHOOL AND A STREET	-



EVENDEURSCONTACTEZ NOTRE SERVICE PROFESSIONNEL: VIDEO SERVICE DISTRIBUTION

B.P.14 - 47301 VILLENEUVE SUR LOT CEDEX - TEL/FAX 53 70 17 20 Catalogue K7; gadjets; cartes Magics; Goodies; Tradings; Mangas; Art Books.

> Movies Card's Diffusion - B.P. 118 - 47303 Villeneuve Cedex - Tél/Fax 53 40 21 93 Revendeurs : Tél/Fax 53 70 17 20

Offre valable jusqu'au 30/06/96 dans la limite des stocks disponibles. Les photog Bon de Commande

Signature:

à retourner à : MC Diffusion - B.P. 118 - 47303 Villeneuve Cedex Mode de Paiement : DESIGNATION (C 11-05) PRIX Chèque

Mandat C.Remb(+39f) ☐ CB Nom: Prénom :..... Date de naissance : Tél : Adresse : Port (gratuit à partir de 400 frs) 30 f TOTAL A PAYER:

N° Carte Bancaire (16 numéros) : expire à fin :

REJOINS NOUS
sur MOVIE'S
SUR MOVIE'S CONNECTION
36 69 07 74
Code Média : 11
Inches las services
Des Centaines de Maria



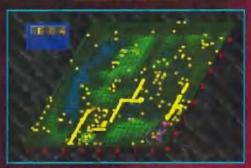
PLAYSTATION



A la fin de certaines missions, vous devrez apponter dans votre vaisseau mère. Une manœuvre qui demande beaucoup de maîtrise.



Des séquences en image de synthèse ponctuent chacune des missions.



A chaque instant de la partie, une carte du niveau est disponible. Elle se révèle fort utile pour repérer les ennemis et pour se diriger dans le monde virtuel.

oui, mais...



Parole de Momo, Starfighter 3000 n'est pas un jeu qui m'a rendu fou. Le travail effectué sur la 3D est certes très impressionnant, mais je n'arrive pas à accrocher à ce jeu. Il manque à mon avis de punch. Il n'est pas assez vif commo l'était, par exemple, Agile Warrior (Consoles+ nº 51), ni aussi intéres-

(Consoles+ n° 50). Le maniement du vais-seau est loin d'être parfait. Effectuer correc-tement un virage à droite ou à gauche relève de l'exploit. Non, décidément, je ne mords pas à l'hameçon. Pourtant les mis-sions sont nombreuses et variées. Mais que voulez-vous, quand le goût n'y est pas, rien ne sert de croquer la pomme...

abile mélange de After Burner et de Thunder Hawk, Starfighter 3000 est une simulation qui allie action et stratégie. Libre à vous de vous déplacer ou bon vous semble

révélera vite L'action se déroule au XXXIe siècle. Vous dirigez l'un des vaisseaux les plus perfec-

ment en3D, qui se

tionnés du moment et devez effectuer diverses missions dont la difficulté va croissant. Grâce à l'armement sophistiqué embarqué dans votre Starfighter, les missions proposées ne devraient vous poser aucun problème. En effet, des lasers, missiles air-air, sol-air, bombes à fragmentation et autres mines sont à votre disposition pour évincer adversaires et autres bâtiments ennemis. De plus, au fur et à mesure de la partie, et suivant les objectifs que vous



Les objectifs au sol ne sont pas toujours immo-biles. Pour preuve, cette mission où il faut détruire un convoi de missiles.

détruisez, des gadgets apparaissent et gonflent les capacités d'attaque ou de défense de votre vaisseau: bouclier, laser plus puissant, énergie supplémentaire, starfighter meilleur contrôle de votre engin spatial... Deux vues sont proposées: la vue subjective, de loin la plus impressionnante, et la vue arrière, qui reste la plus jouable. Cependant,

à tout instant de la partie,

il est possible de voir votre vaisseau sous quatre caméras différentes. Inutile, mais spectaculaire. Tout en 3D, les paysages que vous survolerez vous apparaîtront comme dans la réalité. Les explosions permettent a la Playstation de montrer ses capacités à afficher en transparence une multitude de polygones du plus bel effet. Maintenant, assez parlé, place à l'action.



Les explosions sont spectaculaires et offrent de magnifiques effets de transparence.



TELSTAR/LUDI GAMES PRIX: D 1 JOUEUR/SIMUL'ACTION

PRESENTATION

90%

Une introduction réalisée en images de synthèse tout comme les phases intermédiaires.

GRAPHISMES

90%

De la 3D mappée à perte de vue. Les graphismes changent d'une mission à une autre.

ANIMATION

85%

L'impression de vitesse est mal rendue, mais cepen-dant l'animation n'est pas saccadée.

MUSIQUE

Les thèmes musicaux sont rares et leur qualité n'est pas excellente.

BRUITAGES

Assez réalistes dans l'ensemble. Cependant, ils deviennent rapidement répétitifs.

DUREE DE VIE

Les missions sont variées et leur nombre est très élevé: une cinquantaine de niveaux.

JOUABILITE

Le vaisseau est difficile à manier. Les combinaisons de touches sont peu intuitives.

INTERET

Les graphismes sont bien réalisés, mais le jeu manque de punch. On aurait aimé qu'il soit plus rapide et plus maniable.





boite de 6 fig. officielles, si vous les pre-nez par trois, au choix parmi 8 (soit 240F les À l'unité



Le jeu Dragon Ball Z Ultimate 22 Sur PlayStation





pack des deux vidéos Macross VF: «Macross le film» + «Macross Plus 1 ou 2». À



Le film, soit 147F le très beau «Box» indissociable des 3 films Dragon Ball VF: «La légende de Shenron», «Château du Démon», «L'aventure mystique».





250F

Le pack des Monster City VF + 3x3 Eyes VF. À l'unité: 149F pour Monster, 39F pour 3x3.





Le manga Fly Dragon quest», 3 tomes parus) ou le manga City Hunter tomes parus)



135F

La vidéo Réincarnation Vol.1 STF. Une nouveauté à voir absolument!



260F

Le jeu Fifa Soccer ou Sega Saturn. Vous avez bien lu! omo jusqu'au 15/7







Kamui

Kiro

Ken le Film Ken TV T.1 4 vol.

Ken TV Pack 4

Kôjirô! 1 2 vol. Kôjirô! II 2 vol.

Le chien Blanco

Le Trou Bleu 1

F Lodoss 1 F Lodoss 2-6

Love city

Macross II.1

Lodoss Pack 6

Macross Le film

Megalopolis 4 vol. Mission temporelle

Nicky Larson 4 vol.

Moldiver 3 vol.

Ninja Scroll

Nomad 3 tomes Noritaka 2 tomes

Nuku nuku 1

Orion T.1 2 tomes

Kojiró! II 3

Kishin Heidan 3 vol. 139 Flyol

L'Autoroute du Soleil

L'Habitant de l'Infini 2 tones 57 l'Atome L'Homme qui Marche 38 l'

L'Univers des Mangas 119 La Cité Interdite 139 F

Les Ailes d'Honneamise 1391

Macross Plus 2 vol. 149 F/vol F Maps 2 vol. 139 F/vol Max et Compagnie Le film 149 F Max et Cie OAV 4 vol. 139 F/vol

er Jap. Miyazaki / Ghibli 99 F

Monster city 149 F Mother Sarah 2 tomes 89 Frome

Nicky Larson TV Pack 4300F

Les Élémentalistes 2 tomes 7.7 F

80F

La vidéo Coluche si vous en achetez 3 au choix (soit 240F les 3). Prix à l'unité: 95F. Titres disponibles. 1-Le maître d'école 2-Banzaï 3-Inspecteur la bavure 4-2 heures moins le quart... 5-La vengeance du serpent à plumes 6-Le fou de guerre 7-La femme de mon pote 8-Tchao pantin

169F

149F

3001

571

85 F/vol

149 E/vol

1491

84 F

381

59F

149 F

649F

139

119 F/vol

139 F/vol

85 F/vol

1391

139

300 6

791

1391

77 F/Iome

97 F/tome

40 F/ton



Saint Seiya TV Pack 4
Samouraï Shodown
Sanctuary T.1
Shano-Hai Kaiinzoku Shang-Hai Kaljinzoku
dhier CD Jap Slamdunk
49 F Jeux-Consoles Shang-Haï Kaijinzoku F Slow Step 3 vol. 139 F/vol. Street Fighter II 139 F Street Fighter II 4 tomes 47 F/tome Striker T.1 47 F

Tenchi Muyo 3 vol. 139 F vol. The Cockpit 149 F 149F The Hard 139 F Tôkyô Babylon 2 tomes 49 F/tome Urotsukidôji I Urotsukidôji II 149F 149F Urotsukidőji III. 2 vol. 149 F/vol. F Ushio to Tora 3 vol. 109 F/vol. Vaelber Saga 2 tomes 85 F/tome Venus Wars 149 F 149F 49F Version T.1 Video Girl Ai 11 tomes 30 F/tome Video Girl Ai CD 1 149F Watt Poe Yohko 3 vol.

Yû Yû Hakusho Film 149 F Yugen Kaisha 4 vol. 99 F/vol. Dragon Ball Z

You're under arrest 1 vol. 139 F/

Yoma

139F

169

119 F/vol

VF Dragon Ball 3 vol. 79 F/vol VF Coffret 3 Films Dragon Ball 147 F VF Dragon Ball Z 11 vol 99 FAvol VF 2 vidéos DBZ (1-11) au choix 179 F Fhome V. VF 2 videos DBZ (I-11) au choix 179F 149F Laser Disc Pal VF DBZ 8 Broly=249F 9F/vol. M. F Dragon Ball 20 tomes39 Fhome 99F M. F Dragon Ball 1.21 (fin juin) 39F Fhome M. Jap. Dragon Ball 39Fhome 139F Dispos: 31 32 34 36 37 38 39 40 42 169F Art Book Jap. 7 «Dragon Ball» 199F 9F/vol. Art Book 1-6 : nous consulter.

Art Book 1-6 : nous consulter.

A.C. Jap. Dragon Ball 69 f/tome
Dispos; SP1 efladacko. SP2 e Trunks
story., 1 eGarlice, 2 eDr Willows, 3
«Thalès, 4 eSuper Namec», 6 e-Metal
Coolers, 7 eCyborgs», 13 «Tapion»
fig. 40cm Géantes! 169 f/figurine
Dispos: 1-Gokű Super Guerrier 2-Goků
Hyper Guerrier 3-Janenha Jaune 4
Goků normal 5- Son Goten 6-Bou
fig. a monter Gogeta 99 f

160F

La boîte de 6 figurines (au choix parmi 8) une figurine articulée Super Battle (au choix parmi 6). Détail ci-dessous.



SONY PLAYSTATION 139 F Console PlayStation+manette 1950 Acc. PSX Câble de liaison 1991 169 X Carle Mémoire Connecteur 4 manettes 199 Joy PSX Manette Negcom 369 Joy PSX Manette Standard Sony 199 PSX Fighter stick (arcade) 399 VF Actua Soccer 329 Adidas Power Soccer 369 Alien Trilogy 369 Chronicles of the sword 369 D (The D) DBZ Ultimate 22 (Juin?) 395 Destruction Derby 369 Discworld 369 Doom Fade to black (28 juin) 375 Fifa Soccer 96 Jack is back 369 369 Loaded Magic Carpet 369 Museum Pieces 1 (ne) 399 349 NBA Live 96 399 NBA In the zone Need for Speed PGA Tour Golf 96 369 349 369

Philosoma Resident Evil (fin (um) 399 Ridge Racer Revolution Road Rash 349 Shockwave Assault Street Fighter Zero/alpha 399 Tekken Theme Park Töshinden

leu VF Wing Commander 3 leu VF Wipe Out



20901

3991

369

369

Backup Memory 399 F Carle Video CD (Mpeg) 1349 F

Logiciel Photo CD1991

Saturn Joypad Explorer 129 F Saturn Joypad Standard Sega 199 F Saturn Volant Arcade Racer 499 F

Destruction Derby (nc) 399

Galactic Attack (fin mail 399) Fila Soccer 96 260

Need for Speed (28 juin) 349 F Road Rash (19 juillet) 349 F

Road Rash (19 juillet)

NBA Live 96

300F

Le pack des deux vidéos X-Files au choix (3 volumes parus) + 1 sachet de Trading Cards Season 2. À l'unité: 160F la vidéo, 15F le sachet

Street Fighter Zero/Alpha (nc) 399 f Toshinden Remix 359 f

nin Joypad Programmable 199 F Donkey Kong Country 2599 F Fifa Soccer 96 379 F

leu VF NBA Live 96 399F leu VF NBA Live 96 399F leu VF Super Mario World 2 519F Tiens ? Un vide, Il faut le remplir, un

Virtua Cop Virtua Cop+Gun

Virtua Fighter 2

leu VF Wipe Out

F X-Mon

SUPER NINTENDO

429

399

549

429

349

Japanimation Ah! My Goddess I vol. 119 F 139 Akira Le film Akira 14 tomes Appleseed Le Film 97 F/10 139 Appleseed 4 tomes Armitage III 3 vol. 119 F/vol Art of Fighting 149 77 E/tome Asatte Dance 2 tomes Babel II 2 vol 99 F/vol 139 Baoh Bastard!! T.1 (mi juin) 40 F 139 E/vol STF Black Jack 3 vol. 139 F vol. STF Borgman 2058 O.A.V 139 F STF Borgman le film F Bubblegum Crisis 149F TF Bubblegum Crisis 14 139 FA Chasseur de Vampire D 149 City Hunter 3 tomes 25 F/tome Cobra 10 vol 149 F/vol Cobra Le film Audio Cobra 1 + Gé 1491 Audio Cobra 2 «Mustques» 149 F at Sweat-Shirt Cobra L ou XL 149 F Tee-Shirt Cobra XL ROF · Cobra Poster Cobra les 4 801 F Crying Freeman Le tournage S Crying Freeman Library 47 Fro Cyber City 3 vol. 99 F 99 Cyber Weapon Z T.1 Deus de secret des Kvoles 1191 Docteur Koh 591 Dominion Tank Police 771 Dominion 2 vol. 139 E/

Don Giovanni Dr Slump 5 tomes 571 39 Dr Slump T.6 (fin juln) // Eight Man 2 vol 99 F/v 139F El Hazard 1 (fin juin) Elie Fatal Fury 3 vol. Final Fantasy 2 vol. 1 TI Final Fantasy Collect Fly (Dragon Quest) 3 tumes 25 F/tomic Ghost in the shell T.1 Golden boy 1 (mi juin) 139 Golgo 13 Con 2 tomes Gunnm Gunnm T.1 5 tomes 40 From

Outlanders 2 tomes 77 F/tome udio Oz Patlabor 2 vol. 149 F/vol 149 F/vol. Plastic Little 299 Porco Rosso 4 tomes 57 F/tome 139 F Dis 79 F Porco Rosso F Porco Rosso Ran La légende verte 1 vol. 139 F/vol. F. Ranma 1/2 OAV 3 vol. 139 F/vol. Ranma 1/2 Film 2 vol. 149 F/vol. 139 139F Ranma 1/2 B tomes 39 F/tome Ranma 1/2 TV 4 vol. 85 F-vol.

Gunnm T.6 (fin juin) 40 139 F/vol Ranma 1/2 TV Pack 4 F Guyver 3 vol. 139 1 HK T.1 «Avalon» (mi mai) STE Réincarnations 1 (mi juin) 135 F 95 Rêves d'Enfants T.3 **STF Humming Bird 1** 139F 57 F V. VF RG Veda OAV Ikkyû T.1

Autros D. A. Films Randes Dessinées 5 F/loine

Autres D.AFilms	Dunnes Dessinees
V VI Coffret Alien I+II+III 299F	BD F 666 3 tomes 75 F/tome
V VF Les Nuls «Cité de la peur» 149 F	BD F Aquablue 5 tonies 79 Frome
V. VI Simpson ste dieu du stades 119 F	Livro F Bilbo le Hobbit 125 F.
Pack V. + BD. Simpson Pack 199F	BD F Caste Méta-Barons 1 himes 79 Entorne
V. VI Speed 149F	BD F Dayak 2 tomes 75 Frome
V. VF X Files 1 «Le dossier secret» 155 F.	BD F Eaux de Mortelune 7 tomes 75 F/tome
V. VF X Files 2 « Tooms» 155 F	BD F Gipsy 2 tomes 79 F/tome
V. VI X Files 3 «Enlevement» 155 F	BD F Horde 69 F
V. VF X Files Les 3 volumes 419 F	BD F L'Étoile noire 69F
Trading X Files Season 2 Le sachet 15 F	Livre F L'Incal "Mystères de l'Incal" 79 F
V. 5TF Tex Avery # vol. 99 F/vol.	BD F L'Incal 6 tomes 59 F/tome
1-1942/1944, 2-1944/1945, 3-1946/1947,	BD I Le chant des étoiles T.1 69 F
4-1947/1949, 5-1949/1950, 6-1950/1951,	BD F Lobo 3 tomes 79 F/tome
7-1951/1954, 8-1954/1955	Livre F Royo T.1 «Femmes» 195 F
V. VF The Mask 149 F	Livre F Royo T.1 «Femmes» 195 F Livre F Royo T.2 «Malefic» 195 F
Magazines	BD F Simpson «No problema» 85 F

69 F 1951 Mag. F Anime Land 17, 20, 21 35 F/mag. BD F Star Wars Empire des tenèbres 59 F
Mag. F Anime Land 18/19 double 45 F
Mag. F Anime Land 22 28 F
Mag. F Kameha Relié 7 tome 47 F/reliure
Mag. F Kameha Relié 7 tome 47 F/reliure
Mag. F Manga Player 7 Mag 30 F/mag. BD F XIII 11 tomes 55 F/tome

30 F Star Wars Héritier de l'empire 59 F
BD F The Mask 1 48 F
BD F Titeuf 4 tomes 55 F/tome
BD F XIII 11 tomes 55 F/tome

INFORMATIONS PRATIQUES

Découpez, recopiez ou photocopiez le hon de commande ci-contre et postez-le nous avec le règlement. Il ne sera encaissé qu'à l'expédition. Commande sur papier libre : merci d'indiquer le code média «CP0696».
N'hésitez pas à vous renseigner sur les dates de disponibilité par téléphone ou minitel.
Chronopost: commandez de préférence par téléphone ou minitel.

Renseignements, commande, livraison, service après vente: (16.1) 49.76.19.63 Lu->Ve:10-19h 5a:10-18h **3615 BOUTIQUETOON**

24h/24 7j/7 2.29 F/mn INTORNATIONS IURBIDQUIS Conforment à l'article 27 de la toi, informatique et libertés eta 6/1/1978, les informatique et libertés eta 6/1/1978, les informations qui vous sorti devastés eta 6/1/1978, les informations qui vous sorti devastés port récessaires au traitement considérates et de modification des données vous concretant Par notre intermédiaire, votre adresse peut être transmise à designe. Vous des proposition commerciales d'autres inganismes ou société. Si vous rele souhaite pas, écrives-le nous en précisant votre cude citent. La BOUTIQUE TOON / CNIL. BP 249 - 94102 SAINT AMUR / Cede Siège social ; 44, nes Carthaldi / 94100 SAINT MAUR / Cede Siège social ; 44, nes Carthaldi / 94100 SAINT MAUR / Sarl à 500000F / RCS Créeil B353078140.

Sega Rally 429F vide. C'est pas sérieux, un vide. Shockwave Assault (146) 369F Bon, ça y est, il est rempli. Merci. Le nouveau Film DBZ!

Le film DBZ sorti au cinéma l'année dernière a fait un malheur, vous vous en souvenez? Eh bien la vidéo sera dispo-nible courant juillet! Comme le film de cinéma, elle contient «Tapion» et cinéma, elle contient «Tapion» et «Janemba», les deux derniers films sortis au Japon. Durée: 90mn, Version française.



video DBZ «12» e Film + 5 Cartes Hero Collection (Jusqu'au 30/6) OFFRE SPÉCIALE RÉSERVATION Vous pouvez réserver des maintenant vo vidéo à 149F, et vous serez livré dans les tous premiers! Les 5 cartes Hern Collection ne sont offertes que pour une

commande reçue avant le 30 juin 1996.
Au delà de cette date, le prix reste de 1496.
LA BOUTIQUE TOOM S'ENGAGE 399 Vous serez prévenule) individuellement 349 tin juin et par courrier de la date de sortie exacte. De plus, si le prix public venait à bais-ser à cette date, nous nous engageons à vous facturer le nouveau prix l'Votre paiement ne 369 sera encaissé qu'à l'expédition de la vidéo.

y Point
g Commander 3
g Commander 3
369 F sera encaissé qu'à l'expédition de la vidéo,
g Commander 3
369 F Commander Commander 2
6 Out
GADRIVE
Soccer 96
4 Live 96
Story
349 F mande. N'oubliez pas les frais de port. Au delà
du 13/67, commande s'epares de toute autre commande et le paiement doivent être
impérativement sépares de toute autre commande s'epares inutile.

BON DE COMMANDE À retourner à : La Boutique Toon / Libre réponse n° 268
sans affranchir 94109 SAINT-MAUR Cedex

	ARTICLES COMMANDÉS	PRIX
1		-
C	ADEAU Le poster HK exclusif! je commande au moins un article avant le 31/7/96.	Gratuit
2		
3		
4		
5	Catalogues couleur (sans obligation d'achat !)	Gratuit
-	OM :	CP0696
PF	RÉNOM :	
A	DRESSE :	
C	ODE P. :	
V	ILLE :	
Te	éléphone: Date de nais.:	

FRAIS DE PORT FRANCE MÉTROPOLITAINE : Normal Une semaine environ 291 Colissimo 1-2 jours

Colissimo recommande Chronopost Demain avant 12h 79F EUROPE: L'Envoi Recommandé 69 F DOM TOM : DErais de port sur devi

351

TOTAL À PAYER :

MODE DE PAIEMENT

J Chèque (à l'ordre de «Pixtel»)

J Mandat (à l'ordre de «Pixtel»)

J Contre Remboursement (+39F)

(France métropolitaine sculement,
pas de CR pour les jeux et consoles)

J Carte Bleue Visa Eurocard Mastercard

Carte Mixen.

Carte Autore

Expire à fin : ___ / __ Signature:



World Soccer Winning Eleven est un ieu très axé arcade, accessible à tous.



Une fonction Replay permet d'admirer les plus belles bicyclettes.

AVIS

oui!



MARC

World Soccer Winning Eleven est un divertissement honnête. Certes, il n'est pas tout à fait du niveau d'Adidas Power Soccer, mais pour ce qui est du fun, il dépote bien.

Les défauts majeurs de la première version ont été corrigés. Trois angles de vue seulement sont disponibles, mais ils sont bien pensés et utiles. Quant aux dribbles, ils sont particulièrement efficaces. En plus, maintenant, on peut centrer. Il n'y a donc plus grand-chose à redire. Ce jeu est idéal pour passer un bon moment entre potes. Au fait, la Pandouille s'est pris une tôle monumentale (hé, hé, hé!).

omme le temps passe vite! Aujourd'hui, la Playstation est une console reconnue. Et c'est déjà le temps des suites, comme le prouve World Soccer Winning Eleven, Pour autant, Konami ne s'est pas vraiment foulé.

Noté 88% dans Consoles+ n°46, Winning Eleven fut le premier jeu de foot sur Playstation. Il fut le premier aussi à démocratiser l'utilisation de la 3D et de la Motion Capture.

Pourtant, Marc le marcassin et Pandouille la fripouille étaient un peu restés sur

leur faim, trouvant au jeu quelques défauts. Il faut croire que chez Konami on lit Consoles+, car nos pertinentes remarques ont été dûment notées et corrigées.

World Soccer Winning Eleven est donc une version améliorée, avec toutes les équipes internationales (ce qui est quand même bien mieux que les obscurs clubs nippons). Globalement, le principe n'a pas changé: on peut dégager en

Quand les joueurs marquent un but, c'est le délire dans le stade.





La séance des tirs au but est bien rendue. Vous pouvez choisir entre plusieurs directions.

avant, faire des passes, des tacles, des têtes, des bicyclettes et, surtout, des dribbles efficaces. C'est d'ailleurs l'atout principal de ce jeu. Le ballon colle aux pieds mais, pour éviter les tacles et courir plus vite, on peut le pousser devant soi par àcoups. Le contrôle est alors plus délicat. Par ailleurs, un bouton est maintenant réservé aux centres, chose qui manquait cruellement dans le premier épisode. Cela équilibre le jeu et permet d'élaborer un semblant de tactique. Autre innovation, les gardiens de but peuvent être contrôlés en manuel ou semi-guidés. Les pros apprécieront. Malgré tout, World Soccer Winning Eleven reste un jeu d'arcade plus qu'une simulation.



PRESENTATION

La séquence d'intro en images de synthèse est de bonne facture.

GRAPHISMES

La 3D mappée en Gouraud Shading est bien utilisée. C'est assez joli.

ANIMATION

Tout en Motion Capture, bien entendu. C'est réaliste et les mouvements s'enchaînent bien.

MUSIQUE

BRUITAGES

80%

Cool dans les menus, elle est bien rythmée pendant les matchs.

Mêmes s'ils ne sont pas réalistes, ils confèrent aux matchs une ambiance survoltée.

DUREE DE VIE

A deux, c'est toujours amusant. Seul, on en fait le tour en quelques heures.

JOUABILITE

Maintenant qu'on peut centrer facilement, plus rien ne pose problème.

Aussi sympa que le premier en mode 2 joueurs, avec quelques améliorations qui le rendent plus intéressant.



30 à 70% moins chers

POUR TOUT ACHAT D'UNE SATURNIOU PLAYSTATION, **NOUS REPRENONS VOTRE ANCIENNE** CONSOLE (16 BITS) ET TOUS SES JEUX AU MEILLEUR PRIX DU MARCHÉ

NOUVEAUX MAGASINS

MULHOUSE 11, rue de la Justice - 68100 Tél : 89 46 48 43

2, avenue Georges Frier - 38500 Tél : 76 65 72 55 VOIRON

ROYAN 62, Bd de la République - 17200 Tél : 46 05 21 79

Centre Commercial Hyper U - 04100 MANOSQUE Tél : 92 87 05 70

PROCHAINEMENT A CANNES ET A PAU

CONSOLE SONY PLAYSTATION

VERSION FRANÇAISE

PROMO SUR TOUS LES JEUX

NOUVEAUTÉS EN PREMIER



RESIDENT OF EVIL

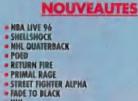








HITS ET PROMOS







NHL PANZER GENERAL

PANZER GENERAL
CYBERIA
PETE SAMPRAS
CHRONICLES OF SWORD
X-MEN

NBA ZONE

Des centaines de jeux d'occasion Playstation à partir de 149 F

CONSOLE SATURN

DARK STALKER

VERSION FRANÇAISE

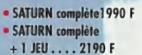
PROMO SUR TOUS LES JEUX

NOUVEAUTÉS EN PREMIER









ACTION REPLAY..... 349 F ADAPTATEUR UNIVERSEL . 149 F MANETTE TURBO 149 F





NOUVEAUTES

CYBERIA JACK IS BACK TRUE PINBALL STREET FIGHTER ALPHA

399 F 349 F

• F) CHALLENGE 249 F 349 F 349 F 369 F 369 F 499 F 499 F GOLDEN AXE MAGIC CARPET MYSTERIA SHELLSHOCK LEGEND DE THOR jap VIRTUA COP VICTORY GOAL 96 jup

DAYTONA

Des centaines de jeux d'occasion sur Saturn à partir de 99 F

DIFFUSION «VOTRE CENTRALE

MINITEL

TELEPHONE

FAX

PAR COURRIER

57, avenue des Gobelins - 75013 1/1 47 07 33 00 5,8D Voltaire - 75011 - Fax : 43 38 11 86 Til: 43 38 96 31 Paris/St Germain des Pré 73,80 % Germain - 75005

7 0,00 31 definant - 7 3003	101 -10 -10 -00
95, avenue de la Marne - 92600	Tel : 47 91 49 47
Centre commercial 3 Fontaines 7, Grand Place - 95000	Tel : 30 31 25 25
Résidence Sextius, 2 bd Victor Coq - 1309	Tel : 42 93 18 93
2, rue de la Miséricorde 20200	Tel : 95 31 68 70
11, sue du Port de Castets - 64100	Tél : 59 46 13 38
203, rue Ste Catherine 33000	Tel: 56 92 85 11
29, rue de la République - 19100	Tel: 55 17 18 00
18, rue Pasteur - 91800	Tel: 69 39 55 82
27, mia Aimée ramond - 11000	Tel: 68 47 49 74
6, rue Henri IV 81100	Tel: 63 59 28 03
Centre Commercial «Les Moulins» - 92130	Tel: 47 36 17 03
40, avenue Garibaldi - 87000	Tel: 55 10 97 97
95, bis rue Frédéric Bellanger - 76600	Tel: 35 19 00 82
5, rue St Antoine - 37600	Tel : 47 59 28 20
37, rue Ney - 69006	Tel : 72 74 46 39
21, rue Droite - 12100 Millou	Tel 65 61 07 01
2, rue des Greffres - 30000	Tel : 66 76 16 16
42, bd Gambetta - 06000	Tel : 93 82 52 52
17, av. Guynemer - 66000	Tél : 68 50 89 50
11, place du marché - 42300	Tell: 77 70 03 48
6, avenue Victor Hugo - 12000	Tel : 65 68 41 79
11, rue dec Lois - 31000	Tel : 61 12 33 34
Centre Commercial Le Trident	Tel: 19 596 75 75 10
Les prix et promotions provent varier d'une agence à l	cons. l'iliphonez à votre agence .

00 36 68 11

COMPTANT TOUS VOS JEUX

DES MILLIERS DE JEUX D'OCCASION **DISPONIBLES A PARTIR DE 49 F**

499 F

PLAYSTATION REVIEW



Urban Chaos, A mesure que vous detruisez des ennemis, le rectangle jaune grandit sur le tableau central.



Suivez les indications dans le temps imparti pour multiplier vos bonus.

FINBAII.

pui, vous pourrez les secouer

dans tous les sens, et même faire tilter, si c'est ça qui vous défoulel Ces quatre tables sont nialistes, alors pas d'inquiétude: à vous les jackpots, multiples rampes, multiballs et autres bonus!

Définition du nombre de boules (de 3 à 7), du nombre de joueurs, des options musicales, de la couleur des inscriptions sur le flipper (bleu, c'est le mieux!) et, bien sûr, de la table choisie. Ca y est, tout est prêt? A la maison, au moins, on est assis pour se taper un flip peinard... Et entre le choix des tables et leur mission, il y en pour tous les goûts: Urban Chaos, la ville du futur, Monkey Meyen, la planète des singes, Medieval Knights et son château lugubre et, enfin, Rock Fantasy ou les galères d'un groupe de rock. Les tables sont toutes dotées de quatre flippers, et les bonus à atteindre sont situés dans leur partie haute. Jusqu'à trois rampes ont été intégrées, qui confèrent à la balle une vitesse parfois ahurissante! Toutes les options classiques sont présentes, mais si l'enjeu est toujours d'accomplir des scores d'enfer, it s'accompagne d'une "mission" à accomplir, réservée aux pros. Ainsi, sur la table de Urban Chaos, vous lutterez contre le crime en entrant dans différentes maisons et en "billant" les ennemis grâce aux indications du tableau d'affichage des scores. Mieux vous combattrez, plus vite vous rétablirez l'ordre dans la ville. Sur le flipper dédié au rock, vous pourrez même voir le groupe en vidéo sur un écran au milieu de la table... si vous jouez bien.



AVIS oui, mais...



jeux video dowent âtre imaginatifs, y compris les simulations! Certes, il faut penser aux gurs et durs qui veulent jouer chez eux comme au caté. En

realistes, reprennent les éléments classiques du genre, à savoir les flippers, bumpers, targets, bonus spéciaux, rampes et tout le tintouin. Seule différence avec une table de calé: ces tippers sont plus sophistiques et preposent de nombreux borais à qui suit les indications peu visibles jil faut loucher vers le tableaul). Points moins positifs: les graphismes (soignés, mais bien pauvres à l'heure de la 2D), et les temps de chargement d'une lesteur encore inégalée... Un flipper sympa, mais qui sort à peine du lot.

ROCK FANTASY

Vous êtes le manager d'un groupe de rock et devez réunir les musiciens pour un concert. Guitare dans les oreilles, applaudissements de la foule, écran au centre de la table, ca déménage effectivement pas mal!







PRIX: D

1-4 JOUEURS ALTERNÉS/FLIPPER

PRESENTATION

70%

Pauvre, avec un écran de présentation de type cartoon par table. Options classiques.

GRAPHISMES

82%

Des tables en 2D soignées avec quelques effets 3D, notamment pour les transformations de la boule.

ANIMATION

83%

Boule et scrolling des tables fluides. Les flippers sont parfois un peu mous...

MUSIQUE

13/0

Accordée au style des tables, parfois envahissante mais réglable au tableau des options.

BRUITAGES

85%

Nombreux, variés et bien rendus, ils s'associent parfaitement à l'ambiance. Peu de voix digitalisées.

DUREE DE VIE

220/

Les bonus ne sont pas tous d'accès facile. Le mode 4 joueurs est vraiment sympa.

JOUABILITE

80%

Aucun problème sur les tables mais des indications peu lisibles en bas de l'écran en pleine partiel

INTERET

79%

Quatre tables de flipper réalistes et aux nombreuses possibilités. Une réalisation en 2D tout à fait honnête, mais de facture très classique.

OFFRE EXCEPTIONNELLE D'ABONNEMENT

abonnes-toi à **CNSOLES e**t reçois ta deuxième manette

SEGA SATURN SV 460



- * 8 boutons de tir
- * contrôle de tir automatique
- * fonction ralenti
- * cordon de grande longueur

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à : Consoles + Libre réponse n° 88 42 75 75742 PARIS CEDEX 15

OUI, je m'abonne à Consoles + pour 1 an (11 numéros) au tarif de 288 F au lieu de 521 f soit 233 F d'économie
Nom :
Prénom :
Adresse:
Code postal : LLLLL
Ville:
Je recevrai la manette SV 460 Sega Saturn (dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement).
Je joins mon règlement à l'ordre de Consoles + par :
☐ Chèque bancaire ☐ Chèque postal
Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :
55
Date d'échéance : LLL LLL Signature obligatoire :
Vous pouvez acquérir séparément la manette SV 460 Sega Saturn au prix de 169 F

SONY PLAYSTATION SV 1102



et semi automatique

* fonction ralenti

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à : Consoles + Libre réponse n° 88 42 75 75742 PARIS CEDEX 15

Consoles + Liote repolise if 00 42 73 73742 TAMS CEL	LA IS
OUI, je m'abonne à Consoles + pour 1 an (11 numéros au tarif de 288 F au lieu de 557 f soit 263 F d'économie)
Nom : Prénom :	
Adresse:	
Code postal : LLLL	
Ville:	.,,,,,,,,,,,
Je recevrai la manette SV 1102 Sony Playstation (dans un dél semaines après enregistrement de mon règlement).	ai de 6
Je joins mon règlement à l'ordre de Consoles + par :	В
☐ Chèque bancaire ☐ Chèque postal	E 55
Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :	
Date d'échéance : L	
Signature obligatoire :	

Vous pouvez acquérir séparément la manette SV 1102 Sony Playstation au prix de 199 F et chacun des numéros au prix de 32 F

SPEEDY GONZATEST...SPEEDY GONZATE



J'ai l'impression qu'il y a comme un vent de surprise chez
Consoles+ ces derniers temps...
Des épisodes inédits d'Appleseed, tout un cahier dédié aux nouveautés de la rentrée dans ce numéro, et ce n'est qu'un début!
De mon trou de souris, je vois bien des choses, alors guettez les kiosques dans les prochains mois, on vous prépare un super hors-série pour l'été!
Sur ce, je file prendre un avant-goût de vacances en partant surfer... sur le Net.

BIG HEART



PLAYSTATION ET SATURN

Un jeu de base-ball bien réalisé tant techniquement que graphiquement avec un mode deux joueurs simultanés. Vous choisissez d'être lanceur ou batteur et à vous de jouer dans des graphismes tout en 3D temps réel. Toutes les équipes US sont présentes, ainsi que de nombreuses statistiques en cours de match. Différents angles de vue sont proposés dont un en dessous du sol! Une caméra libre vous permet par ailleurs de visionner tout le terrain! Les mouvements des joueurs réalisés sous Motion Capture sont réalistes et bien rendus. Il s'agit d'un bon jeu de base-ball, mais il y a intérêt à connaître un peu ce sport pour assurer...

NINJAWARRIORS



SUPER NINTENDO

Un beat'em all classique et très jouable qui vous envoie blaster les sbires de Banglar le dictateur. Pour combattre à travers les niveaux, vous avez le choix entre un ninja,

une jolie blonde et un robot. Chacun d'eux dispose d'une arme spécifique et de 10 coups spéciaux. Vous avancez sur un seul plan et vous lattez tout ce qui bouge, mais aussi les éléments du décor, pour arriver jusqu'aux boss, très coriaces. Les graphismes sont réussis, même si les niveaux se ressemblent tous un peu. Un seul regret : le jeu n'offre pas de mode deux joueurs simultanés.

SHOCKWAVE ASSAULT

Une introduction et de nombreuses séquences cinématiques laissent présager du meilleur pour ce shoot'em up en 3D. Le reste est honnête, sans plus. Laser et missiles constituent vos armes. limitées en



nombre, mais il suffit de passer sous les drones qui se baladent pour refaire le plein au cours des niveaux. Les décors changent suivant les missions, la jouabilité est correcte et le maniement n'est pas compliqué. Les shoot'em up étant rares sur 32 bits, il faut bien avouer que celui-ci défoule un maximum, même s'il n'offre rien de transcendant, ni dans ses graphismes ni dans la variété des actions.

DRAGON HEART



GAME BOY

Du même nom qu'un film d'heroïc-fantasy américain à gros budget actuellement en préparation, ce jeu

retrace l'histoire d'un chasseur de dragon et celle du dragon lui-même. Vous partez à l'aventure et explorez de vastes domaines à l'aide d'une boussole et d'une carte. Vous dialoguez de-ci, de-là avec les nombreux passants, et vous leur posez diverses questions. Vous entrez dans les villages, vous vous battez à l'écran en face à face, avec barre de vie respective, vous ramassez des objets pour votre inventaire. Bref, vous cherchez ce foutu dragon et la suite de l'aventure niveau après niveau. Des mots de passe bienvenus laissent présager de la durée de ce qui s'avère être un bon jeu d'aventure pour la GB, même si on tourne un peu en rond au départ. Tous les textes, et ils sont nombreux, seront en français.

WILD GUNS



SUPER NINTENDO

Testé dans le C+ 42, ce jeu d'action-tir n'arrive que maintenant dans les boutiques! Les amateeurs de ce type de loisirs s'éclateront dans l'Ouest sauvage en choisissant leur héros: Annie la vengeresse ou Clint le chasseur de primes. Ou les deux en mode deux joueurs simultanés, très sympa. Après avoir choisi la couleur de leurs tenues, place au tir. très jouable grâce au viseur repérable sur l'écran. Les héros disposent d'un revolver et de quelques bombes et devront prouver leur acuité sur 21 niveaux s'achevant chacun par un boss. Des tableaux bonus permettent de s'entraîner. Les graphismes sont classes et la difficulté bien dosée. Dommage que les personnages n'évoluent que sur un seul plan...

STRIKER 96



Un jeu de football testé sur Playstation dans le C+ 49 par Panda et Marc. Cette version Saturn est similaire à la mouture Playstation. Il s'agit plus d'un jeu d'arcade que d'une véritable simulation, même si toutes les options sont présentes: les tirs sont très puissants, les goals sautent 3 m au-dessus du sol... On s'amuse, surtout en mode 4 joueurs simultanés, mais il faut avouer que, de façon générale, c'est un peu le boxon sur le terrain... L'animation est très rapide, même si c'est un peu plus lent et donc plus jouable que sur Playstation, mais une chose est sûre: c'est tout sauf réaliste. Cela dit, le jeu est techniquement impressionnant, et les graphismes

sont de toute beauté.

Et toujours les frais de port gratos et les livraisons rapides * !!!

Prix : 78 F. NEN Prix : 49 F. NEN Prix/U : 78 F. Prix/U: 69 F. Prix/U: 40 F. Prix/U: 40 F. NEW Prix/U: 39 F. Prix/U: 30 F. Prix/U: 59 F. Prix: 180 F. Prix/U: 42 E. Prix/U: 40 F. HEW Prix/U: 40 F. Prix/U: 40 F. Prix/U: 49 F. Prix/U: 98 F. Prix: 98 F. Prix/U: 78 F. HEN Prix: 49 F. Prix/U: 49 F. Prix: 99 F.

Prix : 49 E. NEN Prix/U : 98 E. NEN Prix/U: 79 E. NEN

Prix/U: 49 F. NEN Prix/U: 90 F. Prix: 69 F.

Prix/U: 92 F. Prix: 78 F. NEW Prix/U: 79 F.

Prix : 70 F. Prix /U : 45 F. NEW

Prix : 85 F. Prix/U : 70 F. Prix/U : 59 F.

Prix/U: 39

Prix : 85 F.

Prix : 59 F. Prix : 59 F. Prix : 59 F. Prix : 70 F.

Prix : 70 F. HEN Prix/U: 185 F. Prix/U: 25 E.

Prix/U: 25 F. NEW Prix: 69 F. NEW Prix/U: 40 F. NEW

Prix / U : 30 F. Prix : 55 F. NEW Prix : 69 F. Prix : 69 F.

Prix : 125 F. NEN

Prix : 70 F. Prix : 70 F.

Des bouquins purs et durs !!!

THE GHOST IN THE SHELL 1 VERSION tomo 1

NORITAKA tomes 1 à 2 □ DRAGON BALL tomes 1 à 21 □ KAMEHA Magazine de N°1 à N°9

ART BOOK PORCO ROSSO

GUNNM tomos 1 à 6 RANMA 1/2 tomes 1 à 8 SAILOR MOON tomos 1 à 8

NOMAD tome 1 à 3

STRIKER tome 1

HK tome 1 APPLESEED tomes 1 à 4

☐ AD POLICE
☐ MOTHER SARAH tome 1

☐ MOTHER SARAH tomo 2
☐ ASATTE DANCE tomes 1 à 2
☐ METAL HUNTERS

☐ TOKYO BABYLON tome 1 à 2

☐ TAKERU tome 1
☐ VAMPIRE MIYU tomes 1 à 2 L'HABITANT DE L'INFINI tomes 1 à 2

ART BOOK DBZ 1a 7 - JAP DRAGON QUEST tomes 1 à 3 (Fly) CITY HUNTER tomo 1 à 3 TENCHI MUYO 1

RED HAWK tomes 1 à 2 VIDÉO GIRL Al tomes 1 à 11

☐ ICI TOKYO 1 CD / 1 CD ROM

PRINCESS OF DARKNESS (Monga VF)
CAMMY X (Monga VF)
CONSPIRACY 1 (Monga VF)
DARK WIRBEL 1 (Monga VF)
U-JEUNE (Monga VF)
OGENKI CLINIC 10mes 1 à 2 VF
PASTICHE HONEY FLASH - Jap

☐ GON tomes 1 à 2 ☐ L'AUTOROUTE DU SOLEIL

LE CHIEN BLANCO
MISSION TEMPORELLE
DOCTEUR KOH
ELIE

GENO CYBER ☐ GENO CY

RED IN...
| VIDÉO GIRL N...
| B.T.K. 1
| AMER BÉTON tomo 1
| OUNT DOWN tomo

COUNT DOWN tome 1

DOCTEUR SLUMP tomes 1 à 6 STREET FIGHTER II tomes 1 à 4

CRYING FREEMAN tomes 1 à 2

CRYING FREEMAN Io film
SANCTUARY tome 1
AKIRA tomes 1 à 14
CYBER WEAPON Z tomes 1 à 3
RG VEDA tomes 1 à 3
LES ELEMENTALISTES tomes 1 à 2

KAMEHA Magazine de N°10 à N°21 PORCO ROSSO tomes 1 à 4

RIOT tome 1

☐ IKKYU tome 1

























SANCTUARY

Prix: 70 F. Prix: 70 F. Prix: 10 F. Prix: 165 F. Prix/U: 85 F. Prix: 199 F. Prix: 190 F. PASTICHE HONEY FLASH - Jap PASTICHE DRAGON BALL X - Jap PASTICHE SEXANIME - Jap PASTICHE VLCE. 1 à 2 - Jap PASTICHE VICE. 1 à 2 - Jap PASTICHE VIRTUA ANGEL - Jap VIDÉO SHIN ANGEL 1 à 4 - VF SECAM VIDÉO DRAGON PINK 1 à 3 - VF SECAM VIDÉO ANGE DES TÉN. 1 à 2 - VF SECAM VIDÉO TWIN DOLLS 1 à 3 - VF SECAM MA SORCIÈRE REÏ REÏ 1 à 2 - VF SECAM ESCLAVES ET SOUMISES - VF SECAM IL'ODYSSÉE DU PLAISIR - VF SECAM FANTASMES CHARNELS - VF SECAM POSSESSIONS DIABOLIQUES - VF SECAM Prix: 150 F. Prix/U: 150 F. Prix: 150 F. Prix/U: 130 F. Prix/U: 130 F. Prix: 140 F. Prix : 140 F. Prix: 140 F. Prix: 70 F. Prix: 150 F. POSSESSIONS DIABOLIQUES - VF SECAM KAORI PARADISE AV ANGEL PUNKI KNIGHT PUNT KNIGHT OGENKI CLINIC 1 à 3 - CD ROM LA BLUE GIRL 1 à 2 - CD ROM MAD PARADOX - CD ROM PULSIONS MANGA 1 - CD ROM VIDÉO MAGICAL TWEIGHT 1 à 2 - VF SECAM PASTICIE SALOR X - Jap Prix: 150 F. Prix: 250 F.

Interdit aux moins de 18 ans !!!

LES FRAIS DE PORT LES MOINS CHERS !

MARBLE - CD ROM MANGA TITS - CD ROM TENTACHLATOR - CD ROM HOT SKIN - CD ROM BLACK PAPER - CD ROM

Tu peux comparer, SUSHI MAN est le moins cher Gratuits pour les commandes de plus de 400 frs • 15 francs pour les commandes de moins de 100 frs

 20 francs pour les commandes entre 100 et 400 frs (France métropolitaine et CEE).

LES CADEAUX DE SUSHI MAN !

La carte du club KAMEHA et te voilà devenu un Maître Manga! · Les sushi - prix sur tous les produits Une trading - card AKIRA ou Judge Dredd

offerte à chaque commande.

POUR COMMANDER, C'EST SUMPLE !

Découpe, recopie ou photocopie le bon de commande et poste le avec le règlement à l'ordre de EQUIVOX S.L.C.: 163, rue de Sèvres - 75015 PARIS

 Pour les paiements par carte bancaire, commande par téléphone ou par Minitel !

• Par téléphone : 40 56 03 01 Lun.-Ven : 10 h - 19 h. Fax: (16 1) 47 83 66 30

3615 KAMEHA 36 68 28 82

· Par Minitel







	3X3 EYES VOL 1 - VF SECAM	Prix : 130	
	MONSTER CITY - VF SECAM	Prix: 145	
	REINCARNATIONS - VF SECAM	Prix : 145	
	MACROSS II - VOL I - VF SECAM	Prix/U: 150	
	MACROSS PLUS VOL 1 À 2 - VF SECAM	Prix: 145	
	PORCO ROSSO - VF SECAM	Prix / U: 150 Prix: 165	
H	KAMUI - VF SECAM	Prix : 140	E HE
H	YU YU HAKUSHO 1 - VF SECAM AH MY GODESS ! 1 à 3	Prix/U: 120	E
H	SALAMANDER 1 - VF SECAM	Priv - 140	E HE
H	EL HAZARD 1 - VF SECAM	Prix : 145	E HE
H	NINJA SCROLL - VF SECAM	Prix: 170	F.
H	LES AILES D'HONNEAMISE - VF SECAM	Prix: 170	
	BABEL II - Vol 1 à 2 - VF SECAM	Prix/U: 150	
H	EIGHT MAN 1 à 2 - VF SECAM	Prix/U: 150) E.
n	YOU'RE UNDER ARREST 1 À 2 - VF SECAM	Prix : 150	F. HE
	FINAL FANTASY 1 à 2 - VF SECAM	Prix/U: 160) F.
	NOM DE CODE LOVE CITY - VF SECAM	Prix: 150	
	YOMA - VF SECAM	Prix: 170	
	HUMMING BIRD - VF SECAM	Prix/U: 150	
	ORANGE ROAD 1 & 2 (IGMAGURE) - VF SECAM	Prix/U: 140	F. HE
	ARMITAGE III VOL 1 à 3 - VF SECAM	Prix/U: 120	DE NE
	KISHIN HEIDAN 1 à 3 - VF SECAM	Prix/U: 140	
	MIGHTY SPACE MINERS 1 à 2 - VF SECAM		
	ICZELLION 1 à 2 - VF SECAM	Prix/U: 140	
	GUYVER 1 & 8 - VF SECAM	Prix/U: 13	
	COBRA LE FILM - VF SECAM	Prix: 14:	
	RG VEDA - VF SECAM	Prix : 14:	
-	THE HARD - VF SECAM		
H	YUGEN KAISHA 1 & 4 - VF SECAM	Prix/U: 100 Prix/U: 14:	C E Ma
-	UROSTUKIDOJI 3 - VOL 1 à 2 - VF SECAM	Prix/U: 14	
	DRAGON BALL 1 & 3 - VF SECAM	Prix/U: 14	
H	BLACK JACK 1 à 3 - VF SECAM WATT POE - VF SECAM	Prix : 140	
H	SAMOURAÏ SHODOWN - VF SECAM	Prix: 140	
F	RANMA 1/2 LE FILM 1 à 2 - VF SECAM	Prix/U: 17	
-	SAINT SEYA IV LE FILM - VF SECAM	Prix : 17	
F	MAX ET COMPAGNIE LE FILM - VF SECAM	Prix: 170	
F	MAX ET COMPAGNIE 1 (OAV) - VF SECAM	Prix : 140	
	MOLDIVER 1 à 3 - VF SECAM	Prix/U: 14	
	TENCHI MUYO 1 à 3 - VF SECAM	Prix/U: 14	
C	PLASTIC LITTLE - VF SECAM	Prix : 14	O F.
	BAOH - VF SECAM	Prix : 14	0 F.
	RAN 1 à 3 - VF SECAM	Prix/U: 14	
С	PATLABOR 1 à 2 - VF SECAM	Prix/U: 14	
C	DOOMED MEGALOPOLIS 1 à 4 - VF SECAM	Prix/U: 11	
	GUNNM - VF SECAM	Prix : 13:	
	SLOW STEP 1 à 3 - VF SECAM	Prix : 14	
	IRIA 1 à 3 - VF SECAM	Prix /U: 14	
	CYBER CITY 1 à 3 - VF SECAM	Prix/U: 12	
	AKIRA - VF SECAM	Prix : 16	
	LODOSS 1 à 6 - VF SECAM	Prix/U: 14	O F.
Ļ	KEN 1 à 4 SÉRIE TV - VF SECAM	Prix/U: 10	O F
-	NICKY LARSON 1 à 4 SERIE TV - VF SECAM	Prix/U: 10	O F
1	SAINT SEYA 1 à 4 SÉRIE TV - VE SECAM	Prix/U: 10	
	SAILOR MOON 1 à 4 SÉRIE TV - VF SECAM	Prix: 14	
	APPLESEED - VF SECAM ROUJIN Z - VF SECAM	Prix: 14	
	FATAL FURY 1 à 3 - VF SECAM	Prix/U: 14	
F	ART OF FIGHTING LE FILM - VF SECAM	Prix : 14	
	GOLGO 13 - VF SECAM	Prix: 14	
	STREET FIGHTER II - VF SECAM	Prix : 14	
	THE COCKPIT - VF SECAM	Prix: 15	
F	CHASSEUR DE VAMPIRE - VF SECAM	Prix : 15	0 F.
	LA CITÉ INTERDITE	Prix: 13	0 F.
	COBRA 1 à 10 - VF SECAM	Prix/U: 15	OF. N
Ī	KEN LE SURVIVANT - VF SECAM	Prix : 14	0 F.
	MACCROSS ROBOTECH - VF SECAM	Prix: 14	
	KOJIRO 1 & 5 - VF SECAM	Prix/U: 14	
	MAPS 1 à 2 - VF SECAM	Prix/U: 13	
	BUBLE GUM CRISIS 1 à 4 - VF SECAM	Prix /U: 14	
[UROSTUKIDOJI 1 à 2 - VF SECAM	Prix/U: 14	
	VIDEO DBZ de 1 à 11 - VF SECAM	Prix/U: 10	
C	VENUS WAR - VF SECAM	Prix: 14	
	VIDEO Dr FEELGOOD - VF SECAM	Prix: 14 Prix/U: 14	
	VIDÉO Melle MÉTÉO 1 à 2 - VF SECAM	PTIX/U: 14	U Fo

A REMPLIR OBLIGATOIREN	ENT ! 06/9
ARTICLES COMMANDÉS	PRIX/U
TOTAL (+ FRAIS DE PORT*) =	
DATE DE NAISSAN	Œ:

M:	DATE DE NAISSANCE :
ÉNOM :	

ADRESSE:

VILLE:

CODE POSTAL:

SIGNATURE:

Jeux De Rôles

Bampire: Bien saignant, s'il vons plaît!

"Entretien avec un vampire", vous connaissez? Avec sa série de romans consacrés aux créatures de la nuit, Anne Rice a su donner un nouveau souffle au mythe du vampire. Exeunt les grandes capes rouges, les gousses d'ail et les châteaux hantes. Place aux combinaisons de cuir, aux clubs surchauffés et aux intrigues perverses. Vampire (le jeu de rôles), qui capitalise directement sur le succès de la serie sans jamais la citer nommément, vous propose d'incarner de jeunes "prédateurs" évoluant dans un monde gothic-punk – le nôtre, en plus sombre. Sorti au début des années 90



aux Etats-Unis, Vampire a rapidement rencontré un succès considerable auprès d'une nouvelle génération de joueurs, en quête de produits plus adultes. Près d'une quarantaine de suppléments, dont une dizaine en français, sont d'ailleurs déjà sortis. La plupant décrivent les vastes métropoles occidentales et leur population de vampires, d'autres explorent les subtilités de la société des "Undead"... Vampire est devenu un must pour la plupant des amateurs d'horreur contemporaine. Il représente également une étape importante dans l'histoire du développement du jeu de rôles; c'est en effet le premier jeu dans lequel les joueurs ont eu la possibilité d'incamer des "monstres", avec tout ce que cela implique. Petite précision: seuls les joueurs les plus aguerns apprécieront Vampire à sa juste valeur, car les notions et les concepts qui y sont abordés risquent de dérouter les novices.



Warhammer: Sus an chaos!

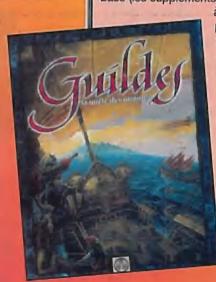
De l'art de faire du neuf avec du vieux. C'est sans doute avec cette maxime en tête que les concepteurs de Warhammer se sont attelés à la tâche, il y a déjà dix ans. Résultat, un gros pavé de plus de 300 pages, avec tout ce qu'il faut pour commencer à jouer (c'est suffisamment rare pour être signalé). Scénario, bestiaire, livre de sorts, guide du monde, rien ne manque à l'appel dans ce chef-d'œuvre médiéval-apocalyptique. Le monde, une version décadente, baroque et déformée de notre continent européen (le reste n'est pas encore très connu), se prépare à subir les assauts des forces du chaos lesquelles déferient du pôle Nord, dévastant tout sur leur passage. Amateurs de mutations exotiques et d'aventures à grande échelle seront servis en égale proportion! Le succès jamais démenti de Warhammer peut s'expliquer de plusieurs façons: un système de création de personnages, où le joueur peut choisir entre plus de 100 professions. une esthétique originale et envoûtante (la couverture en dit

déjà beaucoup) et, surtout, une campagne extraordinaire, "l'Ennemi intérieur", qui propose carrément aux joueurs de sauver l'Empire! Vendu moins de 200 francs, Warhammer constitue une alternative plus qu'intéressante à AD&D.

Ecs sacrements du mal: Ethulhu by Gaslight! Juste un petit mot pour vous présenter

Juste un peut mot pour vous presenter le nouveau recueil d'aventures pour le désormais archi-classique Appel de Cthulhu, qui vient de sortir chez Descartes. Une fois n'est pas coulume, il emmenera vos investigateurs dans l'Angleterre du XIX[®] siècie, le pays de la brume epaisse, de Sherlock Holmes et de Jack l'éventreur. Six aventures a vous glacer le sang. Au moins, vous aurez été prevenus...





Venus d

Et si nous nous penchions un peu sur le cas de deux jeux de rôles à succès? Vampire et Warhammer sont les petits jeux qui montent, qui montent, et finissent pas talonner AD&D, Star Wars et l'Appel de Cthulhu dans le cœur des joueurs. Bien qu'ils ne soient pas spécifiquement conçus pour l'initiation, ils ont le mérite de posséder des règles relativement simples et d'être tous deux soutenus par une vaste gamme de suppléments.

Mais ce sont les cartes qui ont créé la surprise ce mois-ci, ou

Gros plan sur...

Le salon des jeux de réflexion, rendez-vous annuel des amateurs de jeux de rôles et de jeux de cartes. s'est tenu comme chaque année au parc des Expositions de la porte de Versailles, du 6 au 14 avril. Peu de surprises lors de cette onzième édition, mais une confirmation: avec Guildes, que nous évoquions dans notre précédent numéro, MultiSim s'affirme comme l'un des éditeurs français les plus brillants et les plus audacieux du moment. Somptueusement illustré, Guildes est le second jeu de rôles "original" de MultiSim, après Nephilim. Présenté à l'ancienne, dans une grande boîte pleine de livrets, il met en scène des explorateurs partant à la découverte d'un nouveau continent, dont seule une minuscule partie est dévoilée dans le jeu de base (les suppléments à venir en offriront, au fur et

à mesure, une description plus complète). Au commencement, les joueurs choisissent entre six peuples. Sorciers nécromants, barbares vikings ou pseudo-aztèques mystérieux, etc., il y en a pour tous les goûts... et pour toutes les magies. Ensuite, on monte sa guilde, on choisit son équipement, on récolte des fonds, on affrète un navire... et c'est parti! Le principal intérêt du jeu, c'est que, une fois arrivés sur le continent, les

Milleurs

De Cartes

plus exactement la déception. Eh oui, on ne l'attendait pas pour le 1er avril, mais quand même... Je parle tout simplement de Guardians: il faudra encore attendre quelques semaines, au moment où j'écris ces lignes, pour le voir débarquer en francais. Dammit! Tant pis, on se venge sur la V.O. Après tout, les dessins sont les mêmes. Que demander de plus? La V.F., peutêtre, et Dragon Net, certainement. Mais vous devrez encore patienter pour avoir Dragon Net au menu de "Venus d'ailleurs"...

Manu

Guildes

joueurs peuvent réellement faire ce qu'ils veulent. Autre point fort: Guildes est aussi un jeu de cartes. Prévu en principe pour deux à cinq joueurs, il est magnifiguement illustré et doté de règles fort simples. Le but du jeu? Vous êtes maître d'une guilde et vous débarquez sur le continent: à vous de vous y imposer en gagnant de l'influence... et de l'argent. Vous commencez avec 10 guilders (la monnaie locale), et le premier à en avoir 20 remporte la partie. Aussi efficace que le jeu de rôles, Guildes le jeu de cartes est proposé en starters et en boosters. Un atout supplémentaire: pas besoin d'investir 500 balles pour commencer à jouer. Un starter et trois ou quatre boosters suffisent...









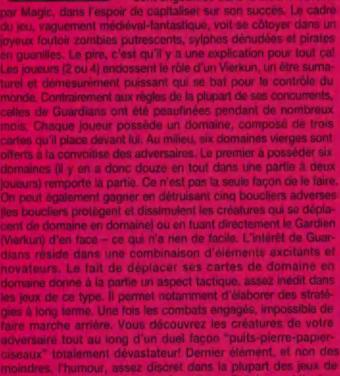




(Buardians: Magic en plus bean?

son, Maitz, Ploog et Warhola sur le même jeu, les têtes pensantes de FPG (l'éditeur américain) ont indéniablement frappe un grand coup. Le fait est que Guardians est sorti au moment où la plupart des éditeurs de cartes à collectionner ou de jeux de rôles se sont engouffrés dans la brêche ouverte





cartes, est omniprésent dans Guardians. Créatures ridicules,

manœuvres stratégiques inédites (pour vaincre une créature, vous pouvez tenter de lui proposer de la bière, des thunes ou des filles!)... au moins, même si vous perdez, vous aurez bien rigolé! Allez hop, pas à hésiter: un Guardians en français, ca ne se refuse pas.









Dans le troisième chapitre de "Venus d'ailleurs", un lexique de jeux de rôles spécial débutants: ne passez plus pour un complet ignare auprès de vos copains joueurs! Petit tour également du côté de Nightprowler, le nouveau jeu de Croc (un personnage haut en couleur, pour ceux qui ne le connaissent pas). Et puis ce coup-ci, promis, on revient sur Dragon Net en compagnie de l'auteur. Vengeance!





bourreau intérimaire, et ce quelles que soient les qualités dudit intérimaire.

HORROR TOWER (SATURN-IMPORT)
Y a pas de honte à copier, non môssieur... Mais copier, c'est comme le reste, ça s'apprend: ce clone du vénérable Dungeon Master donnerait des pulsions suicidaires à une ménagère sous Prozac. Sans doute pour compenser la mocheté des décors, l'omniprésence de gros pâtés de pixels et l'étroitesse de la fenêtre de jeu (pas seulement petite, franchement minuscule!), les concepteurs ont eu l'idée géniale de rajouter des séquences cinématiques un peu partout (y en a qui en ont, là-dedans...). Pas de bol, ce jeu qui n'aurait été que médiocre sans ces séquences devient carrément injouable. A chaque fois que vous vous déplacez, vous avez droit, par exemple, à un petit bonhomme qui se promène à l'arrière-plan, tranquille Mimile, pas pressé du tout, qui vous bouffe votre temps comme la mouche à merde la merde. Garanti inzappable, bien sûr. Certains sont devenus killer-juissomanes pour moins que ca.

BURNING FEST (PLAYSTATION-IMPORT

Depuis le temps que je m'en cogne, des comme ça, je ne sais plus quoi dire... Pour moi, la "chose" s'est produite en deux temps: les Jap's ont adoré une quelconque série télé (ils avaient adoré le manga, ils adoreront le film d'animation, et si le tout est exportable, on finira par manger des goodies), et la boîte qui a touché le jack-pot est prête à tout pour que les biftons continuent de tomber: ça donne un jeu vidéo, bien sûr. En l'occurrence, un baston-2D-pixélisé-assez-coloré-trois-quatre-coups-spéciaux-pas-trop-lents-quand-même-animation-nullôsse (en dé-com-po-sé)... Voyez ce que je veux dire? Le genre de produit qui a peu de chances de trouver un distributeur qui lui fasse passer la frontière officiellement, et c'est tant mieux. Reste une question: comment font les Nippons, pas plus cons que vous et moi, pour gober ça? Ah! mystérieux Orient... N(ouvelle) B(évue): L'ignoble et néanmoins bien informé Panda m'assure que, malgré les apparences, ce énième jeu de combat fadasse ne serait pas une vénale et pitoyable adaptation d'une série à succès. Le mystère s'épaissit là ousque le Soleil se Lève...



LE MEILLEUR MAG MANGA ENFIN EN VENTE SUR TERRE!



MANGAVORES, TOUS A VOS KIOSQUES LE 31 MAI. CONSOLES +
RUBRIQUE COURRIER
92514 BOULOGNE CEDEX
ou écris ton courrier sur le
3615 TCPLUS

Que les choses soient claires entre nous: je suis un être humain! Même si ma rousse moustache cache un visage d'ange et mes vêtements un corps sculptural taillé dans le granite (comment ça, je fabule?), je ne possède comme vous que deux mains à sept doigts! Etonné? Je pensais pourtant vous l'avoir dit un jour... Je ne vous ferai pas l'affront de me décrire dans les plus intimes détails, il y a de jeunes et jolies filles parmi vous qui risqueraient d'être choquées, mais sachez que l'extra-terrestre de Roswell et moi. c'est un peu comme Jeanne Calmant et Pamela Anderson... Le jour et la nuit! Gare au premier d'entre vous qui dit que j'ai une moustache siliconée. Je lui présente ma hache et lui fais passer la nuit avec. Nom d'un nain, je vais vous apprendre à vous moquer! Quand vous serez calmé, vous pourrez passer à votre courrier. Allez, circulez, y'a nain à voir.

Bomboy, E.T. de Roswell, même combat!

VOUS AIMEZ ZE KILLER? PAS LUI!

Le nombre de couvertures de Consoles+ sur lequel Ze Killer apparaît est impressionnant. Ze n'aime pas ça, c'est bien pour cela qu'il ne faut pas hésiter à nous en faire parvenir encore plus. Les meilleures couvertures seront récompensées grassement chaque mois. A vos manettes... heu, pardon, à vos crayons.

ALPA, PETITE BOURSE, GROSSE ENVIE



Alpa, dont je ne connais que le nom,

aimerait savoir si le prix de la Playstation va baisser dans quelque temps. Il ne possède

que 1 500 francs et rêve d'une Playstation. Il recherche aussi un jeu de formule 1 qui soit aussi réaliste que possible. En existe-til un sur Playstation? Si oui, lequel?





Salut Alpa. Tu l'auras certainement remarqué, le prix de la Playstation a déjà baissé. Il est passé de 2 099 à 1 990 francs. Pour l'instant, Sony Computer

Entertainment France ne nous a pas fait savoir s'il comptait réviser de nouveau le

prix de sa console. On peut, à mon avis. espérer une nouvelle baisse d'ici à la fin de l'année, pour la période de Noël. Au Japon. tout est différent: la Playstation et la Saturn sont au coude à coude, et quand l'un des constructeurs annonce une baisse de prix. l'autre s'aligne immédiatement sur son concurrent. Ainsi, la Playstation et la Saturn sont vendues environ 1 200 francs au Japon. Mais le prix des jeux ne varie pas. Il faut bien qu'ils se rattrapent quelque part... En ce qui concerne ta deuxième question, tu vas être ravi d'apprendre qu'il existe une simulation de F1 sur Playstation, Formula One World Championship, qui devrait normalement sortir à la fin de ce mois-ci. Edité par Psygnosis, il semble bel et bien incarner LA simulation de F1 sur Playstation. De plus, grâce à la licence officielle du championnat du monde de F1, tous les circuits sont présents (dix-sept), et sont retranscrits dans leurs moindres détails: virages, décors, chicanes... et même les champignons sur les talus! Le rêve.

PUTÉ CONG, DROIT AU BUT!



Stéphane Gasquy, entre la sieste, le Ricard et les matchs de l'Olympique de Marseille.

trouve le temps de me poser quelques questions... par fax. Cela commence à devenir une mode de me faire parvenir vos questions par fax, mais c'est aussi ça, le progrès. Un jour, viendra le temps des questions par courrier électronique... Donc, Stéphane aimerait savoir si Sexy Parodius va un jour sortir officiellement sur Playstation et si Castlevania est également prévu.

COUVES COUVES

LE VAINQUEUR DU MOIS

Ce mois-ci, c'est Vincent Hommet (un mélange de Hamlet et de omelette) qui remporte le concours de la plus belle couverture du mois. Il a choisi le personnage du jeu Earthworm Jim ainsi que ceux des jeux Zero Divide et Killer Instinct 2. Réalisé aux crayons de couleurs, il offre un résultat très impressionnant: des dégradés parfaits et une impression de relief étonnante. Du bon boulot, Vincent. Tu gagnes ainsi un abonnement à Consoles+. A très bientôt.

Vincent Hommet



R

Salut Stéphane, alors heureux? Non seulement tu passes dans la rubrique la plus célèbre de Consoles+, mais ton équipe favorite de football va certaine-

ment monter sur le podium. Allez, hop, je t'offre un Ricard. Je ne sais pas encore si Sexy Parodius sortira officiellement en France. Il est vrai qu'un Parodius est déjà sorti dans l'Hexagone, mais j'avais été très décu par ses adaptations sur Playstation et sur Saturn: ralentissements et autres défauts étaient courants. Je n'ai pas encore eu l'occasion de jouer avec Sexy Parodius, mais à mon avis, il n'apporte pas grandchose de nouveau si ce n'est quelques décors et images sexy. Le jeu en vaut-il la chandelle? Je ne le pense pas. En ce qui concerne Castlevania, ce ieu est effectivement prévu sur Playstation. Je n'ai pas encore sa date de sortie, mais je crois savoir qu'à la fin de l'été, peut-être... Le jeu proprement dit devrait être une version relookée des Castlevania déjà sortis sur Megadrive, Super Nintendo et PC Engine. Quant à savoir s'il y aura des nouveautés, c'est encore trop tôt pour se prononcer.

MISTER GUISON, PETIT-FILS DE MISTER BISON



François Guison, un p'tit gars de Strasbourg, aimerait connaître la liste des premiers jeux à sortir sur Nintendo 64 lors de son lance-

ment. Il veut aussi savoir si un jeu ressemblant à Virtua Cop sortira sur Playstation.



Bastien PLOUVIER (Varages)



Salut François. Comme beaucoup de lecteurs de Consoles+, tu te poses plein de questions sur la Nintendo 64. Si Nintendo respecte ses délais, la console

devrait être disponible à la fin du mois de juin au Japon. Trois jeux devraient l'accompagner: un jeu d'échecs, Pilot Wings 64 et Super Mario 64. Si le jeu d'échecs n'est pas attendu avec une grande impatience, Pilot Wings 64 et Super Mario 64 le sont bel et bien. A l'heure où je te réponds, seules quelques photos ont été publiées, et, croismoi, les deux jeux ont l'air d'assurer un max! Des éditeurs tiers devraient également proposer des jeux lors de la sortie de la N64 au Japon. Mais là aussi, le secret est bien gardé. En ce qui concerne ta seconde question, un jeu à la Virtua Cop devrait effectivement débarquer en version officielle sur Playstation! Sorti au Japon il y a deux mois, le jeu s'appelait Horned Owl. La version européenne s'intitulera Gun Law et sera disponible au mois de juin. Il sera vendu sans pistolet au prix approximatif de 350 francs. Par ailleurs, Sony Computer Entertainment France ne pense pas commercialiser de gadget comme le pistolet en France. Mais on peut jouer avec les manettes.

NAIGEON DANS LE BONHEUR



François (encore?) Naigeon se pose une question qu'il me pose à son tour (vous suivez, là?).

Il aimerait connaître le prix des



Josselin GRANGE (Marsanne)

CONSOLES +
RUBRIQUE COURRIER
92514 BOULOGNE CEDEX
ou écris ton courrier sur le
3615 TCPLUS

PRIX SPÉCIAL HUMOUR

Chaque mois, nous décernons un prix spécial pour récompenser le travail d'un de nos lecteurs. Pour ce joli mois de juin, c'est Thierry Gournay qui remporte le prix spécial humour grâce à sa couverture vraiment amusante. Jugez par voumême. Il remportera à cette occasion un Consoles+ dédicacé par toute l'équipe.



Thierry Gournay



Ulysse et Goliath (sic) DYEVRE (Saiot-Avaugourd-des-Landes)

CONSOLES + RUBRIQUE COURRIER 92514 BOULOGNE CEDEX ou écris ton courrier sur le 3615 TCPLUS

jeux Playstation contenus sur deux, voire trois CD. Seront-ils plus chers ou vendus au même prix que les jeux qui tiennent sur un seul CD? Il se demande aussi si la rumeur d'un jeu sur Playstation tiré de la trilogie cinématographique "Die Hard" (avec Bruce Willis) est fondée. Info ou intox?

Salut François (j'ai l'impression de me répéter!). Après avoir longuement discuté avec les attachées de presse de la profession, je suis parvenu à coups de bouquet de fleurs, d'invitation aux Bains, de repas au Fouquet's et de champignons, à réunir les informations que tu me demandais. Prenons par exemple le cas d'Electronic Arts. Cette société distribue en France des jeux comme Psychic Detective et Wing Commander III. Comme tu le sais, ces deux jeux demandent beaucoup d'espace mémoire et sont contenus sur plusieurs CD. Le prix de ces deux jeux ne sera cependant pas supérieur à celui des autres jeux traditionnels. Il variera de 350 à 399 francs suivant l'endroit où tu achètes tes jeux. En ce qui concerne le jeu basé sur la trilogie "Die Hard", il ne s'agit pas d'intox. Le jeu est bel et bien en préparation dans les studios de la Fox. Pour ce que l'on en sait actuellement, le jeu sera divisé en trois parties distinctes, comme autant de films ("Piège de cristal". "58 Minutes pour vivre" et "Une journée en enfer"). Très proche du jeu Fade to Black dans son concept. Die Hard Trilogy ressemble davantage à un shoot'em up qu'à

un jeu d'aventure. Certains passages du jeu font parfois même penser à Gun Law (Horned Owl) ou à Virtua Cop. Il devrait sortir dans les mois à venir.

LA DERNIÈRE EST LA BONNE!



Julien commençait à être un petit peu déprimé: voici la sixième lettre qu'il m'envoie et je ne lui ai toujours pas répondu.

Tu vois, tu as bien fait d'insister, ton vœu est exaucé. Julien voudrait savoir si une carte spéciale permettant de regarder des films sur Playstation est prévue. Il me demande également si dans le jeu d'aventure Chronicles of the Sword, les personnages parleront en français ou si ce sont les sous-titres qui seront en français.



Salut Julien. S'il est une chose que l'on apprend au fil des années en fréquentant les nains de ma génération, c'est qu'il faut s'armer de patience avant

d'avoir une réponse aux questions que l'on me pose. Ta sixième lettre est donc la bonne. Je cède. Après m'être renseigné auprès de Sony Computer Entertainment France, on m'a confirmé qu'aucune carte de type MPEG n'était prévue pour l'instant. Mais rassure-toi, Sony Japon prépare activement pour la fin de l'année de nouvelles extensions pour la Playstation qui seront, paraît-il, étonnantes. Quant à Chronicles of the Sword, le jeu sera intégralement traduit en français: dialogues et textes. Pas de problème de compréhension. Voilà un jeu qui

va plaire à un grand nombre de personnes en France. Si tu veux en savoir un peu plus sur le scénario, les graphismes et l'intérêt du jeu, va donc jeter un œil dans les pages de test, tu trouveras réponse à toutes tes questions.

DU CALME MOUSSAILLON!



Il est fou ou quoi, lui? Yann Frère est complètement à côté de ses baskets. Il me demande si le prix de la Playstation va baisser aux

environs de 1 000 francs et si Tekken 3 et Zero Divide 2 verront le jour bientôt.

Salut Yann. Dis-moi, il faudrait que tu arrêtes de fumer la moquette du salon ou de renifler les chaussettes de ton grandpère, c'est très mauvais pour ta

santé. La Playstation est actuellement vendue 1 990 francs. Il est donc impossible de la trouver à 1 000 francs avant quelques années. Mais si tu as la chance d'aller au Japon, tu la trouveras là-bas pour 1 200 francs environ. C'est un prix très compétitif, mais qui n'est pas près d'être pratiqué en France! Quant à Tekken 3, il va falloir attendre un petit peu. Tekken 2 vient à peine de sortir au Japon sur Playstation, alors laisse-lui le temps de souffler un peu. Pour l'instant, nulle information ne circule quant à la sortie en arcade d'un Tekken 3. et à plus forte raison sur Playstation. Mais attention, la guerre de l'arcade entre Sega et Namco fait rage, et la sortie prochaine de Virtua Fighter 3 en arcade risque de pous-



Stéphane LIM (Saint-Etienne



Elodie CHAUBARD (Lannemezan)



Mateo BARAHOUA (Bures-sur-Yvette)



Yohann GUENGARD (Concarneau)

ser rapidement Namco à développer un Tekken 3. Quoi qu'il en soit, il va encore falloir attendre. Zero Divide 2 est annoncé au Japon pour cet été. De nouveaux combattants font leur apparition, et évolueront sur des décors plus riches qui bénéficient même d'animations diverses.

DÉLICIEUSE ANGÉLIQUE



Non seulement une lectrice m'écrit, ce qui est rare, mais en plus elle m'appelle Bomboytounet! Je rêve ou quoi?

Angélique me dit qu'un revendeur lui a déconseillé X-Men sur Playstation. D'après ce revendeur, le jeu est mal réalisé et bien trop difficile pour une fille. Il a osé dire ça?

R

Bonjour douce Angélique, Cela m'a fait vraiment plaisir de recevoir de tes nouvelles. Je ne te connais pas encore très bien, mais je suis certain que l'on va

s'entendre parfaitement. Viens donc à la rédaction et je te montrerai ma grosse... hache. Il faudrait aussi que tu me donnes l'adresse de la personne qui t'a raconté autant de bêtises sur X-Men sur Playstation. Comment veux-tu qu'il te dise que ce jeu est mauvais alors qu'il n'est toujours pas sorti dans le commerce? A moins d'être magicien ou un ami de Pradel, je ne vois pas comment il peut porter un tel jugement. Dire qu'un jeu est trop difficile pour une fille est déjà assez révoltant, mais affirmer que X-Men sur Playstation (qui, je te le répète, n'est pas encore en vente) est mal réalisé,



Frédéric HAGEN (Narbonne)

c'est n'importe quoi! Va le voir et flanque-lui un coup de hache dans les tibias de ma part. Bisous.

LES KLOUGS DE MONSIEUR PISKIEWICZ



Olivier Piskiewicz (ne me demandez pas d'écrire son nom une deuxième fois), aimerait savoir si un jeu comme Duke Nukem 3D (un

jeu à la Doom sorti sur PC) sera converti sur Playstation.





Salut Piez... Piets... Podzol... ah, zut! salut Olivier. A mon avis, je suis certain qu'à l'école tes amis t'appellent Oliv' plutôt que Piektchok...Pizcy... bon, pas-

sons. Je me suis renseigné sur Duke Nukem 3D. Au moment où tu liras ces lignes, ce jeu devrait être disponible sur PC CD-Rom. Il est aussi prévu sur Playstation, mais pas avant six mois ou un an. On dit même qu'il pourrait arriver dans un an et demi. Du côté de chez US Gold (le distributeur du jeu sur PC en France), on croise les doigts pour que le jeu soit disponible à Noël prochain, sans trop y croire. Une version Macintosh est aussi annoncée pour la même période.

"ON VEUT DES MECS À POILS!"



Que je vous rassure tout de suite, ce n'est pas moi qui le demande, mais bel et bien la jeune et ravissante Miriam.

Blonde, yeux bleus, 1,70 mètre, 55 kilos... le reste ne peut vous être divulgué, secret professionnel oblige. Faut pas charrier non plus, hein! Miriam me demande pourquoi,

CONSOLES +
RUBRIQUE COURRIER
92514 BOULOGNE CEDEX
ou écris ton courrier sur le
3615 TCPLUS

dans les mangas, le héros n'est presque jamais une fille. Et quand c'est le cas, pourquoi est-elle toujours à moitié nue? Pourquoi pas des mecs? Enfin, la jolie Miriam me demande si un jeu comme Megaman verra le jour sur Nintendo 64.





Bonjour Miriam. Mais dis-moi, tu as des mensurations de rêve! Quand est-ce que tu viens à la rédaction, je te montrerai ma collection d'images de Trolls. Je

ne sais pas grand-chose sur les mangas. Je m'intéresse plutôt aux bandes dessinées européennes. Ce que je peux te dire, c'est que les Japonais sont un peu bizarres (en toute amitié, hein, les gars, ne venez pas me casser la tête à la sortie du boulot). Ils adulent tout ce qui a trait à la féminité: petites culottes en dentelle, soutien-gorge, bouts de cuisses, de fesses, de seins (énormes en général)... Les hommes ressentent là-bas une grande frustration vis à vis du sexe, qui explose alors dans le manga. Tout ce que les Japonais ont toujours rêvé de faire ou de voir chez une femme, ils le retranscrivent dans les mangas. Voilà pourquoi il y a plus de jeunes femmes nues dans les mangas que d'hommes. Mais le Panda me dit qu'il existe aussi au Japon des mangas pour homosexuels, où l'on voit beaucoup de garçons nus. Hélas pour toi, je doute que tu puisses en trouver en France. Sous le manteau peut-être... mais attention, on ne sait jamais ce qui peut se cacher sous un imperméable!

Quant à Megaman, il se pourrait qu'une version Nintendo 64 voie le jour. On connaît l'amour de Capcom pour Nintendo. Wait and see, comme dirait l'autre...

etites A nnonces

ONSOLES

150, rue Gallièni 92100 Boulogne-Billancourt Tél. (1) 41 86 16 72 Fax rédaction : 41 86 16 96 Fax pub : 41 86 16 92 Pour obtenir directement votre correspondant, remplacez les 4 derniers chiffres du standard par le numéro de poste entre parenthèses

Rédacteur en chef Alain Huyghues-Lacour (A.H.L.) Secrétariat Juliette Van Paaschen (16 72) Rédacteurs Richard Homsy (Spy) (16 73) Nicolas Gavet (Niiico) (16 74) Marc Menier (Marc) (16 75) Secrétariat de rédaction Pascale Chouffot, assistée de

Jean-Loup Bouteau Maquette Isabelle Lacombe, Olivier Mourgeon Ont collabore à ce numéro Christophe Kagotani (Kagotani San), correspondant permanent au Japon, correspondant permanent au Japon,
Lionel Barcillon, Odile Boetschi,
Véronique Boissarie, Bomboy, Elvira,
Fifi, François Garnier, Ivan Gaucher,
Manu, le Panda, Maxime Roure,
Switch, Philippe Karakasyan, Gia To,
Tomkat, Ze Killer.
Chefs de publicité
Stéphanie Bonnard (16 31)
Karine Le Brozec (16 32)
Maquette Publicité
Dominique Channaud

Dominique Chagnaud Bureau de Lyon Catherine Laurent tél. 78 62 65 10

Marketing Anne-Sophie Bouvattier (41 86 16 45; Fax: 46 62 25 81) Fabrication Isabelle Delanoy (17 90)

Service abonnements
Tél.: (1) 64 81 20 23
France: 1 an (11 numéros):
288 F (TVA incluse)
Etranger: 1 an (11 numéros):
370 F (train/bateau) (tarifs avion : nous consulter) Belgique : 1 an (11 numéros) : 2 335 FB. Payable par virement sur le compte de Diapason à la banque Société générale à Bruxelles, n° 210-0083593-31.

Les règlements doivent être effectués par chèque bancaire, mandat ou virement postal (3 volets) BP 53, 77932 Perthes Cedex.

emap•alpha

150, rue Galliéni 92100 Boulogne-Billancourt Tél.: (1) 41 86 16 00 Directeur délégué Gorune Aprikian (16 10) Directeur d'édition Vincent Cousin (16 05)
Responsable administratif et financier

Christel Marjotte Beylerian (16 03) Directeur commercial Lara Wytochinsky (16 24)

Consoles+ est un mensuel édité par EM-Images SA. Siège social : 41-43, rue du Colonel-Avia, 75015 Paris, Principal actionnaire : EMAP France.

P-DG et directeur de la publication n° commission paritaire :

73201 Dépôt légal : mai 1996 Photocomposition, montage Euronumérique Converture : FPS Imprimeries : Fecomme, Claye-Souilly, 77000, Imaye, Laval, 53000 Distribution Transport Pres

Ventes (réservé aux dépositaires de

presse)
Synergie Presse, Alain Stefanesco,
directeur général
9, rue du Colonel-Avia, 75754 Paris Cedex 15 Tél.: (1) 05 01 46 23 (réservé aux marchands de journaux) La reproduction, même partielle, de tous l articles parus dans la publication (© Consoles+) est interdite, les informations rédactionnelles pu-bliées dans Consoles+ sont libres de toute publicité. Les anciens numéros de Consoles+ sont dis-ponibles à Consoles+/Service Abonnements, 8P 53, 77932

0

DIFFUSION

VENTES

SEGA

Vds jx Saturn: Mystaria: 250 F, VF. Remix + CD Portrait, px: 150 F. Sébastien NIKITIN, 5 bis, allée Marie-Louise, 93600 Aulnay-sous-Bois. Tél.: (16-1) 48.69.53.59.

Vds MS 2 + 3 man. + 5 jx + écran d'ordinateur, px : 400 F. Cyril GODARD, 20, rue de l'Aubisque, 54280 Seichamps. Tél. : 83.20.31.38.

Vds Saturn Jap. + 3 pads + adapt. + 4 jx + revues px: 3500 F. Patrice CASTILLO, 36, av. J.-B. Champeval, 94000 Créteil. Tél.: (16-Champeval, 94000 Créteil. 1) 48.98.57.23.

Tél.: (16-1) 60.11.19.97.

Vds Saturn FRA + 9 jx, px 3 200 F Laurent STEPHAN, 17, av. Edmond, 94430 Chennevières. Tél. : (16-1) 45.76.93.87.

Vds Saturn FRA + 2 jx (Daytona + Sim-City 2 000, px 2 000 F. Vincent BENDIST, 77, av. Jean-Jaurès, 77176 Savigny-le-Temple. Tél.: (16-11 60 63 67 54

Vds NHL All-Star Hockey, px: 250 F sur Saturn. VF Philippe LOUMAGNE, 40, impasse Augustin Feraud, 13270 Fos-sur-Mer. Tél.: 42.05.35.18.

Vds Saturn + 2 M + Sega Ralix + Daytona, px: 2 200 F ou contre PSX. Patrice BENETEAU. Tél.: 51.29.09.59.

Vds Saturn + 2 pads + X-Men + Hyst + VFII + S. Rally + adpt. jap., px : 3 500 F. Laurent BOUDIER, 1, rue Hector Berlloz, 01100 Oyonnax. Tél.: 74.73.78.05.

Vds Saturn + 2 man. + daytona + Sega Rall Christophe CHOLLET, 6, rue Louise Michel, 69700 Givors. Tél.: 72.49.93.42.

Vds jx Saturn VF, px: 200 F maxi. Olivier GEORGES, 27, route de Niménii, 88600 Grand-villiers. Tél.: 29.65.81.63.

Vds Saturn + 2 pads + 5 jx, px 3 000 F Patrick CAROUGE, 43, rue Beaubourg, 75003 Paris. Tél.: (16-1) 42.78.37.72.

MEGADRIVE

Vds MD + |x (Tbe), G Boy complète + |x + Super G. Boy. DOMINIQUE. Tél.; (16-1) 49.95.97.76 (de 9 h à 17 h).

Vds MD + 6 jx + MS conv. + 3 man., px: 850 F ou vte sép. Benjamin PERRIN, 222, route des 38250 Villard-de-Lans. Tél.: 76.95.96.18.

Vds jx MD : Virt. Raci ng, NBA Jam, Street Fighter 2 dès 90 F. Eric BLOCUS, Cité de Keropert, bât. E, appl. 9, av. des Cités Unies, 56300 Pontivy. Tél.: 97.27.85.06.

Vds MD + 3 jx + Mega CD + 1 jeu, px | 800 F, Nicolas CALES, 3, rue du Languedoc, 81100 Castres. Tél. : 63.35.45.75.

Vds MD 2 + 14 jx, 3 adapt, et 3 man., px: 2 700 F. Olivier CARNOY, 3, rue des Jardins, 59270 Meleren. Tél. : 28,41.23,16.

Vds MD + 14 jx (NBA Jam, Dragon, Fita 95) px 800 F. Alan RIOU, 11, rés. « Les Bizeaux », 50440 Tél. : 33.52.41.20.

Vds MD2 + MC, 2 man. (1 turbo) + 11 jx (7 CD). Mickaël CUNIN, 9, rue du Boul Desus, 88700 Saint-Barbe, Téi. : 29.65.29.31.

Vds MD + man. + 5 jx: Mortal 3, px: 100 F. Stéphane SAVONA, 7, rue François Vergnais, 69250 Neuville-sur-Saöne, Tél.: 78.91,78.45.

Vds MD 2 + 3 man. + 11 |x (Fifa, Sonic, SF2'...), px : 1 400 F tbe. Jérôme DRY, 7, rue de Toul, 54170 Germiny. Tél.: 83.52.78.42.

Vds & jx (Cool-Spot-Dragon), px : 400 F. Thomas PRIVAT, 8, av. du Thil, 33870 Vayres. Tél.: 57.74.76.17 (ap. 18 h).

Vds MD + 4 pads + 12 jx (MK 3, E. Jim 1 et 2...), px : 2 000 F. Govinda LHARDY, 8, rue des Clairisles, 13005 Marseille. Tél.: 91.94.55.61.

Vds MD + 2 man. + converteur MSH, 8 jx + pist. et 6 jx, px : 1 500 F. Tony WILLEMIN, 6, rue des Piffeaux, 70400 Héricourt. Tél.: 84.46.01.97.

Vds MD + 2 man. + 10 jx (SF2, Sampras, Samoural), tbe, px : 2 000 F à déb. Vanessa LAMBERT, 4, route de Hesgrigny, 10170 Méry-sur-Seine Tél.: 25.21.25.58.

Vds MD 2 + 2 pads + 1 joy + SON2 + ECC2 + cool. S. px = 600 F Catherine EVEQUOZ, 7, rue des Peupliers, 74100 Ambilly-Annemasse. Tél.: 50.37.90.48.

Vds MD + 9 jx (Le Roi Lion, MK1), px : 1 250 F. Fabrice HUGUES, 7, rue des Nicklès, 54000 Nancy. Tél.: 83.27.16.25.

Vds MD 2 + 2 man. + adapt. + 32 X + 15 jx (5 jx, 32 X), px : 1 600 F à déb. Pascal FERNANDEZ, BP 14, 81160 Saint-Juéry. Tél.: 63.45.02.95

Vds MD + 3 jx (Fita, Alashback) + 2 man., px 350 F. Sébastien LE BRET, 21, chemin de la Croix, 77181 Le Pin. Tél. : (16-1) 60.26.17.87.

Vds MD + 12 jx (MK3, NMZ 95, Ewjim 1, 2, Thor) 4 man., px : 2 000 F. Govinda LHARDY, 8, rue Clairistes, 13005 Marseille. Tél.: 91.94.55.61.

Vds MD + 10 jx, px 800 F + 32 X, px 400 F Vincent BONHOMME, La Gandonnerie, 41800 Souge, Tél.: 54.72.49.75.

Vds MDZ + 6 jx + 2 pads, px : 1 200 F à déb. Aurélien LARGEAU, n° 4 lotissement les Agas-sons, 83136 Gareoult. Tél.: 94.04.08.62.

Vds MD + 4 man. (2 à 6 boi n) 10 ix + ad MS + 12 jx. Garik WEISS, 221, route de Vese gnin, 01280 Tél.: 50.40.17.21.

Vds MD1 + 5 jx + 2 man. (106 boutons), px: 1 150 F à déb. Cédric ROCHAT, 20, rue de Vil-lers, 60490 Vandelicourt.

SUPER NINTENDO

Vds 2 jx SN (art of figthing : rock'n'rool). Cédric CALIXTE, 17, av. Youri-Gargarine, 93270 Sevran. Tél. : (16-1) 43,85.99.60.

Vds NEC PC Engine + 4 ix + adapt, sect. px - 800 F déb. Julien LOPEZ, 30, av. de Gaulle, 57100 Thionville, Tél.: 82.54.39.29.

Vds SNIN + S. Game Boy + S. Mario World + Mario Paint, px. 700 F. Jimmy GUILBERT, 63, allée des Chênes, 95670 Marly-la-Ville. Tél.: (16-1) 34.72.77.16.

Vds SNIN + 11 |x, px | 2 200 F Tristan FRITSCH, 6, rue de l'Asile, 71100 Chalon-sur-Saône. Tél : 85.93.24.66

Vds coffret Nintendo S px : 1 000 F. Issam BEN KHELIFA, 25, rue Paul 92600 Asnières. Tél.: (16-1) 47.33.54.85.

Vds SNIN + 2 pads + 4 ja + 750 F. Guillaume FERREIRA, Les Garrières de Chaumot, 89500 Villeneuve-sur-Yonne. Tél.: 86.96.90.51.

Vds ix Mortal Kombat III. Batman for Ever Farth rm Jim II. Giveand Go, Régis BONNEAU, 56, Paul Painlevé, 33600 Pessac. Tél.: 56.45.35.70.

Vds SNES + 2 pads + 8 jx, px | 1 300 F mathias BIGARRE, 10, rue de la Genause, 51300 Vitry-le-François. Tél. : 26.73.41.89.

Vds Tom et Jerry, px.: 200 F et Paperboy 2, px.: 100 F. Stéphane CLAUDEL, Route de Villiers, 94510 La Queue-en-Brie. Tél.: (16-1) 45.94.70.89.

Vds SNIN + 2 pads + 3 jx + adapt. px : 700 F. Jean DANFA, 10, place Jean-Jaurès, 63119 Chaleaugay, Tél. : 73,79.20.12.

Vds SFII, MK. Actraiser, Gonlesn Ghost, Arthur World, px à déb Antoine VEYRIRAS, 15, av. de la Gare, 87140 Nantiat.

Vds S. NIN + 5 jx + 3 man. + 2 AD, px : 29 600 F ou éch. ctre 3 jx PSX. Bruno DIAMANTINO, 9 Domaine des 7 lles, 93220 Gagny. Tél. : (16-1) 43.32.32.39.

Vds Zelda 150 F, Eric Cantona 100 F, Leleng 100 F, 2 man, px: 100 F, Julien PATERNOGA, 21 bis, rue Lesrues, 59242 Templeuve. Tél.: 20.79.25.26.

Vds SNIN + man. + super Game Boy + 2 jx (neuf), px 700 F. Olivier GOIRAN, 7 bis, rue Assegond, 27300 Bernay, Tél.: 32,43,45,35.

Vds SNIN + 1 pad. + 1 adapt. jap. + 11 jx, gx 1 300 F. Laurent GARNIER, 17, rue Paul Meyan, Triel-sur-Seine. Tél. : (16-1) 39,70.90.44.

Vds SNIN tristandard + 2 pa longes, px 980 F; Mohamed AGRIR, 40, av. de la Chatalgnerale, 33600 Pessac. Tél.: 56.45.57.07.

Vds SNIN + 2 man. + 5 jx + Nintendo scope + jx, px : 900 F Benjamin BENHAMOU, 76, rue des Nogentais, 94130 Nogent-sur-Marne Tél. : (16-1) 48.72.81.75.

Vds ix SNIN à bas prix. Simon TOUCHEMANN. 2", rue de la Hoube, 67280 Urnatt.

Vds SNIN 50/60 hertz + 6 jx + 2 man. + 1 joy, px : 900 F. Mohamed SOUSSI, 25, rue des Hirondelles, 69680 Chassieu. Tél.: 78.49.57.50.

Vds SN + 9 jx + adept. + man. programable-turbo. Florian CAUDRON, 1, rue Louis Moreau, 91150 Elampes. Tél.: (16-1) 69.92.97.41.

Vds 7 jx + man, Turbo adapt. + game génie, px 1 500 F. Kim Nguyen-Duc, 2, allée Marcel Cerdan, 91300 Massy. Tél. : (16-1) 69.30.53.52.

DIVERS

Vds jx PSX (VF) Zero Divide, px : 200 F. Samuel CARPENTIER, 61, rue René Fourchet, 59245 Recquignies. Tél. : 27.68.90.89.

Vds PSX + 3 jx + 2 man. + 2 CD démo, ss gar., px = 3 000 F. Valéry BOURGOUIN, 34, rue du Pôlrier, 45000 Orléans. Tél. : 38.68.19.13.

Vds PSX Jap. + 2 pad + MC + 3 jx (DBZ, Street Zero, Ridge, R-D), px : 2 500 F. Christophe MA-RIGNOL, 6, place du Monstler, 92210 Saint-Cloud. Téi.: (16-1) 49.11.13.76.

Vds Donkey Kong Country, Mario al Stars + jx PS et Saturn. Marcel DELPIERRE, 1615, route de 62180 Rang-du-Fliers. Tél.: 21.84.29.12.

Vds ou éch. jx PSX de 200 F à 300 F. Cyril CA-BANNES, 15. boulevard Henri IV. 75004 Paris Tél. : (16-1) 42 72 13 96

Vds jx PSX, Loaded px : 250 F ou éch. ctre Ridge Racer, Rev. Jonathan COISNON, 1, rue Lyautey, 57290 Seremange. Tél.: 82.58.65.09.

Vds GG + AD Secteur + 6 jx, px 500 F, Mickael KELLER, Rés. Les Buissons, 1 La Méprise, 91800 Boussy-Saint-Antoine. Tél. (16-91800 Bous: 1) 69.00.52.05.

Vds PSX + 2 pad. + 6 jx + Memory Card, px 3 000 F. Fabrice WAGNER, 23, rue des Vosges, 57410 Gros-Rederching. Tél.: 87.09.86.75.

Vds Game Gear + 6 jx + loupe, the, px | 800 F, Xavier MARSOUIN, Plan du Moulin Chemin de Liescourne, 05480 La Colle-sur-Loup. Tél.: 93 32 78 66

Vds ja PSX: Disc world et Rayman à 200 F pce the. Franck PELLETIER, 5, rue Ernest-Ret 92700 Colombes. Tél.: (16-1) 47.81.23.86,

ACHATS

DIVERS

Ach. PSX + 1 ou 2 parts avec ou sans jx à bon prix. Benoît BONNEFOY, 3, allée Buffon, 94700 Maisons-Alfort. Tel.: (16-1) 48.93.78.18.

Ach. jn NEC (cartes): Gunhed, Aeroblaster, 100 F à 150 F. Jean-Paul DAMAS, 13, rue du Maréchal 77270 Villeparisis. Tél.: (16-1) 64.67.21.49.

ÉCHANGES

Éch. jx Playstation et sat. vds jx Sat. et PSX. Stéphane BORDE, 44, chemin des Ambonets, 06610 La Gaude.

Ech. sur PSX Ray man (VF) the et MK3 (VF) ctre. T. Park ou Alien. Jean-Sébastien MONIN, 5, sen-tier de l'Espérance, 94520 Mandres-les-Roses. Tél.: (16-1) 45.98.87.24.

Bon pour une annonce gratuite*

Écrivez lisiblement en caractère d'imprimerie le texte de votre annonce (une lettre par case, une case pour chaque espacement) et ne cochez qu'une rubrique. Les petites annonces ne peuvent être domiciliées au journal : vous devez donc donner toutes les coordonnées utiles. Les petites annonces sont gratuites. Seules les annonces rédigées sur le bon à découper original de CE numéro, valable pour UNE seule petite annonce, seront publiées. Nous publierons prioritairement les annonces des lecteurs abonnés, qui joindront l'étiquette d'expédition de leur dernier numéro ou une demande d'abonnement. Nous éliminerons impitoyablement les

annonces douteuses, susceptibles d'émaner de pirates. La loi du 3 juillet 1985 (article 47) n'autorise qu'une copie de sauvegarde pour l'usage privé de celui à qui est fourni le logiciel. Toute autre reproduction d'un logiciel est passible des sanctions prévues par la loi. L'article 425 du Code pénal stipule que « la contrefaçon sur le territoire français est punie d'un emprisonnement de trois mois à deux ans et d'une amende de 6 000 à 120 000 francs ou de l'une de ces deux peines seulement ». Nous vous rappelons enfin que les annonces sont réservées aux particuliers et ne peuvent être utilisées à des fins professionnelles ou commerciales

	à retourner	à Consoles + P.A.: 150, rue Galliéni, 92514 Boulogne Cedex Conso	Consoles + n° 55			
RUBRIQUE CHOISIE:			MACHINES:			
			☐ PC Engine			
ACHA	TS	NOM: LILILIA IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII	☐ Super Nintendo ☐ Megadrive			
VENT	ES	PRÉNOM:	☐ Sega			
		ADRESSE	☐ NES ☐ Game Boy			
ÉCHA	NGES		☐ Lynx			
CLUBS	S	TÉL, : Lajouter 16.1 pour Paris et R.P.	☐ Divers			

* Attention, les PA dont le numéro de téléphone n'est pas écrit lisiblement et dont l'adresse n'est pas indiquée seront éliminées. Nos PA sont publiées dans la limite de la place disponible.

CADEAU! STORE TAKES un paquet de 10 cartes DBZ par tranche de 150F d'achat! VERSAILLES (78) TOULOUSE (31) CRETEIL (94) HIS / CONSOLES PARIS / CD-ROM PARIS 6 eme AMIENS (80) ANTONY (92) ST DENIS (93) **COMPIEGNE (60)** POITIERS (86) PARIS 16 ême 49 50 58 58 14 43 290 290 (1) 46 33 68 68 (1) 43 25 85 55 (1) 44 05 00 55 22 97 88 88 (1) 46 665 666 (1) 39 50 51 51 CHELLES (77) NOUVEAU! VENTE PAR CORRESPONDANCE + 50 000 JEUX NEUFS & OCCASIONS 46 rue des Fossès St Bernard OUVERT 75005 PARIS MI-JUIN TELEPHONE DE 10 A 19H : (1) 43 290 290 36 685 686 ATARI JAGUAR **3DO GOLDSTAR SEGA 16 BITS** NINTENDO 399 399 249 349 349 399 399 349 JEUX GAME GEAR HEUFS ARTHWOM. URO 96 UFA 96 PROMO I ALADDIN COFFRET ASTERIX CANNON FODDER CHECKERED FLAG CYBERMORPH JEHR GAME BOY NEWES GEX DR ROBOTNICK GOLDEN AXE THE DUEL GUNDAM HORDE (THE) IMPACT RACING CAMMON FOODER
CASPER (US)
CREATURE SHOCK
CTBERIA DOOM DRAGON JUDGE DREDD MICKEY MOUSE 3 - LEGEND OF ILLUSION MORTAL KOMBAT 2
COOPLITTE 3
CO SPEEDY GONZALES IN THE HUNT JOHNNY BAZOOKATONE FLASHBACK DEFCON 5
DEMOLITION MAN HIGHLANDER CD HOVERSTRIKE CD MYST CD NBA JAM LE 369 399 399 MANOIR DES AMES PERDUES DOOM
DRAGON LORE (3CD)
DRUG WARS
FOES OF ALI PINDALL JEUX GAME GEAR D'OCCASION MYST A JAM T.E 499 HEED FOR SPEED 449 HELD FOR SPEED HELD GUATERBACK 96 PRIMAL RAGE DMBAT 2 FOES OF ALI
HELL
IMMERCENARY
LOST EDEM
PGA TOUR GOLF 96
PO'ED
POLICENAUTS
PRIMAL RAGE
PSYCHIC DETECTIVE 399 399 399 MPIC GOLD LETS OF RAGE 7 JEUX 32 X NEUFS SUPER CROSS 3D
SYMBICATE
WHITE MEN CAN'T JUMP + ADAPT
2001 2
FULL JAGUAR D'OCCASION
CANNON FODDER
CHEKERED FLAG
CYBERMORPH
DININ DUIDES 1055 3D **PLAYSTATION** HIL GUATERBACK 96
HIGH WARRIORS
OLYMPIC SOCCER
399
PAMZER DRAGON 7
PROBLE BEACH GOLF LINKS
199
POWER PLAT HOCKEY
139
PRIMAL RAGE
449
PAM HIGGIT 349 349 349 369 369 279 369 369 349 349 349 349 349 ADAPTATEUR 377 OCCASION
EMUCKLES CHAOTIK
MORTAL EOMBAT 2
MOTOCROSS 32 X SANS BOITE
NBA JAM TOURNEMENT, EDITION 369 399 399 399 369 MICKEY'S WILD ADVENTURE PRIMAL RAGE
PSYCHIC DETECTIVE
QUARANTINE
RETURN FIRE
SHOCKWAYE
SLAM'N JAM 95
SLAM'N JAM 95 MYST TOOK GP COSMIC CARNAGE
EMUCKLES CHAOTIX
METAL HEAD
VIRTUA RACING DE LUXE
JEUX MEGA-CD NEUFS 139 RAYMAN 139 RETURN TO 70 HBA JAM T.E 399 399 DINO DUDES DRAGON - LA VIE DE BRUCE LEE HIGHLANDER CD ACCESSORES
JEUZ SUPER NUMTENDO NEUFS
90 MM EURO PRIME GOAL
BATMAN FOREYER
DONKEY KONG 2 299 REVOLUTION X 249 RISE 2 ARTE MEMORIA
AANETTE PLAYSTATION D'ORIGINE
MULTI-PLAYER
RALLONGE DE MANETTE
JEUX HEUFS PLAYSTATION
JEUX NEUFS PLAYSTATION HELD FOR SPEED HHL HOCKEY 96 HOVASTORM 493 333 343 399 399 399 369 349 SPACE ACE SPACE HULK STAR CONTROL 2 HOVER STRIKE RISE 2 ROAD RASH ROBOTICA CYBERNATION PANTER GENERAL STRIKER
SYNDICATE
THEME PARK
TOTAL ECLIPSE
WAY OF THE WARRIGR KASUMI HINJA SENSIBLE SOCCER FEVER PITCH SOCCER
FINA SOCCER 96
GRETSKY HOCKEY
IZZY'S QUEST FOR OLYMPIC BINGS
JOHN MADDEN 96 SHELLHOCK SHINOBI-X SHELTON WARRIORS SLAM DUNK STREET FIGHTER ALPHA THEME PARK THUMDER HAWK 2 TOSHINDEN TRUE PINBALL VAL D'ISERE ADHAMAUTS HOUDAY RAVEN PROJECT 349 399 399 399 349 349 349 WOLFENSTEIN 3D 349 369 DUNE NIGHT TRAP SILPHEED THUNDERHAWK ADIDAS POWER SOCCER
AGILE WARRIORS DELIX 300 B'OCCASION
LADE FORCE
LADE FORCE
LAGON GUAZAR
LAGON LORE (US)
LAGON'S LAIR
LAGON'S LAIR 349 PAYMAN SEGA SATURN 349 ELLER INSTINCT
LE LIVRE DE LA JUNGLE
MICHAEL JORDAM ADVENTURES
MORTAL ROMBAT 3
HBA GIVE & GO ALIEN VIRUS ARCADE CLASSIC RESIDENT EVIL (V.F) GADRIVE 2 NEUVE GADRIVE 2 D'OCCASION GADRIVE 1 D'OCCASION ESSOIRES 399 RIDGE RACER ASSAULT RIGS RACER REVOLUTION ILAM I MACHINEHEAD

HESSMASTER 3D

HRONICLE OF THE SWORD 369 399 349 349 369 INTERNE + 200F BONS J'ACHAT
ACTION REPLAY PRO SATUMN
ADAPIATEUR UNIVERSEL US/JAP
VOLANT ARCADE RACER
CARTE VIDEO + 1: CD DEMO
JOYSTICK VIRTUA STICK
MAMERTE SATURN ORIGINE
2. MAMERTES INFEA ROUGE
MAMERTE SINFEA ROUGE
MAMERTE SINFEA ROUGE
MAMERTE JEHK SATURN PEUFS
ALIONE OR MAMERTE
JEHK SATURN NEUFS
ALIONE OR MAMERTE
JEHK SATURN NEUFS
ALIONE OR MAMERTE
JEHK SATURN MEUFS
ALIONE AND MAMERIE
BLACK FIRE
BLACK FIRE
BLACK IN MACHINEHEAD
BUG NBA LIVE 96 RISE 7 E IDDERS MERCENARY LING TIME AD DOG MAC CREE 2 POWER RANGER FIGHT, + FIGURINE BATMAN FOREVER 349 399 399 499 VALORA VALLEY GOLF VIRTUA COP VIRTUA COP + PISTOLET CRITICOM 349 ECCO 2 ETERNAL CHAMPIONS FIFA SOCCER 96 SKELETON WARRIORS SOUL EDGE JEUX PLAYSTATION D'OCCA CYBERIA FOR SPEED 399 399 TIME COP VIRTUAL OPEN TENNIS + BOO JEUX D'OCCASION DISPO (EXEMPLES DE PRIX...)
AIR COMBAT
ASSAULT RIGS
CYBER SLED INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCES
PURASSIC PARK RAMPAGE EDITION BLES WORMS NOT STORY
WORMS
BULL SUPER MINITENDO D'OCCASM
ALIADOIN
ALIANDIN
ALIANDIN
ASTREME
BATHAM FOREVER
FINAL FIGHT
FINAL FIGHT
BUT SUPE SOCCIB
LE BOIL LION
LET SUPER SOCCIB
LE BOIL LION
LET SUPER SOCCIB
LE BOIL BOIL
LET SUPER SOCCIB
LET SUPER STREET
SCREET OF MAMA
SUPER HOCKEY
TONNIM AU THEFT
ZELBA 3
SUPER STREET FIGHTER 2
TINNIM AU THEFT
ZELBA 3 DEADLY SKY DEFCON 5 JEUX D'OCCASIONS SATURN + 500 JEUX D'OCCASION DISPON CYBER SPEEDWAY DETCHM 2
DESCRIT
DESTRUCTION DERBY 2
DIE HARD TRILOGY
DOOM
DRAGON BALL Z ULT.BATTLE
PRAGON BALL Z (IAP)
DRAGON BALL Z (IAP)
EARTHWORM JIM 2 MORTAL ROA MBA JAM TE MBA LIVE 96 BLES 249 DEFCON 5 DESTRUCTION DERBY DISCWORLD 99 279 C & INUCKLES IL EPG TEXTES FRANCAIS STORY IL A RACING JEUX MEGADRIVE D'OCCASION DIGITAL PINBALL 199 279 HI OCTANE MANOIR DES AMES PERDUES MYST OFF-WORLD INTERCEPTOR PANZER DRAGON 279 169 249 269 239 199 169 139 139 199 GOAL STORM ALADDIN
DRAGON'S FURY
EARTHWORM JIM
ETERNAL CHAMPIONS
FIFA INTERNATIONAL SOCCER
FLASHBACK
GODS 199 249 249 199 199 ATARI JAGUAR CHAOS CONTROL FIFA 96 SUPER PROMO I GALAXY FIGHT GEX GUNDAM HEBEREKE POPOITTO LOADED HOVASTORM RIDGE RACER STRIKER 96 GODS HYPER DUNK JURASSIC PARK DEADLY SKY DEFCON 5 349 STRUCTION DERBY HARD TRILOGY LIGHT CRUSADER MICRETMANIA MEA LIVE 95 ROI LION (LE) SOLEIL RPG TEXTES FRANÇAIS ROBOTICA CYBERNATION VIRTUA RACING VIRTUA HYDLIDE YOSHINDEI WARHAWI WIPEOUT DISCWORLD OHNNY BAZOOKATONE PROMO ! JUPITER STRIKE ATTACK OF MUTANT PENGUINS ON BALL GT - JAP -SCORE GAMES - 46 Rue des Fossés St Bernard - 75005 Paris - Tel : (1) 43 290 290 36 15 KONEGWES COMMANDE EXPRESS DEMANDE DE CATALOGUE GRATUIT Adresse Code Postal Ville



BIG RESPECT A MR TOMCAT POUR LES ILLUSTRATIONS

→ ERRATUM DE L'ERRATUM!

Eh Mangana, arrête de boire du Cacolac et mets-toi au Killer juiceº! Score Games existe toujours!!! D'ailleurs la preuve en est avec l'ouverture de deux nouveaux magasins; un à Créteil Village dans la rue piétonne (Tel: 49 81 93 93) et l'autre dans le Centre Commercial de Chelles II. Ce dernier magasin célèbre à la fois l'arrivée de Score Games dans le 77 et sa première implantation dans un Centre Commercial. Score Games n'a pas fini de nous surprendre: Désolé de l'erreur et longue vie!

→ GENIAL GAMES

A TOUS LES PASSIONNÉS...

Enfin, je n'y croyais plus!!! Enfin quelqu'un qui pense à moi! Et je ne suis certainement pas la seule dans mon cas: C'est vrai quoi, on n'est pas tous d Rothshild en puissance! Je cracherais pas sur une 32 bits mais bon j'ai beau gratter des grilles de Millionnaire, c'est pas demain que je changerai de console!!! Ceci dit, tant pis pour les 32 bits, moi j'aime bien ma NES, elle est cool et je m'éclate encore dessus, j'ai pas peur de le dire! En plus, quand on pense aux centaines de jeux sortis sur les consoles 8 bits, on se dit qu'on aura du choix d'occaz jusqu'à l'an 2 000, et pour pas cher! Ce sera bientôt pareil sur 16 bits d'ailleurs. Le problème était jusqu'à maintenant de trouver la caverne d'Ali baba consacrée aux anciennes consoles... C'est enfin chose faite avec l'arrivée des magasins Genial Games qui se consacrent aux passionnés des 8 bits avec un vaste choix de jeux NES et Master System mais aussi des jeux 16 bits et 32. Genial Games ouvre en plus sa vente par correspondance pour tous les passionnés qui se croyaient oubliés: VPC 35 78 63 26. Genial Games- Place du Calvaire, 76 500 Elbeuf- Tel: 35 78 63 26 Genial Games- 23 rue de l'Etang, 76 170 Lillebone- Tel: 35 38 84 51

FIGHTER

A PLUSIEURS, ON EST PLUS FORT!

Fort du succès de son magasin de jeux vidéo dans le Rhone-Alpes, Gilles Rongeat rêve de voir la famille des «Fighter» s'étendre sur toute la France! Cet homme, joueur et valeureux, est prêt à mettre son savoir-faire à la disposition de tous les combattants souhaitant ouvrir leur propre magasin de jeux vidéo! A condition qu'il porte le nom de «Fighter» bien sûr. A plusieurs, on est plus fort! Tel est le message de sa quête et pour prouver son savoirfaire, Gilles vous explique derechef combien un jeu d'occaz se vend dans les magasins Fighter et son mode de calcul. SNIN et MD: 70% du prix neuf s'il est sorti depuis moins de 2 mois ou s'il s'agit d'un hit. Ensuite, il perd 10% tous les 2 mois. Pour les CD (PSX et Saturn): 70% du prix neuf s'il est sorti depuis moins de 2 semaines ou pour un hit. 10% de baisse tous les 15 jours. Les jeux sans boîte et notice valent 30 à 60% de moins. Un jeu importé perd 50% dès la sortie du jeu français. Dès qu'une nouvelle version d'un même jeu sort, la précédente ne vaut plus rien ou presque (50F). Pour plus d'infos sur les dates de sortie ou les hits, appellez le 74 73 44 17

Ouvrez votre boutique de jeux vidéo...



Avec seulement 50.000 F, tout compris, et sans emprunt bancaire: magasin (caution et 1er loyer), aménagement, stock, publicité, formation, assistance, présence à l'ouverture... TOUT!

Vous pouvez même commencer avec seulement la moitié (25.000 F), si la banque peut faire le reste.

Et vous n'aurez ni droit d'entrée, ni royalties à payer. Au contraire, nous vous offrons des tarifs préférentiels (achats groupés).

Vous pouvez aussi bénéficier, si vous le souhaitez, d'infos pour développer votre affaire, de participations aux actions publicitaires nationales, et de nombreux avantages.

Dans tous les cas, vous êtes totalement indépendant. Libre d'acheter où vous voulez, et faire ce qui vous plaît, sans aucune obligation, sauf d'être à l'enseigne Fighter, pour profiter des retombées publicitaires.

Alors n'hésitez pas, retournez le bon ci-dessous à :

Fighter - 3 rue Sonthonax, 01100 OYONNAX - Tel. 74 73 44 17 - Fax 74 73 82 07

OUI:

- ☐ je veux ouvrir une boutique et je dispose de ☐ 50.000 F ☐ 25.000 F
- ☐ j'ai déjà une boutique et je peux passer à l'enseigne Fighter si vos conditions sont intéressantes, merci de me faire parvenir une info.
- ☐ je suis juste un "consommateur" et j'aimerai recevoir votre catalogue

Nom :		Prénom :
Adresse :	•••••	
CP:	Ville :	

. UEN	l A L	U A	ME) _
				7
	0	UVERTURE	24 AVRIL	1996
Place du Cal			e de l'Etc	
76500 ELB			LILLEBO	
雷 35.78.6			.38.84.	
ACHAT • V	ENTE:	ECHA	NGE · \	/PC
Tous jeux vid			, dépann	age
NEO-GEO CD	PLAYST	ATION	SATUR	N
JAGUAR	SUPER N	INTENDO	PC-CD RC	M
NEO GEO		1 10 60	PING-B	ALL
3 00	2 all		GAME B	OY
SEGA	d Gara	多少	MEGA D	
CO2	12		NINTE	RIVE
ARE /	JAP - EURO - A		NINTEN	00
32+	NEUF ET C de 30% à 80%		GAME GEA	
/	RTICLES DRA		1	P



Tous les ragots Tout l'avenir Toutes les tendances du marché Les tests, les previews

Le rendez-vous branché des Consolmen 24h/24h à votre disposition ... vous en rêviez !

36 15 MICROKID'S

L'INFO DU JEU 24H/24!

Tous ceux qui aiment les jeux vidéo seront d'accord avec moi: quand on a une console, on veut toujours en savoir plus! Les jeux en préparation chez les éditeurs, les News du monde entier et leurs dates de sortie en import et en officiel,les Previews qui mettent l'eau à la bouche, les tests pour pas acheter de la daube vendue dans une belle boîte! Mais les Consolmen veulent encore en savoir plus, de jour comme de nuit, et surtout ils veulent parler avec d'autres Consolmen pour donner leur avis, se filer des tips, échanger des jeux... Sur le 36 15 Microkid's, les Consolmen les plus avisés qui nous connaissent déjà ont tous leur BAL pour dialoguer et ils n'hésitent pas à consulter notre cours des jeux au jour le jour pour éviter toute anarque. Le serveur des initiés, c'est aussi tous les ragots, toutes les tendances du marché multimédia et surtout une équipe de spécialistes qui vous informe sur tout !!! 36 15 Microkid's

CONSOLES GAMES

L'APERO, C'EST SACRÉ!

Nous, on comprend tous ceux qui prennent le temps de vivre, même les plus faignasses! On comprend aussi les impatients, ceux qui veulent tout de suite le mega hit sans attendre un mois qu'il soit enfin disponible... La preuve c'est notre service de VPC : avec nous, en 48h, vos commandes sont livrées à domicile! Et ce n'est pas pour autant que vous les paierez au prix fort. Jugez-en vous-même: la Saturn française ou japonaise coûte 1 990F, tous les jeux neufs ou d'occaz, français ou japonais, pour vos Saturn et Playstation sont proposés-à partir de 150F en occaz, la Playstation est à 2 099F (2 290F avec un jeu), la Neo Geo CD avec deux jeux à 1 490F et nous avons même la Nomade de Sega en import! Pour ceux qui veulent changer de bécane ou revendre leurs jeux, nous proposons aussi un service de reprise par correspondance payés en bons d'achat ou en espèces. Et si vous êtes amateur de sensations fortes, nous vous rappellons que la Nintendo 64 sera enfin en vente à partir du 25 juin prochain! Consoles Games, c'est aussi tous les produits japanime des mangas aux OAV sans oublier les figurines et bien sûr des cadeaux offerts par la maison pour l'achat de plusieurs jeux. Commandez donc: on se tapera le boulot et vous aurez tout le temps rêvé pour jouer... Consoles Games- Tel: 21 76 23 26/ 21 67 48 10 Fax: 21 67 53 20

ADAPTATEURS ur jeux JAP/US/FR SATURN: SUPERNES: 70 F MEGADRIVE:70 F

CONSOLE GAMES

PSX 1990 Frs SATURN 1990 Frs

VENDEZ ,ACHETEZ VOS JEUX PAR CORRESPONDANCE

VPC:153 Rue E.Gruyelle,62110 Henin-Beaumont Tél: 21.76.23.26

Faxez vos commandes 24h/24 au 21.67.53.20

Deux magasins à votre service:

153 Rue E.Gruvelle 62110 Hénin-Beaumont

102 bis Rte de Lille 62300 Lens

02110 Henin-Beaumont 02500					1	48 3	
PSX	NEUF	OKAZ	ACH	SATURN	NEUF	OKAZ	ACH
street fighter alpha us	390	tel	tel	sega railye	349	250	150
toshinden 2 jap	499	tel	tel	virtua fighter 2	349	250	150
kileak the blood 2 jap	499	tel	tel	x men jap	399	290	200
tekken 2 jap	499	tel	tel	street fighter zero jap	399	290	tcl 200
vampire hunter	499	tel	tel	virtus cop>gun king of fighters	449	tel	tel
bio hazard	499	350	250	fatal fory 3	tel	tel	set
descent	379	250	150	dragonhall z jap	399	290	200
shellshock	349	250	150	fifa 96	369	290	200
off game day	379	250	150	linkle liver story	399	290	200
adidas soccer	379	250	150	wipe out	299	200	100
actua soccer	349	250	150	sim city 2000	299	200	100
fifa 96	369	250	150	galactic attack	379	290	200
zero divide	349	250	150	mystaria	299	290	200
assault rigs	379	250	150	gex us	349	250	150
doom	299	200	100	rayman	379	290	200
resident evil	379	250	150	world advanced 2	349	Id	tel
magic carpet	349	250	ullio	dragon force	349	tel	tel
ridge racer revolution	399	250	150	the horde	379	250	150
need for speed	349	250	150	evangelion	349	290	200
viewpoint	379	250	150	feda	tel	tel	tel
theme park	349	250	150	hang on	299	200	tel
mickeymania	349	250	150	D-five	299	200	tel
nhl face off	399	250	150		349	290	
nba live	379	250	150	d			200
in the zone	349	250	150	shellshock	379	290	200
total nha	379	250	150	true pinball	379	290	200
true pinbali	379	250	150	wing arms	299	200	100
agile warrior	349	250	150	magic carpet	379	290	200
road rash	369	250	150	titan wars	379	290	200
alone in the dark 2	379	250	150				1
alien trilogy	299	200	100	NFL quaterback	379	290	200
d	349	250	150	VAMPIRE HUNTER 2	299	tel	tel
volant	499	tel	tel	panzer drugon 2	379	290	200
The second second	149	100	50	joystick	149	100	50
Joystick ,cable RGB		100	50	volant	390	tei	tol
memory card	169			votatis	350	160	101
SNES	NEUF	OKAZ		MEGADRIVE	_	OKAZ	ACH
Killer instinct	249	tel	tel	console+jeu toy story	399	350	250
tintin au tibet doom	449 398	300 300	200	tintin an tibet	449	300	200
mario 5	398	tel	tel	superstar soccer	tel	tel	tel
donkey kong 2	449	tel	tel	Mortal kombat 3	tel	tel	tel
earthwormjim 2	299	tel	tel	dragonbail z jap samourai shodown jap	190	tel tel	tel tel
superstar soccer deluxe	449	300	200	sailormoon jap	149	tel	tel
spirou	449	tel	tel	virtua racing jap	190	tel	tel
mario rpg	tel	tel	tel	pulseman jap	149	tel	tel
secret of evermore	tel	300	200	nba jam jap	90	tel	tel
NEO GEO	NEUF	OKAZ	ACH	NEO GEO CD	NEUF	OKAZ	ACH
Console +jeu	tel	690	tel	console +jeu	2490	1290	tel
king of 95	tel	tel	tel	king of 95	399	tel	tel
art of fighting 4	1590	tel	tel	fatal fury 4	399	tel	tel
samourai 3	1 (590)	Cel I	tel	samouraí 3	300	300	200

GOODIES	
Mangas à partir de	30 f
K7 Video à partir de	79 f
Figurines à partir de	79 1

mourai 3 tal fury 4 (real bout)

ENVOI COLISSIMO 48 Heures Jep.: 20 f, Console: 50 f



36 15 CD PASSIONS

«SOUS LE SOLEIL EXACTEMENT...»

Je peux vous le dire, moi, j'y suis allée aux Antilles! Laissez-moi vous dire que c'est la galère pour jouer! Les consoles sont rares dans les magasins, les Occaz valent quatre fois le prix en France et pour dégotter un jeu récent, faut être sacrément riche et pistonné! C'est pour ça que je suis bien contente qu'un 36 15 donne enfin la chance aux Antillais et au Réunionnais de profiter des prix de la Métropole. Les frais de port réduits sont de 20F pour les Dom-Tom et 0F pour la France métropolitaine, le catalogue est «Kolossal» avec plus de 12 000 titres, les prix sont cools et même la connexion au serveur n'est pas chère! (1F29/mn). En plus, CD Passions propose un service rachat-occasions qui a le mérite de payer cash les jeux vendus et d'offrir forcément en parallèle un très vaste choix de jeux d'occaz! 36 15 CD Passions.

ALLIANCE GAMES

ENTRETIEN AVEC M. X... MYSTERE...

M. X: Scusez-moi, z' êtes bien le monsieur d'Alliance Games? Mes potes m'ont envoyé en mission secrète pour vous poser quelques questions... Tu vas me dire ce que t'as dans ta boutique sérieux, ça

Alliance Games: Pas de problème! Mon but est de proposer de bonnes affaires dans toute la France aux joueurs et déjà à tous ceux qui veulent vendre leur console au meilleur prix ou leurs jeux (avec ou sans boîte). Tout est réglé en bons d'achat pour vous offrir une nouveauté ou par chèque sous 72h après réception du colis.

M. X: Ca tombe bien ce que tu me dis, mes potes et moi on est plutôt

Alliance Games: Dis à tes potes que s'ils cherchent un jeu neuf, on a des super prix et on a aussi des cartes Magic, Starwars, X Files... Et si tu connais un mec de la ville sympa, un revendeur de jeux vidéo qui veut changer d'horizon, dis-lui de nous appeller. Tout en restant indépendant, il bénéficiera de bons tarifs si nos commandes sont groupées : pour moins de 1 000F, il rejoindra notre alliance pour de bons prix chez les grossistes. Faut qu'il soit cool hein! Alliance Games - 222, rue de Grammont 37000 Tours - Tel.: 47.20.31.32.



ALLIANCE GAMES

Revendeurs rejoignez-nous: 47 20 31 32

Nous achetons CASH par chéque sur toute la France

vos Jeux et consoles 16-32 Bits - CDROM PC FRANCAIS OU IMPORT

APPELLEZ VITE NOS AGENCES

TOURS

LINK 222 AV, DE **GRAMMONT 37000**

47 20 31 32

BOURGES

ANTICIP'S 9 RUE D'AURON 18000

48 24 46 72

AUXERRE

STAR GAMES 105 RUE DE PARIS 89000

86 51 11 93

BLOIS

MICRO FUN 48 RUE BEAUVOIR 41000

54 74 44 53

NEVERS

A GAMES 94 RUE MITTERAND 58000

86 57 17 31



Achat Console Playstation de 1000 à 1200 F

Achat Jeux de 100 à 200 F

Playstation +

Tekken 2: 499 F Dragon ball z2: 499 F Ferrari formula one Resident evil: N.C

PLAYSTATION SONY Tristandard

Permet de mettre tous les jeux

(Us - Français - Japonais)

Reprise de votre playstation française de 1000 à 1400 F



Nintendo 6 Elle arrive en juin en import

Réservez-là

eprise de votre ancienne console



Achat Console Saturn

Saturn + 2 jeux Panzer mager 2 369 F

de 1000 à 1200 F Achat Jeux de 100 à 200 F Dragon ball Z2 Japonais 449 F



les Autres : SUPERNINTENDO CDROM PC -MEGADRIVE

D

GAME BOY - GAMEGEAR - JAGUAR - 3DO





CARTES

X FILES-MAGIC STAR WARS-MARVEL (Booster et Starter) *jeux occaions

→ GAME STATION

FAIT SAUTER LA BANQUE!

Je cherche la faille mais décidément ils ont pensé à tout chez Game Station! Déjà, le responsable du magasin est un ancien testeur, on sait qu'on s'adresse à un pro. Ensuite les prix des consoles, plutôt dingues! La Saturn Japonaise neuve avec un pad, 3 jeux et un CD de démo à 2 190F!!! Moins chère que la Saturn officielle! La Playstation française neuve avec un pad et un CD de démo est aussi bradée à 1 899F! Après les prix, je scrute les jeux en import: ils sont tous là, toutes les nouveautés en direct du Japon et des USA. Je passe au rayon Occaz et on me propose des échanges 32 bits à 50F! Et en plus ils savent tout des RPG, ils en ont beaucoup et peuvent commander les autres rien que pour vous! Et comme si ca ne suffisait pas, leur service 36 15 est détonnant avec sa rubrique News pour connaître à l'avance les dates de sortie en Asie ou aux States, la rubrique Trucs et Astuces et le Quizz pour gagner des cadeaux et bien sûr le service de commande de jeux rapide et performant. Catalogue gratuit par minitel. Petite boutique avez-vous dit? C'est vrai mais quelle pêche tant l'import est chouchouté! Game Station- 10 rue de la Grange aux belles, 75 010 Paris - Tel: 42 45 63 63 Fax: 42 45 66 66- 36 15 Game Station

GAMES MASTER

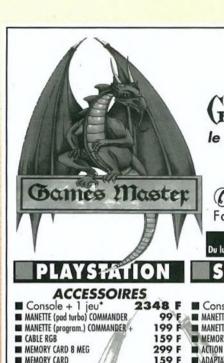
LE CLUB DES PROMOS!

Mais qu'attendez-vous pour devenir adhérent du club Games Master? Dès le premier jour d'adhésion, vous bénéficiez de 10% de remise sur sur tous vos achats, de quoi se constituer une ludothèque d'enfer! (sauf sur les consoles, les promotions et les accessoires) En plus, Games Master vous offre un tee-shirt avec votre carte d'abonnement alors passez les voir! Vous découvrirez leurs promos et nouveautés de Juin comme Fade to Black (VF) et Resident Evil à 349F sur Playstation et sur Saturn la maison vous conseille Need for Speed ou Earthworm Jim 2 à 349F également! Games Master, c'est aussi des K7 vidéo, des cartes Magic, tous les jeux en import du Japon et des States et un service de VPC pour que toute la France en profite. Et si vous n'avez pas de console, un service de location (jour, week-end ou semaine) vous est proposé! Games Master- 10 Grande rue, 92 260 Juvisy - Tel: 64 48 52 52- Fax: 64 48 42 98



RUDORA (SFC)

*GAME STATION 29 francs la minute. The state of the stat



Games Master le dragon de la vidéo

> 10, Grande Rue 91260 JUVISY

(1) 64 48 52 52 Fax (1) 64 48 42 98

Du lundi au samedi 10h - 12h30 / 14h - 19h

SATURN

ACCESSOIRES		ACCESSOIRES	5
	348 F	■ Console 1	979 F
MANETTE (pad turbo) COMMANDER	99 E	MANETTE (Turbo ralenti) EXPLORER	99 F
■ MANETTE (program.) COMMANDER +	199 F	MANETTE (program.) EXPLORER +	199 F
■ CABLE RGB	159 F	MEMORY CARD 8 MEG	299 F
■ MEMORY CARD 8 MEG	299 F	ACTION PRO REPLAY 3 en 1	369 F
■ MEMORY CARD // #	159 F	ADAPTATEUR JEUX ETRANGERS	199 F
■ VOLANT MAD CATZ	449 F	W VOLANT	449 F
JEUX		JEUX	1
■ 3 DECATHLON VF	349 F	BAKU BAKU ANIMAL VF	319 F
ACTUA GOLF VF	319 F	DESTRUCTION DERBY VF	359 F
■ BLAM : MACHINEHEAD VF	329 F	DIE HARD TRILOGY VF	369 F
■ DARK STALKER VF	359 F	EARTHWORM JIM 2 VF DYOMO	349 F
■ DIE HARD TRILOGY VF	369 F	HEART OF DARKNESS VF	359 F
■ DRAGON BALL Z 2 JAP/	429 F	NBA ACTION 96 VF	359 F
FADE TO BLACK VF POMO	349 F	M NEED FOR SPEED VF DYOMO	349 F
IMPACT PACING VE	3/10 E	MIGHT-WARRIOR VF	349 F.
RESIDENT EVIL VE DIOMO	349 1	POWER PLAY HOCKEY VF	349 F
SKELETON WARRIOR VE	319 F	PRIMAL-RAGE VF	359 F
STREET FIGHTER ALPHA VF	349 F	ROAD RASH VF	349 F
SWAGMAN VF	329 F	SKELETON WARRIOR VF	349 F
■ TEKKEN 2 JAP	449 F	STREET FIGHTER ALPHA VF	369 F
TOSHIDEN 2 VF	349 F	SWAGMAN	329 F
TUNNEL BI VF	369 F	■ TIELVE	349 F

les autres Gontagtez-Nous

vendu avec la console)

MEGADRIV

MANETTE TERMINATO SUPER MARIO RPG (US SPIROU TOY STORY

449 F 449 F **WORMS**

MANETTE CHALLENGER
TINTIN AU TIBET
SS DELUXE

449 F 399 F 350 F

FOBIA «X» VOL 1 ICZELION VOL 1 et 2 MIGHTY SPACE MINERS VOL 1 et 2

- L'ASSEMBLEE
- L'ERE GLACIAIRE
- CHRONICLES
- TERRES NATALES
- FALLEN EMPIRES

Pour tous les autres Jeux, Vidéos, Mangas, Trading (Magic, cartes à collectionner ...) CONTACTEZ-NOUS !

Tous nos prix sont réactualisés en permanence, téléphonez au (1) 64 48 52 52



CARTE **ABONNEMENT** 10% + 1 TEE SHIRT

BON DE COMMANDE à renvoyer à GAMES MASTER

10, Grande Rue - 91260 JUVISY SUR ORGE - Tél.: (1) 64 48 52 52

lom	Produits	Qte	Prix
énom		-	
dresse			

ode postalVille			
éphone	REMISE ABONNES (REMISE ABONNÉS (-10%)	
nsole utilisée		CARTE D'ABONNEMENT 100 F	
TE DE NAISSANCE II_I II II	Frais de port : 1 co 1 jeu 35 F - 10 F po	Frais de port : 1 console 60 F 1 jeu 35 F - 10 F par article suppl.	
EGLEMENT :	TOTAL A PAYER		
CARTE BLEUE nº I_I_I_I I I_I_I_I I	_ _ _ Date d	'expiration I_I_I_	1_1
CHEQUE BANCAIRE OU POSTAL	Date Sig	nature	

CHEQUE BANCAIRE OU POSTAL Date (*) FRAIS DE PORT : • 1 Console = 60 F • 1 jeu = 35 F • +10 F par article supplémentaire

DES USA



→ SCORE MANIA

MOINS CHER AILLEURS? ILS VOUS REMBOURSENT!

Deux magasins maintenant dont le petit nouveau de Boulogne et toujours la même promesse de garantie: si vous achetez chez eux et que vous trouvez moins cher ailleurs dans le même département. Score Mania vous rembourse la différence! Une offre appréciable en ces temps où les jeux se bousculent... Et si l'argent lui n'est pas au rendez-vous, le système de reprise des deux magasins saura convaincre même les plus fauchés des joueurs: les consoles et les jeux d'occaz sont de 30 à 80% moins cher que leurs homologues neufs! En tout plus de 10 000 jeux sont proposés sur les portables, les 16 et les 32 bits accompagnés de leur console respective vendue neuve ou d'occaz, en import ou en officiel. Cadeaux en tout genre pour fêter sa naissance, promos d'enfer, toutes les nouveautés bien sûr, un service VPC pour satisfaire tout le monde et un grand tournoi dans le magasin de Saint-Germain-en-Laye en Juin! Une Saturn à gagner!!! Téléphonez-leur pour connaître la date du tournoi et entraînez-vous... Score Mania, plus qu'un simple défi des prix!

Score Mania - 42 rue de Paris - 78 100 Saint Germain en Laye Tél et VPC : 30 61 47 47 - **Score Mania** - 221 Bd Jean Jaurés - 92 100 Boulogne - Tél : 41 41 92 92

→ SAMOURAI

DERNIERES NEWS...

Après avoir enflammé pendant deux ans le circuit des jeux vidéo avec ses fameux imports japanim. Samouraï a récemment recentré ses activités : Editions, boutiques de détail et bureau d'export à Tokyo en seront désormais les trois axes principaux. Bureau de Tokyo: Pour en savoir plus sur les modalités de commande ou autre, un petit coup de fil au siège parisien vous renseignera avec précision. (revendeurs exclusivement) Demander Jean-Luc au (1) 69 52 40 40. Boutiques de détail : Les manga-maniacs trouveront une véritable caverne d'Ali Baba dans 8 magasins en France: Consoles et jeux vidéo nippons (vente et location), goodies, mangas et vidéo en VO, comme en VF, des rayons érotiques et collectors, cartes Magic et X-Files, entre autres choses... Samouraï Paris : 42, 42Bis,44 rue de Maubeuge 75009 Paris - Tél : 16 1 42 81 95 10 - Draveil (Essonne) Katika - Tél: 16 1 69 42 41 41 - Bernay (Normandie) Shogun - Tél: 16 32 45 92 17 Lyon: Tokyo Babilone - Tél: 16 72 28 03 02 -Montpellier: Musashi - Tél: 16 67 60 76 83 - Toulouse: Tetsuo - Tél: 16 61 12 36 05 - Samouraï VPC: 53 21 01 54. Attention: la boutique jeux de Paris prépare une surprise particulièrement destroy pour les amateurs de Nukem 3D! Just Call !! Editions : Avec une douzaine de titres déjà disponibles, les collections Samouraï (mangas traditionnel) et Geisha-Pink zone (érotique) ont pris un très bon essor ces derniers mois. Encouragées par ces ventes, surtout pour des publications distribuées uniquement dans le réseau vidéo, les éditions Samouraï ne manquent pas de projets: Au niveau parutions, le très attendu "Tenchi Muyo" est d'ores et déjà disponible. Parallèlement, dans l'accord de co-édition conclu par Samouraï avec Albin-Michel - L'écho des Savannes, quatre mangas viennent de sortir : le best seller "Ogenki Clinic vol. 2", les sensationnels "Genocyber" et "Exodus Creators" (science Fiction) ainsi que le très hot "Count down", à découvrir chez votre fournisseur BD traditionnel et ... à consommer immodérément ! Pour un futur proche, le gros morceau est sans nul doute la nouvelle collection Manga Baston qui vous permettra de découvrir en manga tous vos héros de jeux stombe ! Premiers titres prévus : "King of Fighter" et "Fatal Fury"... De nombreuses autres parutuins sont également en cours, alors... Restez branché sur Samouraï !! Samouraï (Siège): 167, av. E. Delacroix - 92210 Draveil - Tél: 16 1 69 52 40 40 - Fax: 16 1 69 40 53 74. Et surtout n'oubliez pas: 3617 MANGA-DOLL le meilleur de la japanim érotique sur simple clic !! - 36 15 WOTC serveur minitel réservé complétement aux cartes Magic.

OBJECTIF GAMES

AU DELA DU REEL (voir page 17)

Des hommes font un rêve... Ils s'imaginent ouvrir leur propre magasin de jeux vidéo à des conditions exceptionnelles et soudain ils se réveillent tous d'un même élan pour découvrir que leur rêve est devenu réalité! Voici les conditions idéales retranscrites à leur réveil: pas de droits d'entrée à payer- pas de part du chiffre d'affaires à reverser-la garantie d'une indépendance totale et de remises avec les fournisseurs négociés par la maison-mère, des frais de pub limités et un contrat pouvant être rompu à tout moment! Pour en savoir plus sur ce phénomène étrange et idyllique, la saga **Objectif Games**, écrivez au 29 rue Gambetta, 62 000 Arras. Objectif Games- Tel/Fax: 21 23 46 43

Durket someone

Collection SANIONARAH

Tenir bors de portée des parents





Exod











ad pouce metal huaters d Vol. 1

VIMPINE MIVU VOL 1 4 2

TENCHI MUYO! BERSERK GENOCYBER













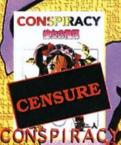
'enir bors de portée des enfants















Tapis de souris - Collection été 1996



CLINIC Vol. 2













49 francs le tapis





Il revient pour vous donner votre plus grande leçon de Tennis. Proteger votre écran car son retour est 32 fois plus puissant.







"Une excellente simulation probablement la meilleure de la catégorie" **JOYPAD**

Sortie le 24 Juin



TENNIS







